



# Használati útmutató

# LG CineBeam

## DLP Projektor

A termék használata előtt kérjük, figyelmesen olvassa el a biztonságra vonatkozó információkat.

PH550G

[www.lg.com](http://www.lg.com)

Copyright © 2017 LG Electronics Inc. Minden jog fenntartva.

## LICENCEK

A különböző készülékek más-más licenceket támogatnak. A licencekkel kapcsolatos további tudnivalóért látogasson el a [www.lg.com](http://www.lg.com) webhelyre.



A gyártás a Dolby Laboratories licencengedélyével történt. A Dolby és dupla D szimbólum a Dolby Laboratories védjegyei.



This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video.

To play purchased DivX movies, first register your device at [vod.divx.com](http://vod.divx.com). Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.

DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

Covered by DivX Patents 7,295,673; 7,515,710; RE45,052; and others available at [[www.divx.com/patents](http://www.divx.com/patents)]



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



### MEGJEGYZÉS


- A képek/ábrák eltérhetnek az Ön projektorának megjelenésétől.
- A projektor képernyőjén megjelenő (OSD-) menük kismértékben eltérhetnek a kézikönyvben szereplőktől.


# BIZTONSÁGI ÓVINTÉZKEDÉSEK

Az esetleges balesetek vagy a termék helytelen használatának elkerülése érdekében tartsa szem előtt a biztonságra vonatkozó utasításokat.

- A biztonsági óvintézkedések kétféle típusba sorolhatók **VIGYÁZAT** és **FIGYELEM**, ezek leírását alább olvashatja.
  - ⚠ **VIGYÁZAT** Az utasítások figyelmen kívül hagyása súlyos sérülést vagy akár halált is okozhat.
  - ⚠ **FIGYELEM** Az utasítások figyelmen kívül hagyása személyi sérülést vagy a termék károsodását okozhatja.
- Olvassa el figyelmesen és tartsa könnyen elérhető helyen a Használati útmutatót.



 A szabályos háromszögben látható nyílvégű villám szimbólum felhívja a felhasználó figyelmét a készülékházban jelen lévő nem szigetelt veszélyes feszültségre, melynek nagysága miatt fennáll az áramütés veszélye.

 A szabályos háromszögben látható felkiáltójel felhívja a felhasználó figyelmét a készülékhez mellékelte fontos kezelési és karbantartási (szervizelési) utasításokra.

## VIGYÁZAT/FIGYELEM

- A TŰZ- ÉS ÁRAMÜTÉS KOCKÁZATÁNAK ELKERÜLÉSE ÉRDEKÉBEN ÓVJA A KÉSZÜLÉKET ESŐTŐL ÉS NEDVESSÉGTŐL.

**Olvassa el az útmutatót.  
Őrizze meg az útmutatót.  
Tartsa be valamennyi előírást.  
Kövesse az utasításokat.**

## Felszerelés beltéren

### ⚠ VIGYÁZAT

- Ne használja a projektort szabad téren, és ne tegye ki a terméket nedvességnek vagy víznek.
  - Mivel a termék nem vízálló, ez tüzet vagy áramütést okozhat.
- Ne tegye ki a projektort közvetlen napsugárzásnak, és ne helyezze hőforrások, pl. radiátor, kandalló vagy kályha közelébe.
  - Ellenkező esetben tüzre kerülhet sor.
- Ne tegyen éghető anyagokat, pl. gyúlékony aeroszolokat a projektor mellé.
  - Ellenkező esetben tüzre kerülhet sor.

- Ne engedje, hogy gyermekek felkapaszkodjanak vagy felmásszanak a projektorra.
  - A projektor leeshet, ami sérülést vagy halált okozhat.
- Ne helyezze a készüléket olyan helyre, ahol nem jár a levegő (pl. könyvespolcra vagy faliszekrénybe), sem szőnyegre vagy párnára.
  - Ez a belső hőmérséklet megnövekedéséhez vezethet, ami tüzet okozhat.
- Ne helyezze a készüléket gőz, olaj vagy olajpára közelébe (pl. párologtató vagy konyhapult).
  - Ellenkező esetben tűz, áramütés vagy korrózió következhet be.
- Ne szerelje fel a terméket a fal vagy a mennyezet azon részére, melynek közelében olaj vagy olajpára lehet jelen.
  - Ellenkező esetben a termék megrongálódhat és leeshet, ami súlyos személyi sérülést okozhat.
- Ne helyezze a készüléket olyan helyre, ahol por érheti.
  - Ellenkező esetben tűzre kerülhet sor.
- Ne használja a projektort nedves helyen, pl. fürdőszobában, ahol könnyen nedvesség érheti.
  - Ez tüzet vagy áramütést okozhat.
- Ne takarja el a szellőzőnyílásokat asztalterítővel vagy függönnyel.
  - Ellenkező esetben a készülék belső felmelegedése tüzet okozhat.
- Biztosítson jó szellőzést a projektor körül. Legyen legalább 30 cm távolság a projektor és a fal között.
  - Ez megakadályozza a belső hőmérséklet megnövekedése által okozott esetleges tüzeseteket.

### FIGYELEM

- Ha a projektort asztalon vagy polcon helyezi el, ügyeljen arra, hogy ne tegye túl közel az asztal vagy polc széléhez.
  - A projektor leeshet, ami személyi sérüléshez vagy a készülék megrongálódásához vezethet. Ügyeljen rá, hogy a projektor méretének megfelelő szekrényt vagy állványt használjon.
- A projektor áthelyezésekor ne felejtse el azt kikapcsolni és kihúzni a konnektorból, illetve válassza le az egyéb kábeleket.
  - A tápkábel megsérülhet, ami tűz kialakulásához vagy áramütéshez vezethet.
- Ne helyezze a projektort instabil vagy rezgő felületre, pl. ingó polcra vagy döntött felületre.
  - A készülék leeshet és sérülést okozhat.
- Ügyeljen rá, hogy ne billentse le a projektort, amikor külső készüléket csatlakoztat hozzá.
  - Ez személyi sérülést vagy a projektor károsodását okozhatja.

## Tápellátás

### VIGYÁZAT

- **A KÉSZÜLÉK LEVÁLASZTÁSA A TÁPELLÁTÁSRÓL**
  - A csatlakozódugó a készülék áramtalanítására szolgál. Vészhelyzet esetén a csatlakozódugónak elérhető helyen kell lennie.
- A földelővezetéket csatlakoztatni kell. (Kivéve a nem földelt készülékek esetében).
  - Az áramütések elkerülése érdekében ne felejtse el csatlakoztatni a földelőkábel. Ha nincs mód a készülék földelésére, akkor villanyszerelővel szereltessen be egy különálló árammegszakítót. A projektor földelését ne csatlakoztassa telefonkábelhez, villámhárítóhoz vagy gázvezetékhez.
- A tápkábelt teljesen dugja be a fali aljzatba.
  - A bizonytalan csatlakozás tüzet okozhat.
- Ne helyezzen nehéz tárgyakat a tápkábelre.
  - Ez tüzet vagy áramütést okozhat.
- Soha ne érintse meg a tápkábelt nedves kézzel.
  - Ez áramütést okozhat.
- Ne csatlakoztasson túl sok készüléket egyetlen fali aljzathoz.
  - Ez a hálózati csatlakozóaljzat túlhevülése miatt tüzet okozhat.
- Tartsa a hálózati adaptert, a tápkábelt és a használni kívánt konnektort portól és idegen anyagoktól mentesen.
  - Ez tűzveszélyes lehet.
- Ha füst vagy égett szag jön a projektorból vagy a hálózati adapterből, azonnal hagyjon fel a készülék használatával. Húzza ki a tápkábelt a konnektorból, majd forduljon a ügyfélszolgálati központhoz.
  - Ez tűzveszélyes lehet.
- A tápellátást a hálózati dugó kihúzásával szakíthatja meg, amelynek könnyen elérhető helyen kell lennie.

### FIGYELEM

- A hálózati adaptert és tápkábelt mindig a dugójánál fogva húzza ki.
  - Ha nem így tesz, az tüzet vagy a termék károsodását okozhatja.
- Tartózkodjon a hálózati adapter tápkábelének gyakori hajlításától.
  - Ha a tápkábel hosszú ideig túlságosan meg van hajlítva, a vezeték belseje megtörhet. Ez tüzet vagy áramütést okozhat.
- Ellenőrizze, hogy a tápkábel vagy a dugó ne legyen sérült, módosított, súlyosan elhajlott, csavarodott, lapított vagy hevült. Ne használja a készüléket, ha a fali aljzat meglazult.
  - Ez tüzet vagy áramütést okozhat.
- Tartsa távol a tápkábelt a fűtőtestektől.
  - A kábelburok megolvadhat, ami tűz kialakulásához vagy áramütéshez vezethet.
- Helyezze a készüléket olyan helyre, ahol senki nem botlik meg benne, illetve lép rá a tápkábelre, ezzel védve a tápkábelt és a dugót a sérüléstől.
  - Ez tüzet vagy áramütést okozhat.
- A projektor be- vagy kikapcsolását soha ne a tápkábel csatlakoztatásával vagy kihúzásával végezze el. (Ne használja a tápkábelt „be-/kikapcsológombként”.)
  - Ez áramütéshez vagy a termék károsodásához vezethet.
- Ne dugjon áram vezetésére alkalmas tárgyat a fali aljzat másik oldalára, miközben a tápkábel be van dugva a fali aljzatba. Ne érintse meg a csatlakozódugót közvetlenül azután, hogy kihúzta azt a fali aljzattól.
  - Ez áramütést okozhat.
- Csak az LG Electronics által biztosított hivatalos tápkábelt használja. Más tápkábelt ne használjon.
  - Ez tüzet vagy áramütést okozhat.
- Ha víz vagy idegen anyag került a hálózati adapterbe, tápkábelbe vagy a projektor belsejébe, kapcsolja ki a projektort a be-/kikapcsológomb megnyomásával. Távolítsa el az összes kábelt, majd forduljon a ügyfélszolgálati központhoz.
  - Ez tűzveszélyes és áramütést okozhat.

- A hálózati adapter felülete meleg. Tartsa a hálózati adaptert gyermekektől távol, valamint ne érintse meg használat közben.
- Soha ne szerelje szét az áramszolgáltató berendezéseket (hálózati adapter/tápkábel stb.).
  - Ez a tápkábel sérülését eredményezheti, és tüzet vagy áramütést okozhat.
- Csatlakoztassa szorosan a hálózati adaptert és a tápkábelt.
  - Ennek elmulasztása a készülék meghibásodásához vagy tűzhez vezethet.
- A károk elkerülése érdekében ne helyezzen nehéz tárgyakat a tápkábelre és a hálózati adapterre, és egyéb módon se terhelje őket.
  - Ez tüzet vagy a termék károsodását okozhatja.
- Mindig a mellékelt hálózati adaptert használja, vagy más, az LG Electronics által jóváhagyott és hitelesített hálózati adaptert.
  - Bármely más hálózati adapter csatlakoztatása a képernyő villogásához vezethet.

## Használat közben

### VIGYÁZAT

- Ne helyezzen a projektorra folyadékot tartalmazó tárgyat, pl. vázát, virágcserepet, csészét, kozmetikumokat, gyógyszereket vagy dísz tárgyakat, gyertyát stb.
  - Ezek leesése tüzet, áramütést vagy személyi sérülést okozhat.
- Ha a készüléket jelentős ütés érte, illetve a készülékház megsérült, kapcsolja ki, húzza ki a fali aljzatból, és vegye fel a kapcsolatot a hivatalos szervizközponttal.
  - Ez áramütést okozhat.
- Ne helyezzen fémdarabokat, pl. pénzérmét, hajtút vagy fémhulladékot, se gyúlékony anyagokat, pl. papírt vagy gyufát a projektorba.
  - Ezzel megelőzheti a tűz kialakulását és az áramütést.
- Ügyeljen rá, hogy a gyermekek ne nyelhessék le az elemeket, amikor a távirányító régi elemeit újakra cseréli. Tartsa gyermekektől távol.
  - Ha egy gyermek lenyel egy elemet, azonnal forduljon orvoshoz.

- Soha ne nyissa fel a projektor borítását.
  - Fokozottan fennáll az áramütés veszélye.
- Ne nézzen bele közvetlenül a működő projektor lencséjébe.
  - Az erős fény károsíthatja a látását.
- Ha a lámpa ég, illetve most kapcsolta ki, ne érintse meg a szellőzőt vagy a lámpát, mert azok forróak lehetnek.
- Ha gázszivárgás áll fenn abban a helyiségben, ahol a projektor található, ne érintse meg a projektort vagy a fali aljzatot. Az ablakok kinyitásával szellőztesse ki a helyiséget.
  - A szikrák tüzet vagy égési sérüléseket okozhatnak.
- Vihar idején húzza ki a tápkábelt a fali aljzataból.
  - Ezzel megakadályozza a projektor károsodását.
- Ne használja a projektort olyan elektromos eszköz közelében, amely erős mágneses mezőt generál.
- A projektor csomagolásához használt műanyag fóliát tartsa távol a gyermekektől.
  - Nem biztonságos használat esetén a műanyag fólia fulladást okozhat.
- Ne tartsa kezét hosszabb ideig a projektoron, amíg az működésben van.
- Játékkonzol projektorhoz csatlakoztatásakor ajánlott a képátláó legalább négyszeresének megfelelő távolságot tartani.
  - Fontos, hogy megfelelő legyen a csatlakozókábel hosszúsága. Ellenkező esetben a termék leeshet, ami személyi sérülést okozhat vagy kárt tehet a termékben.
- Ne helyezze a projektort vagy annak távirányítóját (benne az elemmel) szélsőségesen meleg hőmérsékletű helyre.
  - Ellenkező esetben tűzre kerülhet sor.
- Csak akkor használjon 3D szemüveget, ha 3D tartalmat néz.



 **FIGYELEM**

- Ne helyezzen nehéz tárgyakat a projektorra.
  - A készülék leeshet és személyi sérülést okozhat.
- Ügyeljen rá, hogy a lencsüket ne érhesse sérülés szállítás közben.
- Ne érintse meg a lencsét.
  - A lencse megsérülhet.
- Ne használjon éles eszközöket a készüléken, pl. kést vagy kalapácsot, mert ezek megsérthetik a házat.
- Ne használja tovább a projektort, ha nem látható kép a képernyőn vagy nem hallható hang. Kapcsolja ki a projektort, húzza ki a tápkábelét, és forduljon a szervizközpontunkhoz.
  - Ez tüzet vagy áramütést okozhat.
- Ne ejtsen rá tárgyakat a projektorra, és ügyeljen rá, hogy ne ütődjenek neki tárgyak a projektornak.
  - Ez kárt tehet a projektorban vagy személyi sérülést okozhat.
- Javasoljuk, hogy a kivetített képtől a képátló legalább 5-7-szeresének megfelelő távolságban tartózkodjon.
  - Ha hosszú időn keresztül túl közelről nézi a képernyőt, az látásromláshoz vezethet.
- Ne tegyen a projektorból kilépő fény útjába könyvet vagy egyéb tárgyat.
  - A projektor fénysugarának való hosszas kitettség tüzet okozhat. Továbbá a lencsék is túlmelegedhetnek és megsérülhetnek a visszavert hőtől. Kapcsolja ki az AV funkciót a kivetítés átmeneti leállításához vagy kapcsolja ki a készüléket.
- Ne kapcsolja be úgy a projektort, hogy a hangerő magasra van állítva.
  - A magas hangerő károsíthatja a hallást.
- Ne használjon magasfeszültségű készülékeket a projektor közelében (ilyenek például az elektromos rovarcsapdák). Ez a termék meghibásodásához vezethet.

### Tisztítás

#### VIGYÁZAT

- Ne spricceljen vizet a projektorra tisztítás közben. Ügyeljen rá, hogy ne jusson víz a projektorba.
  - Ez tüzet vagy áramütést okozhat.
- Ha a projektorból füst vagy furcsa szag árad, illetve idegen tárgy került bele, kapcsolja ki, húzza ki a fali aljzatból, majd vegye fel a kapcsolatot szervizközpontunkkal.
  - Ellenkező esetben tüzet vagy áramütést okozhat.
- A projektor lencséjére rakódott por vagy szennyeződés eltávolításához használjon tisztítóspray-t, illetve tisztítószerrel vagy alkohollal megnedvesített puha törőruhát.

#### FIGYELEM

- A projektor belső alkatrészeinek tisztítását évente végeztesse el a szervizközpontban.
  - Ha huzamosabb ideig elhanyagolja a projektor tisztán tartását, a por felgyülemlik, ami tüzet okozhat vagy kárt tehet a projektorban.
- A műanyag alkatrészek, pl. a projektor házának tisztításakor húzza ki a tápkábelt, és puha ronggyal törölje le a házat. Ne permetezzen rá vizet, illetve ne törölje le nedves ruhával. Soha ne használjon ablaktisztítót, autó- vagy ipari fényezőt, súrolószert, viaszt, benzint vagy alkoholt, mivel ezek kárt tehetnek a projektorban.
  - Ez tüzet vagy áramütést okozhat, vagy kárt tehet a készülékben (deformáció vagy korrózió).
- A készülék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt.
  - Ellenkező esetben ez áramütést okozhat.

## Egyebek

### VIGYÁZAT

- Egyes felhasználók rohamot kaphatnak, vagy más rendellenes tünetek jelentkezhetnek náluk, ha villogó fénynek vagy videojátékokban előforduló speciális jelenségeknek vannak kitéve.
  - Amikor elhagyja a helyiséget, ügyeljen, hogy a projektorhoz ne férjenek hozzá a háziállatok, valamint húzza ki a csatlakozóját a fali aljzataból.
    - Sérült tápkábel használata rövidzárlatot vagy tüzet okozhat.
  - Ne használja a projektort nagy precizitású elektronikus készülékek vagy gyenge rádiójelet közvetítő berendezések közelében.
    - Ez hatással lehet a készülék működésére, és balesetet okozhat.
  - Csak szakképzett technikus szerelheti szét vagy módosíthatja a projektort. Ha ellenőrzésre, beállításra vagy javításra van szüksége, vegye fel a kapcsolatot az értékesítővel vagy a szervizközponttal.
    - Ez tüzet vagy áramütést okozhat.
  - A készüléknek szellőzésre van szüksége, ezért ne zárja el a levegő áramlását az egység körül. Ellenkező esetben személyi sérülés következhet be, és túlmelegedhetnek a készülék belső részei.
- Ne érintse meg a lencsét, ez ugyanis égési sérüléseket okozhat, illetve kárt tehet a lencsében. Használat közben és közvetlenül azt követően a lencse és a készülék FORRÓ lehet. Legyen óvatos a készülék kezelésekor, mindig hagyja, hogy megfelelően lehűljön.
  - Kizárólag földelt elektromos csatlakozójzatot használjon. (Kivéve a nem földelt készülékek esetében.)
  - Ne helyezzen semmit a levegőkiáramló nyílásba, és ne takarja le azt semmivel.
    - Ez tüzet vagy áramütést okozhat.
  - Az optimális használat érdekében tartsa be a karbantartási útmutatásokat; javítás céljából kizárólag hivatalos szervizközpontba vigye a készüléket.
  - Tartsa az elemeket és a távirányítót a gyermekektől távol.
    - Ezzel megakadályozhatja a személyi sérülést vagy a termék károsodását.

### FIGYELEM

- Ne használja vagy tárolja a projektort kültéren hosszú időn keresztül.
- Ne keverje az új elemeket a régiekkel.
  - A felnyílt vagy szivárgó elemek kárt vagy személyi sérülést okozhatnak.
- Ha hosszabb ideig nem használja a projektort, húzza ki a fali aljzatból.
  - A felgyülemlett por a túlmelegedés vagy a gyenge szigetelés következtében tüzet vagy áramütést okozhat.
- Csak a megadott típusú elemet használja.
  - A felnyílt vagy szivárgó elemek kárt vagy személyi sérülést okozhatnak.
- Fontos, hogy az elemet ugyanolyan típusúra cserélje ki. (Elem típusa: CR2032 / 3 V)
  - Ha az elem rosszul van behelyezve, akkor előfordulhat, hogy az gyorsan lemerül, vagy hogy a távirányító nem működik megfelelően.
- A használt elemeket az előírásoknak megfelelően ártalmatlanítsa.
  - Ellenkező esetben robbanásra vagy tüzre kerülhet sor. Az ártalmatlanítás előírt módszere országtól és térségtől függően változhat. A vonatkozó utasításoknak megfelelően ártalmatlanítsa az elemet.
- Ne dobja ki és ne szerelje szét az elemet.
  - Ez az elem megsérülése miatt tüzet vagy robbanást okozhat.
- Tárolja az elemeket fémtárgyaktól (pl. kulcs és iratkapocs) távol.
  - A túlzott áram gyors hőmérséklet-emelkedéssel járhat, amely tüzet vagy égési sérülést okozhat.
- Ne tárolja az elemeket hőforrás (pl. fűtőtest) közelében.
  - Ez tüzet vagy a termék károsodását okozhatja.
- Ne tárolja az elemeket 60 °C-nál magasabb hőmérsékleten vagy magas páratartalmú helyen.
  - Ellenkező esetben robbanásra vagy tüzre kerülhet sor.
- Fontos az elem megfelelő csatlakoztatása.
  - Így elkerülhető a robbanás és a tűz kialakulása.
- A nem megfelelő csereelem tüzet okozhat.
- Akkumulátorok: A tartozékokat (akkumulátor stb.) tárolja gyermekektől távol, biztonságos helyen.

### 2. kockázati csoport

**FIGYELEM** A készülék potenciálisan veszélyes optikai sugárzást bocsát ki. Ne nézzen bele a működésben lévő lámpába. A lámpa károsíthatja a szemet.

# TARTALOM

## LICENCEK 2

## BIZTONSÁGI ÓVINTÉZKEDÉSEK 3

## ELŐKÉSZÜLETEK 15

## TARTOZÉKOK 15

Külön megvásárolható extrák 17

Alkatrészek és komponensek 18

## A joystick gomb használata 21

- Alapfunkciók 21
- A menü beállítása 22

## A projektor jelzőfényei 22

## Elhelyezés 23

- Az elhelyezéssel kapcsolatos óvintézkedések 23
- Vetítési távolság a vetítőernyő méretétől függően 24
- A projektor felszerelése állványra 26
- Kensington biztonsági rendszer 27

## TÁVIRÁNYÍTÓ 28

## A PROJEKTOR HASZNÁLATA 31

Az akkumulátor használata 31

Akkumulátor üzemidő adatai 32

## Az akkumulátor használata 33

- A projektor bekapcsolása 33
- A vetítőernyőn megjelenő kép élességének beállítása 34
- Megtekintés a projektor használatával 34

## További opciók 35

- A képarány beállítása 35
- A Trapézkorrekció funkció használata 36
- Bemeneti eszköz váltása 37
- Üres képernyő funkció 39

## A gyorsmenü használata 40

## SZÓRAKOZÁS 41

## A SCREEN SHARE funkció használata 41

## A Bluetooth beállítása a projektoron 42

- Bluetooth eszközök keresése és csatlakoztatása 43
- Bluetooth eszközök csatlakoztatása, leválasztása és törlése a regisztrált eszközök listájából 45
- AV szinkronizáció beállítása 46

|   |           |  |            |
|---|-----------|--|------------|
| <b>SAJÁT MÉDIA</b>                                  | <b>47</b> | <b>ESZKÖZÖK</b>  |            |
| <b>Használat előtt</b>                              | <b>47</b> | <b>CSATLAKOZTATÁSA</b>   | <b>94</b>  |
| – USB-tárolóeszköz<br>csatlakoztatása               | 47        | <b>Csatlakoztatás HD-vevőhöz,<br/>DVD- vagy videolejátszóhoz,<br/>vagy külső eszközökhöz</b> | <b>95</b>  |
| – USB-eszköz eltávolítása                           | 47        | – HDMI-csatlakozás   | 95         |
| <b>A Saját média használata</b>                     | <b>49</b> | – HDMI-DVI kapcsolat   | 95         |
| – Videók megtekintése                               | 53        | – Kompozit kábeles (AV)<br>csatlakozás   | 96         |
| – Fényképek megtekintése                            | 59        | – Komponens kábeles<br>csatlakozás   | 96         |
| – Zenehallgatás                                     | 63        | <b>Személyi számítógép<br/>csatlakoztatása</b>   | <b>97</b>  |
| – Fájlok megtekintése                               | 67        | – HDMI-csatlakozás   | 97         |
|   |           | – HDMI-DVI kapcsolat   | 97         |
| <b>3D FUNKCIÓ</b>                                   | <b>71</b> | – RGB-kábeles csatlakozás  | 98         |
| <b>3D megtekintése közben</b>                       | <b>71</b> | <b>Laptop csatlakoztatása</b>  | <b>99</b>  |
| <b>A 3D képek megtekintésének<br/>követelményei</b> | <b>74</b> | – HDMI-csatlakozás   | 99         |
| – A DLP-LINK (DLP Ready)<br>szemüvegek használata   | 75        | <b>Fejhallgató csatlakoztatása</b>   | <b>100</b> |
| <b>3D képek megtekintése</b>                        | <b>75</b> | <b>A mobiltelefonok tükrözési<br/>funkciójának használata</b>                                | <b>101</b> |
| – Támogatott 3D-s üzemmód                           | 76        | – MHL/Slimport<br>csatlakoztatása  | 101        |
|   |           | <b>KARBANTARTÁS</b>  | <b>102</b> |
| <b>BEÁLLÍTÁSOK</b>                                  | <b>78</b> | <b>Tisztítás</b>   | <b>102</b> |
| <b>TESTRESZABÁSA</b>                                | <b>78</b> | – A lencse tisztítása  | 102        |
| <b>BEÁLLÍTÁSOK</b>                                  | <b>78</b> | – A projektor házának<br>tisztítása  | 102        |
| <b>KÉPBEÁLLÍTÁSOK</b>                               | <b>79</b> | <b>MŰSZAKI ADATOK</b>  | <b>103</b> |
| <b>AUDIO beállítások</b>                            | <b>86</b> | <b>JELEK</b>   | <b>107</b> |
| <b>AKTUÁLIS IDŐ beállítások</b>                     | <b>88</b> |  |            |
| <b>VEZETÉK NÉLKÜLI beállítások</b>                  | <b>89</b> |  |            |
| <b>1. OPCIO beállításai</b>                         | <b>91</b> |  |            |
| <b>2. OPCIO beállításai</b>                         | <b>92</b> |  |            |

# ELŐKÉSZÜLETEK

Az ábra csak illusztráció.

## TARTOZÉKOK

A projektorhoz a következő tartozékokat mellékeljük.

A tartozékok változtatásának jogát fenntartjuk.

Új tartozékok jelenhetnek meg, és a régebbi tartozékok forgalmazása megszűnhet.



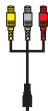
Távírányító,  
lítium elem  
(CR2032 / 3 V)



Használati  
útmutató



Hálózati adapter



Kompozit kábel

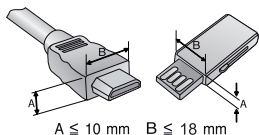


Tápkábel



Tok

- HDMI- vagy USB-kábel csatlakoztatásakor, illetve pendrive HDMI- vagy USB-porthoz történő csatlakoztatásakor olyan eszközt használjon, mely legfeljebb 18 mm széles és 10 mm magas. Ha az USB-kábel vagy a pendrive nem fér el a projektor USB-portjánál, akkor használjon USB 2.0 szabványt támogató hosszabbítókábelt.
- HDMI-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használjon.
- Ha nem HDMI-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használ, akkor előfordulhat, hogy nem jelenik meg a kép, vagy csatlakozási hiba jelentkezik.  
(Ajánlott HDMI-kábeltípusok)
  - High-Speed HDMI<sup>®</sup>/TM -kábel
  - High-Speed HDMI<sup>®</sup>/TM -kábel Ethernetnel





## Külön megvásárolható extrák

Az opcionális tartozékok beszerzéséhez látogasson el egy elektronikai szaküzletbe vagy webáruházba, illetve forduljon ahhoz a kereskedéshez, ahol a készüléket vásárolta. Az opcionális tartozékok változtatásának jogát fenntartjuk.



Vetítőernyő a projektorhoz



Állvány



HDMI-kábel



Videókábel



Audiókábel



3D szemüveg  
(DLP-LINK vagy  
DLPkész  
típusú)



RGB-komponens  
átalakító kábel



Komponenskábel



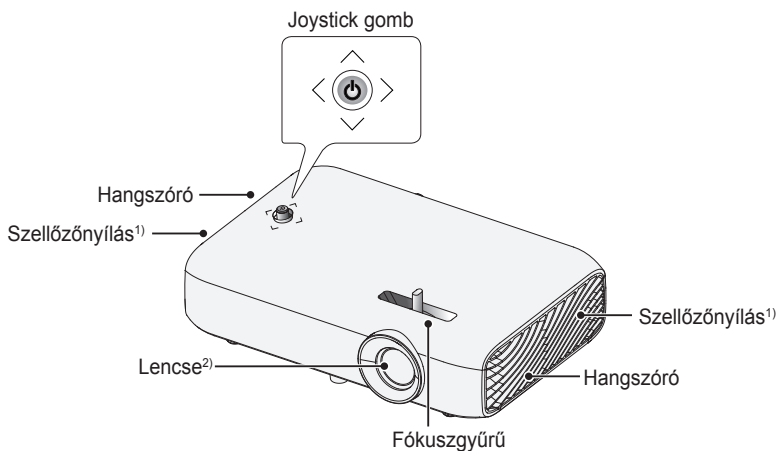
MHL vagy Slimport  
kábel



Számítógépkábel

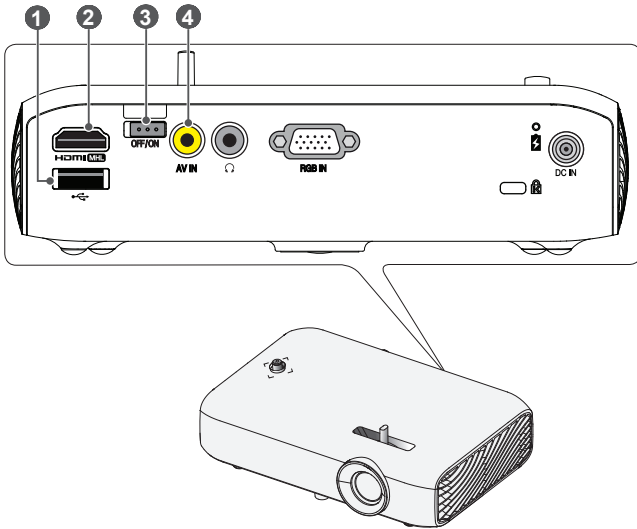
## Alkatrészek és komponensek

A projektor a legkorszerűbb precíziós technológiával készült. Előfordulhat, hogy a projektor ernyőjén állandó kicsi fekete és/vagy fényes (piros, kék vagy zöld) pontok jelennek meg. Ez a gyártási folyamat természetes velejárója és nem jelent működési hibát.



1) Mivel a szellőzőnyílások közelében magas a hőmérséklet, tartsa magát távol ezektől a részekről.

2) Használat közben ne érintse meg a projektor lencsét. A lencse megsérülhet.



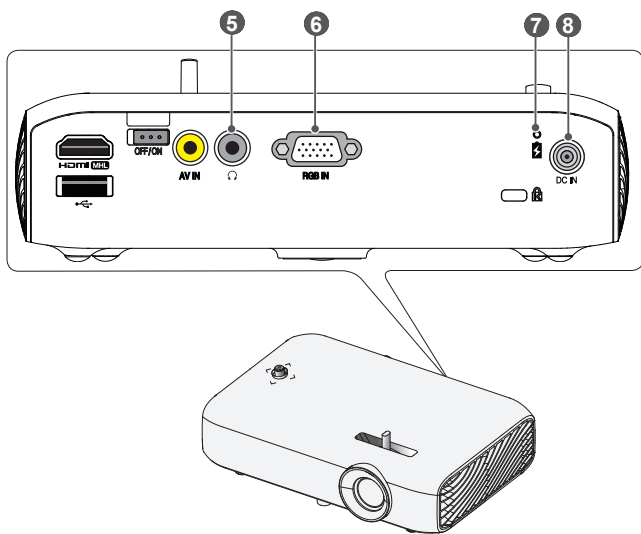
- ❶ USB-port
- ❷ **HDMI MHL** port
- ❸ **OFF/ON** (Be- és kikapcsológomb)
  - **OFF**: A projektor kikapcsolása.
  - **ON**: A projektor bekapcsolása. A projektor készenléti módba lép.

A projektor mozgatásakor, vagy ha huzamosabb ideig nem tervezi használni a projektort, állítsa a gombot **OFF** állásba.

### ! MEGJEGYZÉS

- Cargue la batería cuando el interruptor ubicado en la parte posterior del proyector está configurado en **ON**. (La batería no se cargará por completo si el interruptor en la parte posterior del proyector está configurado en **OFF**).

- ❹ **AV IN** port







- 5**  (Fejhallgató csatlakozó)
- 6** **RGB IN** port
- 7** Töltésjelző
  - Piros: Töltés folyamatban
  - Zöld: Teljes töltöttség
- 8** **DC IN** port

## A joystick gomb használata

A projektort a gomb megnyomásával, vagy a joystick balra, jobbra, fel vagy le mozgásával lehet vezérelni.

### Alapfunkciók

|  |                                 |  |
|--|---------------------------------|--|
|   | <b>Bekapcsolás</b>              | Ha a projektor ki van kapcsolva, helyezze ujját a joystick gombra, nyomja meg egyszer, majd engedje el.  |
|   | <b>Kikapcsolás</b>              | Ha a projektor be van kapcsolva, helyezze ujját a joystick gombra, tartsa lenyomva néhány másodpercig, majd engedje el. (Azonban, ha a Menü gomb megjelenik a képernyőn, a joystick gomb megnyomásával és nyomva tartásával kiléphet a menüből.) |
|   | <b>Hangerő-<br/>szabályozás</b> | Helyezze ujját a joystick gombra, majd annak balra vagy jobbra mozgásával beállíthatja a hangerőt a kívánt szintre.  |
|  | <b>Fel/le/balra/<br/>jobbra</b> | A joystick gomb fel, le, jobbra vagy balra mozgásával irányíthatja a kurzort a menüelemek kiválasztásához.   |




### MEGJEGYZÉS

- A joystick gomb fel, le, jobbra vagy balra mozgásakor ügyeljen rá, hogy ne nyomja meg véletlenül a gombot. Ha a joystick mozgása közben megnyomja a gombot, lehetséges, hogy a hangszabályozó nem fog működni, valamint a kurzor nem fog mozogni.

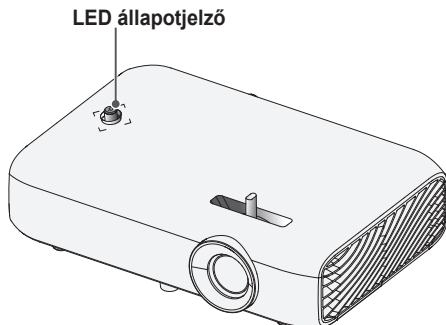
## A menü beállítása

Amikor a projektor be van kapcsolva, nyomja meg egyszer a joystick gombot.

A menüelemeket (☰, 📡, ✕, ⚙️) a joystick gomb jobbra, balra, fel vagy le mozgatásával lehet beállítani. Lépjen a kívánt menüelemre, majd a kiválasztáshoz nyomja meg egyszer a joystick gombot.

|   |    |                       |  |
|---|----|-----------------------|--|
|  | ☰  | <b>Projektor ki</b>   | A készülék kikapcsolása.   |
|   | 📡  | <b>Bemeneti lista</b> | A bemeneti forrás módosítása.  |
|   | ✕  | <b>Bezárás</b>        | A képernyőn megjelenő elemek törlése és visszatérés projektor nézetbe. |
|   | ⚙️ | <b>Beállítások</b>    | A Beállítások menü megjelenítése.                                      |

## A projektor jelzőfényei

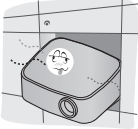


| LED állapotjelző |  |
|------------------|--|
| <b>Piros</b>     | Készenléti állapot                       |
| <b>Ki</b>        | A projektor be van kapcsolva és működik. |

## Elhelyezés

### Az elhelyezéssel kapcsolatos óvintézkedések

- Helyezze a projektort jól szellőző helyre.
  - A túlmelegedés megakadályozása érdekében helyezze a projektort jól szellőző helyre. Ne helyezzen semmit a projektor közelébe, ami eltakarhatja a szellőzőnyílásokat. Ha eltakarja a szellőzőnyílásokat, a projektor belső hőmérséklete megemelkedik.



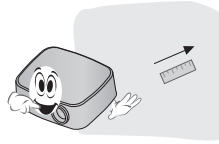
- Ne helyezze a projektort szőnyegre. Ha a projektor bemeneti szellőzőnyílása a készülék alján található, akkor ügyeljen rá, hogy ez ne legyen elzárva, és hogy a projektort stabil, egyenes felületen használja.



- Ügyeljen rá, hogy idegen tárgyak, pl. papírhulladék ne kerüljön a projektorba.



- Hagyjon elegendő szabad helyet (legalább 30 cm-t) a projektor körül.

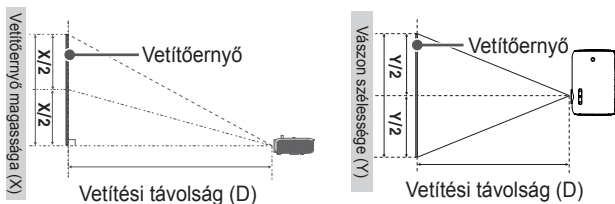


- Ne helyezze a projektort forró, hideg vagy nedves környezetbe.
- Ne helyezze a projektort olyan helyre, ahol sok por érheti.
  - Ellenkező esetben tűzre kerülhet sor.
- Soha ne nyissa fel a projektor borítását. Fokozottan fennáll az áramütés veszélye.
- A projektor a legkorszerűbb precíziós technológiával készült. Előfordulhat, hogy a projektor ernyőjén állandó kicsi fekete és/vagy színes (piros, kék vagy zöld) pontok jelennek meg. Ez a gyártási folyamat természetes velejárója és nem jelent működési hibát.
- Előfordulhat, hogy a távirányító nem működik, ha elektronikus ballaszttal rendelkező vetítőlámpát vagy három hullámhosszúságú lámpát használ. Cserélje ki a lámpát nemzetközileg szabványosított lámpára ahhoz, hogy a távirányító megfelelően működjön.

## Vetítési távolság a vetítőernyő méretétől függően

- 1 Helyezze a projektort, a számítógépet, illetve az audio-/videoforrást szilárd és egyenes felületre.
- 2 Helyezze a projektort megfelelő távolságra a vetítőernyőtől. A kép tényleges nagyságát a projektor és a vetítőernyő közötti távolság határozza meg.
- 3 Úgy helyezze el a projektort, hogy annak lencséje merőleges legyen a vetítőernyőre. Ha a projektor lencséje nem merőleges a vetítőernyőre, a kivetített kép torz lehet. A torzulás kijavításához használja a trapézkorrektó funkciót. (Lásd: 36. oldal.)
- 4 Csatlakoztassa a projektor és a kapcsolódó készülék tápkábelét a fali aljzatba.

**Felfelé vetítés aránya: 100 %**

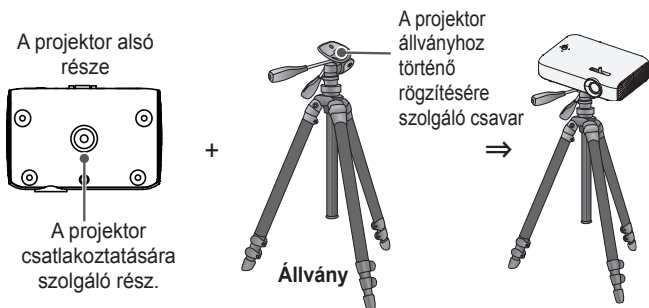




| 16:9 képarány           |                                 |                                |                            |
|-------------------------|---------------------------------|--------------------------------|----------------------------|
| Vetítőernyő mérete (mm) | Vetítőernyő szélessége (Y) (mm) | Vetítőernyő magassága (X) (mm) | Vetítési távolság (D) (mm) |
| 635                     | 553                             | 311                            | 769                        |
| 762                     | 664                             | 374                            | 923                        |
| 889                     | 775                             | 436                            | 1077                       |
| 1016                    | 886                             | 498                            | 1236                       |
| 1143                    | 996                             | 560                            | 1385                       |
| 1270                    | 1107                            | 623                            | 1539                       |
| 1397                    | 1218                            | 685                            | 1692                       |
| 1524                    | 1328                            | 747                            | 1846                       |
| 1651                    | 1439                            | 809                            | 2000                       |
| 1778                    | 1550                            | 872                            | 2154                       |
| 1905                    | 1660                            | 934                            | 2308                       |
| 2032                    | 1771                            | 996                            | 2462                       |
| 2159                    | 1882                            | 1058                           | 2616                       |
| 2286                    | 1992                            | 1121                           | 2769                       |
| 2413                    | 2103                            | 1183                           | 2923                       |
| 2540                    | 2214                            | 1245                           | 3077                       |

## **A projektor felszerelése állványra**

- A projektor kameraállványra is felszerelhető.
- A projektor az alább látható módon szerelhető fel kameraállványra.
- Az állvány stabilizálásához szabványos 4,5 mm-es vagy kisebb rögzítőcsavar használata javasolt. Ne használjon 5,5 mm-nél nagyobb rögzítőcsavart. (A maximálisan megengedett méretnél nagyobb csavarok károsíthatják a projektort.)



### **FIGYELEM**

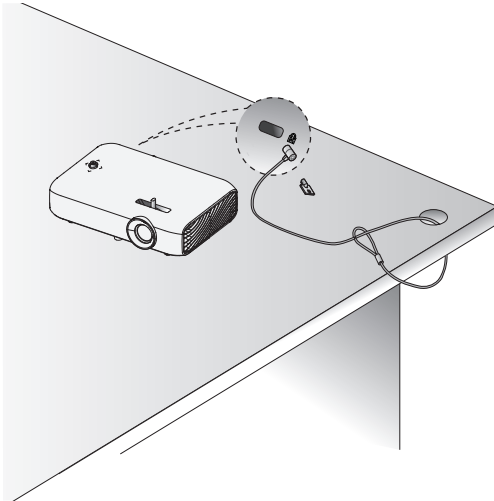
- Állvány használata esetén ügyeljen rá, hogy ne fejtessen ki túlzott erőt az állványra. Ellenkező esetben a projektor megrongálódhat.
- Ne helyezze az állványt instabil felületre.
- Legalább 3 kg teherbírású állványt használjon.
- A projektor biztonságos használatához állítsa az állvány lábait a lehető legszélesebb állásba, és ügyeljen rá, hogy a projektor stabilan rögzüljön az állványra.

## Kensington biztonsági rendszer

- A projektort a lopásgátló mechanizmus részeként Kensington szabványú csatlakozóval láttuk el. A lenti ábrán látható módon csatlakoztasson egy Kensington Security System kábelt.
- A Kensington biztonsági rendszer felszerelésének és használatának részleteiről a Kensington biztonsági rendszerhez mellékelt használati útmutatóban talál további tájékoztatást.
- A Kensington biztonsági rendszer opcionális tartozék.
- Mi az a Kensington?

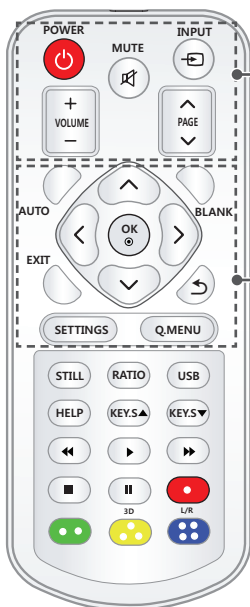
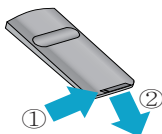
A Kensington egy olyan vállalat, mely biztonsági rendszereket kínál laptopokhoz és más elektronikai készülékekhez.

Honlap: <http://www.kensington.com>



# TÁVIRÁNYÍTÓ

Nyissa fel a távirányító hátoldalán található elemtartó fedelét és helyezze be az elemek helyén jelzett típusú elemeket, a ⊕ pólusokat a megfelelő irányba tájolva. Új elemeket használjon.



## POWER

A projektor be- és kikapcsolása.

## MUTE

A projektor hangjának elnémítása.

## INPUT

A bemeneti forrás módosítása.

## VOLUME +, -

A hangerő beállítása.

## PAGE ^, v

Lépés az előző/következő oldalra.

## AUTO

A számítógépről bejövő RGB-PC kép automatikus beállítása.

## Fel/Le/Balra/Jobbra gombok

A funkció beállítása vagy a kurzor mozgatása.

## OK

Az aktuális üzemmód megtekintése és a beállítások módosításainak mentése.

## BLANK

Egy ideig üres képernyőt jelenít meg.

## EXIT

Kilépés a menüből.



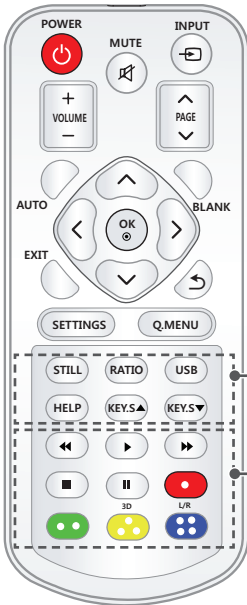
Visszatérés az előző képernyőre.

## SETTINGS

A Beállítások menü megjelenítése vagy bezárása.

## Q.MENU

A gyorsmenü megnyitása.

**STILL**

A mozgókép kimerevítése.

(Az USB-módtól eltérő összes mód esetén.)

**RATIO**

A képernyő képarányának módosítása a gomb megnyomásával.

**USB**

USB-mód elérése.

**HELP**

Az öndiagnosztizálás lehetővé tétele.

**KEY.S ▲, ▼**

A Trapézkorrekció funkció beállítása.

**Lejátszásvezérlő gombok**

A **SAJÁT MÉDIA** lejátszások vezérlése.

**Színes gombok**

További beállítások választása az egyes menük esetében.

**3D**

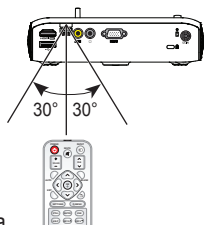
3D képek megjelenítése.

**L/R**

3D módban váltás bal és jobb kép között.

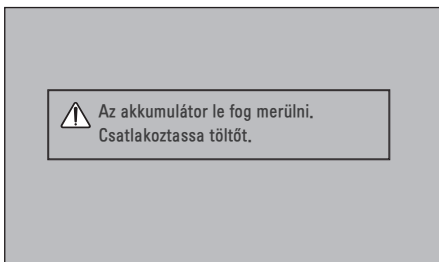
**! MEGJEGYZÉS**

- Távirányító használata esetén a távirányító optimális hatótávolsága az infravörös vevőegységtől 6 méteren (bal/jobb) és 30 fokos íven belül van.
- Ha kábel van csatlakoztatva a hátsó porthoz, akkor a távirányító optimális hatótávolsága az infravörös vevőegységtől 3 méteren (bal/jobb) és 30 fokos íven belül van.
- A kifogástalan működés érdekében ne takarja el az infravörös vevőegységet.
- Ha a távirányítót a hordtáskában szállítja, győződjön meg róla, hogy a táskában a távirányító gombjaihoz sem a projektor, sem kábelek, sem dokumentumok, sem bármely egyéb tartozék nem ér hozzá. Ellenkező esetben az elem élettartama jelentősen csökkenhet.

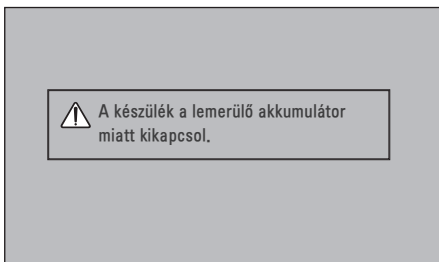


# A PROJEKTOR HASZNÁLATA

## Az akkumulátor használata




- Ez az üzenet akkor jelenik meg, ha az akkumulátor töltöttsége alacsony (az Energiatakarékos üzemmód Maximális módra vált, és az üzemmód kikapcsol).
- Ha a képernyőn megjelenik az alacsony akkusztintre figyelmeztető jelzés, akkor ne felejtse el feltölteni az akkumulátort.



- Ez az üzenet akkor jelenik meg, ha az akkumulátor hamarosan lemerül.
- Az akkumulátor lemerülésével a projektor azonnal kikapcsol.

## Akkumulátor üzemidő adatai

|                       |   |
|-----------------------|---|
| <b>Állapot</b>        | Idő és kijelző  |
| <b>Töltés</b>         | Kb. 3 óra   |
| <b>Üzemidő</b>        | Akár 2,5 óra<br>(Az elérhető akkumulátor-üzemidő akár 2,5 óra, amikor az Energiatakarékos üzemmód "Max"-ra van állítva.)                                |
| <b>Akkuszintjelző</b> | <br>1. lépés    2. lépés    3. lépés    4. lépés    5. lépés    Teljes |



### MEGJEGYZÉS

- Cargue la batería cuando el interruptor ubicado en la parte posterior del proyector está configurado en **ON**. (La batería no se cargará por completo si el interruptor en la parte posterior del proyector está configurado en **OFF**).
- Ha a projektort hosszú ideig nem használja, javasolt 40 és 50 százalékra feltölteni az akkumulátort.
- Az akkumulátor automatikusan újratöltődik, ha a projektort tápegységre csatlakoztatja.
- A projektor első használatakor tölts fel teljesen az akkumulátort.
- Az akkumulátornak a kézikönyvben megadott normál használati ideje az LG mérésein alapul, a tényleges idő a használatától függően eltérhet ettől.
- Az akkumulátor használati ideje a műsorszórás típusától, az üzemi hőmérséklettől, a használat időtartamától és a felhasználói beállításoktól függ.
- Mivel az akkumulátor fogyóeszköz, annak élettartama fokozatosan csökken. Ha az akkumulátor élettartama a felére csökken, az LG Electronics ügyfélszolgálatán cserélje le azt egy új akkumulátorra.
- Az akkumulátort kizárólag a berendezéshez mellékelt készülékkel tölts. Ez az akkumulátor károsodásához vezethet vagy tüzet okozhat.
- Mindig az LG Electronics, Inc. által elfogadott és tanúsított akkumulátort használjon. Amennyiben nem így tesz, az robbanást vagy tüzet okozhat.
- Ha az akkumulátor szivárog vagy furcsa szagot áraszt, azonnal függessze fel annak használatát, és vegye fel a kapcsolatot az LG Electronics ügyfélszolgálatával.
- Az akkumulátor lítium-iont tartalmaz, ezért kezelje óvatosan. Ha nem így tesz, az robbanáshoz vezethet vagy tüzet okozhat.

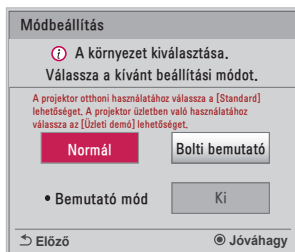


## Az akkumulátor használata

### A projektor bekapcsolása

A használati útmutatóban szereplő menük példaként szolgálnak a felhasználók számára. Ezek a képek a termék használatának megkönnyítését szolgálják, és lehetséges, hogy eltérnek a valóságtól.

- 1 Csatlakoztassa megfelelően a tápkábelt.
- 2 A készülék hátulján lévő **OFF/ON** kapcsolót állítsa **ON** állásba, majd nyomja meg a **POWER** gombot a joystickon vagy a távirányítón. (Ha a kapcsoló **OFF** állásban van, akkor a projektor nem kapcsol be.)
- 3 A nyelv kiválasztására szolgáló képernyőn válassza ki a kívánt nyelvet.
- 4 A **Módbeállítás** képernyőn válassza ki a kívánt beállítási módot.



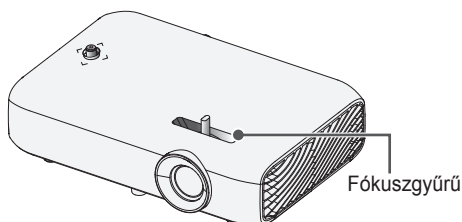
\* A **Bolti bemutató** lehetőséget a készülék üzletekben történő bemutatása során használják. A képüzemmód egy bizonyos idő elteltével automatikusan visszaáll az alapbeállításra. A készülék otthoni használatához válassza a **Normál** lehetőséget.

- 5 A távirányító **INPUT** gombjával válassza ki a bemeneti jelet.

## A vetítőernyőn megjelenő kép élességének beállítása

Ha megjelenik a kép a vetítőernyőn, ellenőrizze az élességét és azt, hogy kitölti-e a vetítőernyőt.

Állítsa be a kép fókuszát a fókuszgyűrű balra vagy jobbra történő elforgatásával. A fókusz beállításakor ügyeljen rá, hogy ne mozgassa a készüléket.



## Megtekintés a projektor használatával

- 1** A projektor bekapcsolásához nyomja meg készenléti állapotban a **POWER** gombot.
- 2** A kívánt bemenő jel kiválasztásához nyomja meg az **INPUT** gombot.
- 3** A projektor – a vetített tartalom nézése közbeni – vezérléséhez használja a következő gombokat.

| Gomb               | Leírás                        |
|--------------------|-------------------------------|
| <b>VOLUME +, -</b> | A hangerő beállítása.         |
| <b>MUTE</b>        | Az összes hang elnémítása.    |
| <b>Q.MENU</b>      | A gyorsmenü megnyitása.       |
| <b>RATIO</b>       | Kép átméretezése.             |
| <b>KEY.S</b> ,     | A trapézkorrekció beállítása. |

- 4** A projektor kikapcsolásához nyomja meg a **POWER** gombot.

## További opciók

### A képarány beállítása

A kép átméretezéséhez nyomja meg a projektor használata közben a **RATIO** gombot.



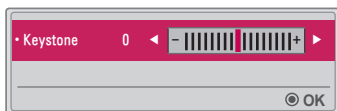
#### MEGJEGYZÉS

- A rendelkezésre álló képméretet a bemeneti jeltől függően eltérhetnek.
- Erre a célra a **Q.MENU** vagy a **SETTINGS** gombot is használhatja.

| Menü                  | Leírás   |
|-----------------------|--|
| <b>16:9</b>           | Képek átméretezése 16:9 képarányúra.   |
| <b>Levágás nélkül</b> | Az eredeti méretben jeleníti meg a videót, a kép széleinek levágása nélkül. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Levágás nélkül</b> módban a vetítőernyő szélein képzaj jelenhet meg.</li> </ul>  |
| <b>Eredeti</b>        | Az eredeti képpel megegyező képarányban történő megjelenítés.  |
| <b>4:3</b>            | Átméretezi a képet a korábbi 4:3 szabványnak megfelelően.  |
| <b>Nagyítás</b>       | A kép átméretezése a képernyő szélességének megfelelően. Előfordulhat, hogy a készülék levágja a kép tetejét és alját. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nyomja meg a <b>&lt;</b> vagy a <b>&gt;</b> gombot a kép nagyításához vagy kicsinyítéséhez.</li> <li>• Nyomja meg a <b>^</b> vagy a <b>v</b> gombot a kép mozgathatóságához.</li> </ul>  |
| <b>Mozinagyítás 1</b> | A kép átméretezése a CinemaScope típusú 2,35:1 arányra. Ez az érték 1 és 16 között változik. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nyomja meg a <b>&lt;</b> vagy a <b>&gt;</b> gombot a kép nagyításához vagy kicsinyítéséhez.</li> <li>• Nyomja meg a <b>^</b> vagy a <b>v</b> gombot a kép mozgathatóságához.</li> <li>• Kép nagyításakor vagy kicsinyítéskor a kép torzulhat.</li> </ul> |

## A Trapézkorrekció funkció használata

Ha a projektor nem merőleges a vetítőernyőre, a **Keystone** funkció beállítja a kép felső és alsó szélességét, így a vetítőernyőn megjelenő kép nem válik trapéz alakúvá. Mivel a **Keystone** funkció a vetítőernyőn megjelenített kép minőségének enyhe romlását okozhatja, csak akkor használja ezt a funkciót, ha nincs mód a projektor optimális szögben való elhelyezésére.



- 1 Állítsa be a képet a **KEY.S ▲** vagy a **KEY.S ▼** gombok segítségével.
  - A **Keystone -40** és **40** között állítható.
- 2 Ha végzett, nyomja meg az **OK** gombot.

## Bemeneti eszköz váltása

### Külső bemenet kiválasztása

Külső bemenet kiválasztása.

Az ábrán szereplő menü eltérhet a készüléken látható tényleges képernyőtől.

- A bemenetválasztási képernyő megjelenítéséhez nyomja meg a távirányító **INPUT** gombját.
  - A csatlakoztatott bemenetek jelennek meg a sor első helyein. Az **AV** /**Component** / **SCREEN SHARE** bemenet azonban mindig aktív.
- A projektor kívánt bemenethez való csatlakoztatásához a távirányító **INPUT** gombjával válassza ki a kívánt bemeneti jelet. A **<** vagy **>** gombbal válthat a bemeneti módok között.



### Bemenet címkéjének kiválasztása

Megjeleníti, melyik eszközt melyik bemeneti porthoz csatlakoztatta.



- 1** A bemenetválasztási képernyő megjelenítéséhez nyomja meg a távirányító **INPUT** gombját.
- 2** Nyomja meg a **piros** gombot.
- 3** A  $\wedge$  vagy  $\vee$  gombbal görgessen az egyik bemeneti forrásra.
- 4** A  $\leftarrow$  vagy  $\rightarrow$  gombokkal válassza ki az egyik bemeneti címkét.

## Üres képernyő funkció

### Az üres képernyő funkció használata

Ez a funkció akkor lehet hatékony, ha megbeszélés vagy képzés során fel kívánja keltetni a hallgatóság figyelmét.

- 1 Nyomja meg a **BLANK** gombot. A képernyőn ezt követően kizárólag a háttérszín lesz látható. A háttérszín a következők szerint módosítható: *Üres kép kiválasztása*.
- 2 Nyomja meg bármelyik gombot az üres képernyő funkció kikacsolásához. A képernyő átmeneti eltakarásához nyomja meg a távirányító **BLANK** gombját. A projektor működése közben ne takarja el semmilyen tárggyal a lencsét. A lencse túlmelegedhet, deformálódhat, illetve tüzet okozhat.

### Üres kép kiválasztása

- 1 Nyomja meg a **SETTINGS** gombot.
- 2 A  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$  vagy  $\gt$  gombbal válassza a **2. OPCIÓ** elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 A  $\wedge$  vagy  $\vee$  gombok segítségével válassza ki az **Üres kép** elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 A  $\wedge$  vagy  $\vee$  gombok segítségével lépjen a kívánt beállításra vagy lehetőségre, és nyomja meg az **OK** gombot.

## A gyorsmenü használata

A gyakran használt menüket könnyedén testre szabhatja.

- 1** Nyomja meg a **Q.MENU** gombot.
- 2** A **<** vagy **>** gombok segítségével válasszon ki egy menüt, majd nyomja meg az **OK** gombot.

| Menü                            | Leírás  |
|---------------------------------|---|
| <b>Képarány</b>                 | A kép átméretezése.   |
| <b>PJT üzemmód</b>              | A kivetített kép függőleges vagy vízszintes elforgatása.  |
| <b>Képüzemmód</b>               | A képüzemmód módosítása.  |
| <b>Hangüzemmód</b>              | A hangüzemmód beállítása.   |
| <b>Elalvás időzítő</b>          | Beállítja, hogy a projektor a megadott időpontban kikapcsoljon.   |
| <b>Tiszta hang II</b>           | Tisztábbá teszi a projektor által kibocsátott hangot.   |
| <b>Energiatakarékos üzemmód</b> | Csökkenti az áramfogyasztást a képernyő maximális fényerejének módosításával. (Ha a képernyőn alacsony akkumulátortöltöttség üzenet jelenik meg, akkor az Energiatakarékos üzemmód maximumra vált és nem módosítható állapotba kerül) |
| <b>USB-eszköz</b>               | Lehetővé teszi a csatlakoztatott USB-eszköz biztonságos eltávolítását.<br>(Csak akkor jelenik meg a menü, ha csatlakoztatott USB-eszközt.)  |

- 3** A **∧** vagy **∨** gombok segítségével görgethet a következő menükben.



# SZÓRAKOZÁS

## A SCREEN SHARE funkció használata

- 1** Állítsa a projektor külső bemenetét **SCREEN SHARE** lehetőségre.
- 2** Engedélyezze a SCREEN SHARE funkciót azon a készüléken, amelyet csatlakoztatni szeretne.
- 3** A csatlakoztatni kívánt készüléken válassza ki a projektort a találati listából. (Amikor csatlakoztatja a projektort a laptop bemenetéhez, adja meg a kijelzőn megjelenő PIN kódot. A kódot csak a legelső csatlakoztatáskor kell megadni.)
- 4** Ha a készülék elfogadja a felkérést, akkor a SCREEN SHARE funkció elindul.



### FIGYELEM

- A SCREEN SHARE funkcióval a Windows 7/8/8.1 operációs rendszerek kompatibilisek. Egyéb Windows változatok és más operációs rendszerek nem biztos, hogy kompatibilisek a SCREEN SHARE funkcióval.
- Az LG Ice Cream Sandwich, Jellybean, KitKat vagy Lollypop Android verziót futtató készülékei garantáltan kompatibilisek a funkcióval.
- A SCREEN SHARE funkció használatakor helyezze a készüléket a projektor közelébe.
- A sebesség és a képminőség függ a környezeti tényezőktől.
- Ha többet szeretne megtudni arról a készülékről, amelyhez csatlakoztatni akarja a projektort, olvassa el a készülék használati útmutatóját.
- Egyes Windows 8.1 laptopok számára vezeték nélküli csatlakozás esetén az újrapcsolódás gondot jelenthet a készülékinformációk inicializálása közben. Ez esetben javasoljuk a bejegyzett eszköz eltávolítását és újrcsatlakoztatását.

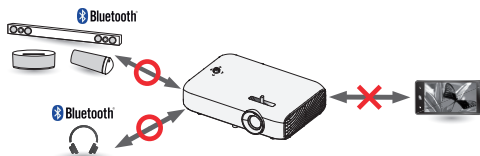
## A Bluetooth beállítása a projektoron

Ez az opció a projektor kimeneti hangjának Bluetooth audioeszközökre küldésére szolgál.

- Nyomja meg a **SETTINGS** gombot a távirányítón, majd állítsa a **Bluetooth** opciót **Be** értékre a **VEZETÉK NÉLKÜLI** menüben.

### ! MEGJEGYZÉS

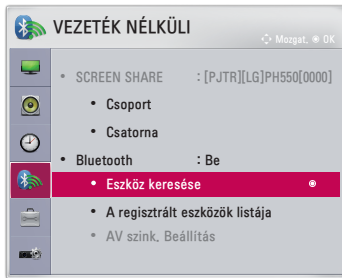
- Csatlakoztatható eszközök: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS-730, LG HBS-800. (A megvásárolható modellek régióként változhatnak.)
- Előfordulhat, hogy más gyártók termékei nem kompatibilisek a projektorral.
- A távirányítóval beállíthatja a csatlakoztatott eszköz hangerejét.
- Ha vezeték nélküli eszközök csatlakoztatásakor az eszközt nem lehet csatlakoztatni, ellenőrizze, hogy az eszköz csatlakozik-e áramforráshoz, továbbá ellenőrizze, hogy a Bluetooth audioeszköz megfelelően működik-e.
- Ha a **Bluetooth** funkció **Be** opcióra van állítva, a projektor a bekapcsoláskor automatikusan a legutóbb csatlakoztatott Bluetooth eszközhöz fog csatlakozni. (Feltétlenül ellenőrizze, hogy a legutóbb csatlakoztatott Bluetooth eszköz be van-e kapcsolva.)
- Ez a projektor nem támogatja az LG TV hangszinkronizálás funkciót. Az LG TV hangszinkronizálás funkciót támogató termékek használatához használja az általános Bluetooth módot az LG TV mód helyett.
- A Bluetooth funkció segítségével a készülék Bluetooth-os hangszórókhoz vagy Bluetooth-os headsetekhez csatlakoztatható. Ez a termék nem alkalmas mobiltelefonokhoz való csatlakozásra a Bluetooth funkció használatával.



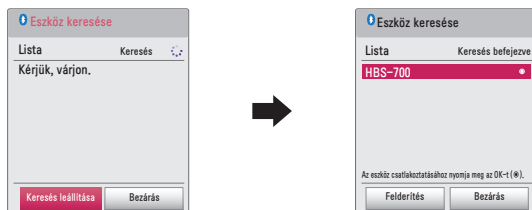
## **Bluetooth eszközök keresése és csatlakoztatása**

A **SETTINGS** → **VEZETÉK NÉLKÜLI** → **Eszköz keresése** menüpontban keressen rá a közelben lévő Bluetooth audioeszközökre, majd csatlakoztassa a felismert eszközt a projektorhoz. (A 20 karakternél hosszabb névvel rendelkező eszközök esetében is csak a név első 20 karaktere látható.)

- 1** Kapcsolja be a párosítási módot a Bluetooth eszközön és ezután válassza az **Eszköz keresése** opciót.
  - Válassza a **Keresés leállítása** opciót az eddig felismert eszközök megtekintéséhez.
  - Ha a projektor nem ismeri fel az eszközt, ellenőrizze, hogy az eszköz be van-e kapcsolva és aktív-e a párosítási mód.
  - Az eszközök kereséséhez szükséges idő változhat a jelerősségtől és az eszközök számától függően.



- 2** A keresés befejeztével kiválaszthatja a Bluetooth eszközt és csatlakozhat hozzá.
- A **Keresés leállítása** opció kiválasztásával azonnal megállíthatja a csatlakozási folyamatot.
  - Az eszközhöz szükséges kapcsolódási idő változhat a jelerősségtől és az eszközök számától függően.



- 3** A Bluetooth eszköz csatlakozásakor a projektor hangját a csatlakoztatott eszközökön keresztül fogja hallani.
- A csatlakoztatott Bluetooth eszköz automatikusan **A regisztrált eszközök listája** közé kerül. A regisztráció után a Bluetooth eszközök egyszerűen csatlakoztathatók **A regisztrált eszközök listája** helyről, új keresés indítása nélkül.
  - A csatlakoztatott eszközöket csak a **SETTINGS** → **VEZETÉK NÉLKÜLI** → **A regisztrált eszközök listája** helyről lehet leválasztani.

## Bluetooth eszközök csatlakoztatása, leválasztása és törlése a regisztrált eszközök listájából

A **SETTINGS** → **VEZETÉK NÉLKÜLI** → **A regisztrált eszközök listája** helyen a Bluetooth eszközök a csatlakoztatás sorrendjében vannak felsorolva, és ezen eszközöket újra lehet csatlakoztatni a listából való kiválasztással, új keresés indítása nélkül.



### Csatlakozás

A csatlakoztatáshoz válassza ki a Bluetooth eszközt **A regisztrált eszközök listája** helyről.

- A regisztrált Bluetooth eszköz a beállításaitól függően automatikusan csatlakozhat. (Lásd a Bluetooth eszköz használati útmutatóját.)
- A **Leállítás** opció kiválasztásával azonnal megállíthatja a csatlakozási folyamatot.
- Az eszközhöz szükséges kapcsolódási idő változhat a jelerősségtől és az eszközök számától függően.

### Leválasztás

Válassza ki a **Leválaszt** opciót az eszköz leválasztásához.

- Csak **A regisztrált eszközök listája** helyről választhat le eszközöket.

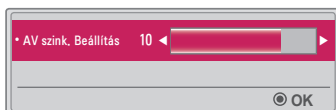
### Törlés

A regisztrált eszközök törléséhez válassza a **Kijelölt tételek törlése** vagy **Az összes törlése** opciót.

- **Kijelölt tételek törlése:** Nyomja meg a **piros** gombot **A regisztrált eszközök listája** menüben a kiválasztott eszköz törléséhez.
- **Az összes törlése:** Válassza **Az összes törlése** lehetőséget **A regisztrált eszközök listája** menüben az összes regisztrált eszköz törléséhez.

### AV szinkronizáció beállítása

Csatlakoztatott Bluetooth eszköz esetén a **SETTINGS** → **VEZETÉK NÉLKÜLI** → **AV szink. Beállítás** menüpontban állíthatja be a videó és a Bluetooth fejhallgató szinkronizációját.



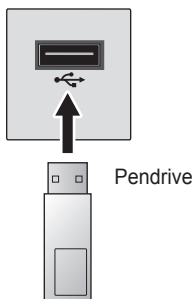
- Ez a funkció csak Bluetooth fejhallgató csatlakoztatása közben érhető el.
- A hangszinkronizáció változhat a gyártótól függően.
- Ha egy csatlakoztatott USB-meghajtóról játszik le videót, akkor az **AV szink. Beállítás** opció az **Audiobeállítások.** menüben állítható be.

# SAJÁT MÉDIA

## Használat előtt

### USB-tárolóeszköz csatlakoztatása

USB-eszközön tárolt tartalmak projektoron történő megjelenítéséhez csatlakoztassa az USB-tárolóeszközt (külső merevlemez, pendrive) a projektor USB-portjához. Az USB-eszközre nem írhatók, illetve arról nem törölhetők adatok. Pendrive-ot az alábbi ábrán látható módon csatlakoztasson.



### USB-eszköz eltávolítása

- 1** Nyomja meg a **Q.MENU** gombot.
- 2** A **<** vagy **>** gombok segítségével lépjen az **USB-eszköz** elemre, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3** Válassza ki az eltávolítani kívánt USB-eszközt. Várja meg a nyugtázó üzenetet, miszerint az USB-eszköz már biztonságosan eltávolítható.



#### **MEGJEGYZÉS**

- Ha a kelletnél korábban távolítja el az USB-eszközt, hiba jelentkezhethet a projektoron vagy az USB-eszközön.
- Ha egy USB-eszközt már kiválasztott eltávolításra, az a továbbiakban nem olvasható. Távolítsa el az USB-tárolóeszközt, majd csatlakoztassa újból.

**Tippek USB-tárolóeszközök használatához**

- Ha az USB-tárolóeszköz beépített automatikus felismerési programmal rendelkezik, vagy ha a saját illesztőprogramját használja, előfordulhat, hogy nem fog működni.
- Előfordulhat, hogy egyes USB-tárolóeszközök nem működnek vagy nem megfelelően működnek.
- USB-hosszabbítókábel használata esetén előfordulhat, hogy a rendszer nem ismeri fel az USB-eszközt, illetve hogy az nem működik megfelelően.
- Mindig a Windows FAT32 vagy NTFS fájlrendszerével formázott USB-tárolóeszközt használjon.
- USB-csatlakoztatású külső merevlemezek esetén ajánlott 5 V-nál kisebb névleges feszültségű és 500 mA-nél kisebb névleges áramerősségű eszköz használata.
- Ajánlott egy saját tápellátással rendelkező merevlemez használata. (Ha a tápellátás nem elegendő, előfordulhat, hogy az USB-tárolóeszköz nem lesz megfelelően érzékelve.) Megjegyzés: USB-elosztók használata nem támogatott.
- Ajánlott 32 GB-os vagy annál kisebb pendrive-okat és 2 TB-os vagy annál kisebb USB-csatlakoztatású külső merevlemezeket használni.
- Ha egy energiatakarékos funkcióval rendelkező USB-s merevlemez nem működik megfelelően, kapcsolja ki, majd ismét be a készüléket. További tudnivalóért tanulmányozza az USB-s merevlemez használati útmutatóját.
- Előfordulhat, hogy az USB-tárolóeszköz megsérül, ezért a fontos fájlokról mindenképpen készítsen biztonsági másolatot más eszközökre. Az adatok karbantartása a felhasználó feladata, és a gyártó nem tartozik felelősséggel az esetleges adatvesztésért.



## A Saját média használata

**1** Nyomja meg a távirányító **SETTINGS** gombját.

**2** Válassza a **SAJÁT MÉDIA** lehetőséget.

Válassza ki a kívánt fájlt a listáról. Tekintse meg a kiválasztott fájlt.

A lemez lejátszása közben az opció bejelölése révén rögzíti a lejátszással kapcsolatos beállításokat.

### Támogatott Saját média fájlok

- Maximális adatátviteli sebesség: 20 Mbit/s (megabit másodpercenként)
- Támogatott külső feliratformátumok: \*.smi, \*.srt, \*.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), \*.ass, \*.ssa, \*.txt (TMPlayer), \*.psb (PowerDivX)
- Támogatott belső feliratformátumok: SRT/ASS/SSA (DivX6-ból generált belső feliratok támogatása)

## Támogatott videokodekek

Maximális felbontás: 1920×1080 @30p (csak Motion JPEG 640×480 @30p)

| Kiterjesztés                        | Kodek |  |
|-------------------------------------|-------|--|
| .asf<br>.wmv                        | Videó | VC-1 Advanced profil, VC-1 Simple és Main profil                                   |
|                                     | Hang  | WMA Standard, WMA 9 Professional   |
| .divx<br>.avi                       | Videó | DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC                                     |
|                                     | Hang  | MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital                          |
| .mp4<br>.m4v<br>.mov                | Videó | H.264/AVC, MPEG-4 Part 2   |
|                                     | Hang  | AAC  |
| .mkv                                | Videó | H.264/AVC  |
|                                     | Hang  | HE-AAC, Dolby Digital  |
| .ts<br>.trp<br>.tp<br>.mts<br>.m2ts | Videó | H.264/AVC, MPEG-2, VC-1  |
|                                     | Hang  | MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC |
| .vob                                | Videó | MPEG-1, MPEG-2   |
|                                     | Hang  | Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM  |
| .mpg<br>.mpeg                       | Videó | MPEG-1   |
|                                     | Hang  | MPEG-1 Layer I, II   |

## Audiofájl

| Fájltípus     | Elem                   | Infó  |
|---------------|------------------------|---|
| MP3           | Bitsebesség            | 32 kbit/s és 320 kbit/s   |
|               | Mintavételi frekvencia | 32 kHz és 48 kHz  |
| AC3           | Bitsebesség            | 32 kbit/s és 640 kbit/s   |
|               | Mintavételi frekvencia | 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz  |
| MPEG          | Bitsebesség            | 32 kbit/s és 448 kbit/s   |
|               | Mintavételi frekvencia | 32 kHz és 48 kHz  |
| AAC,<br>HEAAC | Bitsebesség            | 24 kbit/s és 3844 kbit/s  |
|               | Mintavételi frekvencia | 8 kHz és 96 kHz   |
| CDDA          | Bitsebesség            | 1,44 kbit/s   |
|               | Mintavételi frekvencia | 44,1 kHz  |
| LPCM          | Bitsebesség            | 1,41 mbit/s és 9,6 mbit/s   |
|               | Mintavételi frekvencia | Többcsatornás: 44,1 kHz, 88,2 kHz/<br>48 kHz, 96 kHz<br>Sztereó: 176,4 kHz, 192 kHz |

## Használható fényképformátumok

| Fájltípus                        | Elem                      | Infó   |
|----------------------------------|---------------------------|--|
| 2D (jpeg, jpg, jpe),<br>3D (jps) | Támogatott fájlformátumok | SOF0: Alapvonal, SOF1: Bővített képkockasorozat, SOF2: Progresszív   |
|                                  | Képméret                  | Minimális: 64 × 64<br>Maximális:<br>Normál típus: 15360 (Szé) × 8640 (Ma)<br>Progresszív típus: 1920 (Szé) × 1440 (Ma) |
| 3D (mpo)                         | Támogatott fájlformátumok | MPO  |
|                                  | Képméret                  | 4:3 méret: 3648 × 2736,<br>2592 × 1944, 2048 × 1536<br>3:2 méret: 3648 × 2432  |
| BMP                              | Képméret                  | Minimális: 64 × 64<br>Maximális: 9600 (Szé) × 6400 (Ma)  |
| PNG                              | Támogatott fájlformátumok | Összefűzéses, váltott soros  |
|                                  | Képméret                  | Minimális: 64 × 64<br>Maximális:<br>Összefűzéses: 1200 (Szé) × 800 (Ma)<br>Váltott soros: 9600 (Szé) × 6400 (Ma)       |

\* Lehetséges, hogy a BMP- és a PNG-fájlok megjelenítése tovább tart, mint a JPEG-fájloké.

## **Videók megtekintése**

A **Filmlista** helyen megtekinthetők a csatlakoztatott USB-eszközön tárolt filmek.

A lejátszás vezérlése és beállítások megadása videonézés közben.

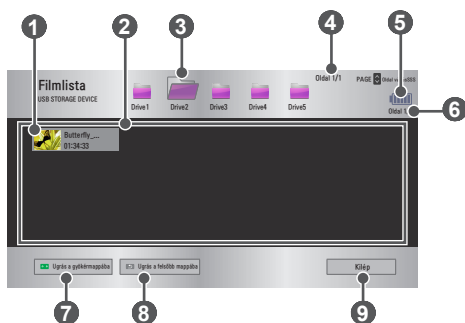
### **Tippek videofájlok lejátszásához**

- Előfordulhat, hogy a felhasználó által létrehozott feliratfájlok nem működnek megfelelően.
- A videofájlnak és a feliratfájlnak ugyanabban a mappában kell lennie. A feliratok csak akkor jelennek meg megfelelően, ha a videofájl és a feliratfájl neve megegyezik.
- A GMC (Global Motion Compensation) és a Qpel (Quarterpel Motion Estimation) tartalmú adatfolyamok nem támogatottak.
- Csak a H.264/AVC 4.1 profilszintű, illetve annál alacsonyabb verziók támogatottak.
- A projektor nem támogatja az 50 GB-ot meghaladó méretű videofájlok lejátszását. A fájlokra vonatkozó méretkorlátozás a kódolási környezettől függ.
- A DTS audiokodek használata nem támogatott.

### A filmlista tallózása

A csatlakoztatott eszközön található videofájl lejátszása.

- 1 Csatlakoztasson egy USB-tárolóeszközt.
- 2 Nyomja meg az **USB** gombot.
- 3 A **<** vagy **>** gombok segítségével válassza ki a **Filmlista** elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 A **^**, **v**, **<** vagy **>** gombbal válassza ki a kívánt fájlt, majd nyomja meg az **OK** gombot.



| Szám | Leírás                                  |  |
|------|---|--|
| 1    | Miniatűrök                              |  |
|      | Normálistól eltérő fájl                 |  |
|      | Nem támogatott fájl                     |  |
| 2    | Fájllista                               |  |
| 3    | Lépés felsőbb mappaszintre.             |  |
| 4    | Aktuális oldal/mappák teljes oldalszáma |  |
| 5    | Kijelzi az akkusztintet.                |  |
| 6    | Aktuális oldal/fájlok teljes oldalszáma |  |

| Szám | Leírás                         |
|------|--------------------------------|
| 7    | Lépés a legfelső mappaszintre. |
| 8    | Lépés felsőbb mappaszintre.    |
| 9    | Kilépés a Filmlistából.        |

5 A lejátszás a következő gombokkal vezérelhető.



| Elem            | Leírás   |
|-----------------|--|
|                 | Az aktuális lejátszási pozíciót mutatja. A < vagy > gombokkal léphet előre vagy vissza.  |
|                 | Lejátszás megszakítása és visszatérés a Filmlistához.  |
|                 | Visszatérés a normál lejátszáshoz.   |
|                 | A médialejátszó szüneteltetése.<br>Ha a szüneteltetést követően 10 percen át nem nyom meg egyetlen gombot sem a távirányítón, a lejátszás újraindul.   |
|                 | Lassított lejátszás.   |
|                 | A gomb megnyomásával válthat az alábbi lejátszási sebességek között.: x2, x4, x8, x16, x32   |
|                 | Csökkenti az áramfogyasztást a képernyő maximális fényerejének módosításával. (Ha a képernyőn megjelenik az alacsony akkumulátor töltöttséget jelző üzenet, akkor az Energy Saving (energiatakarékosság) mód maximumra állítódik és nem lesz átállítható.) |
|                 | Váltás a 3D képernyőre.  |
| <b>Opció</b>    | Megjelenik egy előugró ablak.  |
| <b>Elrejtés</b> | Elrejtja a lejátszósávot. Ismételt megjelenítéséhez nyomja meg az OK gombot.   |
| <b>Kilép</b>    | Visszatérés a Filmlista képernyőre.  |

### A Filmlista beállításai

- 1 Nyomja meg a **Q.MENU** gombot.
- 2 A  $\wedge$  vagy  $\vee$  gomb segítségével lépjen a kívánt opcióra, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 A  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  vagy  $>$  gombbal állítsa be az egyes elemeket.

### Videolejátszás beállítása.

| Elem             | Leírás   |
|------------------|--|
| Képméret         | A lejátszási képernyő méretének kiválasztása. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Teljes:</b> A fájlok lejátszása teljes képernyős módban, a videó képarányának megfelelően történik.</li> <li>• <b>Eredeti:</b> Videó megjelenítése az eredeti méretben.</li> </ul>   |
| Hang nyelve      | Több hangsávval rendelkező fájlok nyelvének kiválasztása. Ez az opció nem érhető el, amennyiben a fájl csak egy hangsávval rendelkezik.  |
| Feliratok nyelve | A feliratok be-/kikapcsolhatók. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nyelv:</b> Az elérhető nyelvek közül egyet lehet kiválasztani.</li> <li>• <b>Kód oldal:</b> A felirathoz használt karakterkészlet kiválasztása. Alapértelmezettként a feliratok az <b>1. OPCÍÓ</b> <math>\rightarrow</math> <b>Nyelve(Language)</b> részben beállított nyelven jelennek meg.               <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Szinkronizálás:</b> Ha a felirat nincs szinkronban a videóval, a sebesség 0,5 másodperces léptékkel korrigálható.</li> <li>– <b>Helyzet:</b> A feliratok helyének módosítása.</li> <li>– <b>Méret:</b> A felirat betűméretének módosítása.</li> </ul> </li> </ul> |
| Ismétlés         | Az ismétlés funkció <b>Be</b> vagy <b>Ki</b> értékre állítása. Kikapcsolása esetén a készülék az adott fájl lejátszása után az abcé sorrend szerinti következő fájl indítja el.  |

### Videobeállítások.

A videobeállítások módosítása. (Lásd: **KÉPBEÁLLÍTÁSOK** a köv. oldalon: 79.)

### Audiobeállítások.

A hangbeállítások módosítása. (Lásd: **AUDIO beállítások** a köv. oldalon: 86.)

### BLUETOOTH

A Bluetooth módosítása. (Lásd: **A Bluetooth beállítása a projektoron** a köv. oldalon: 42.)



### 3D videó beállítás

3D vagy 2D videó beállítása.

### 3D beállítás

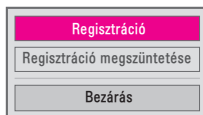
A 3D lejátszás beállításainak megadása. (Lásd: 1. OPCIÓ beállításai a köv. oldalon: 91.)

#### A DivX kód regisztrálása

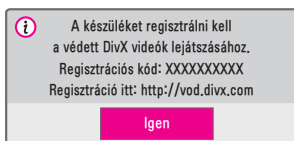
DivX regisztrációs kód ellenőrzése a védett DivX videók lejátszásához. Regisztráció itt: <http://vod.divx.com>.

A regisztrációs kóddal filmeket kölcsönözhet vagy vásárolhat a [www.divx.com/vod](http://www.divx.com/vod) weboldalon.

- 1 A főmenüben lépjen az **1. OPCIÓ** elemre, majd nyomja meg a **DivX(R) VOD** gombot.



- 2 A  $\wedge$  vagy  $\vee$  gomb segítségével lépjen a **Regisztráció** lehetőségre, majd nyomja meg az **OK** gombot.



- 3 Ellenőrizze a DivX **Regisztrációs kód** elemet.

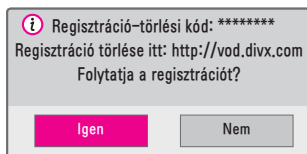
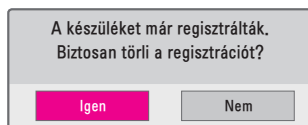
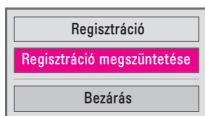
#### ! MEGJEGYZÉS

- A kölcsönzött/megvásárolt DivX-fájlok nem játszhatók le egy másik eszközhöz tartozó DivX regisztrációs kóddal. Mindig az ehhez a készülékhez tartozó DivX regisztrációs kódot használja.
- Lehetséges, hogy a DivX-kodekszabványtól eltérő módon konvertált fájlok nem játszhatók le, illetve előfordulhat, hogy a hang nem lesz megfelelő.

**A DivX kód regisztrációjának visszavonása**

A DivX DRM funkció deaktiválásához használja a DivX regisztráció megszüntetésére szolgáló kódot.

- 1 A főmenüben lépjen az **1. OPCÍÓ** elemre, majd nyomja meg a **DivX(R) VOD** gombot.
- 2 A **^** vagy **∨** gombok segítségével lépjen a **Regisztráció megszüntetése** lehetőségre, majd nyomja meg az **OK** gombot.



- 3 Válassza az **Igen** lehetőséget.

**! MEGJEGYZÉS**

- Mi az a DRM (Digitális jogkezelés)?  
A DRM technológia és szolgáltatás a jogtulajdonosok érdekeit és jogait védi azáltal, hogy megakadályozza a digitális tartalom illegális felhasználását. A fájlok akkor játszhatók le, ha az engedélyt interneten stb. megkapta.

## **Fényképek megtekintése**

A csatlakoztatott eszközön lévő fényképek megtekintése.

### **Támogatott fényképformátumok**

FÉNYKÉP (\*.JPEG)

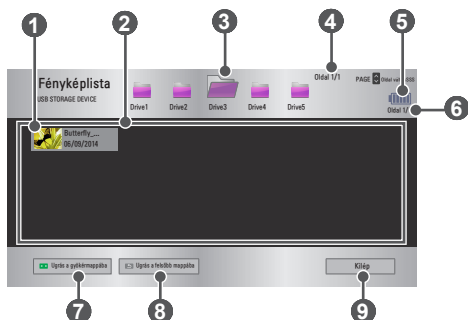
Alapvonal: 64 képpont (szélesség) × 64 képpont (magasság) –  
15360 képpont (szélesség) × 8640 képpont (magasság)

Progresszív: 64 képpont (szélesség) × 64 képpont (magasság) –  
1920 képpont (szélesség) × 1440 képpont (magasság)

- A nem támogatott fájlok ikonként jelennek meg.
- Hibás fájl, illetve meg nem jeleníthető fájlok esetén hibaüzenet jelenik meg.
- Előfordulhat, hogy a hibás fájlok nem jeleníthetők meg megfelelően.
- A nagy felbontású képek teljes képernyős megjelenítése néhány másodpercet vehet igénybe.

## Tallózás a Fényképlistán

- 1 Csatlakoztasson egy USB-tárolóeszközt.
- 2 Nyomja meg az **USB** gombot.
- 3 A **<** vagy **>** gombok segítségével válassza ki a **Fényképlista** elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 A **^**, **v**, **<** vagy **>** gombbal válassza ki a kívánt fájlt, majd nyomja meg az **OK** gombot.



| Szám | Leírás                                  |  |
|------|---|--|
| 1    | Minitűrök                               |  |
|      | Normálistól eltérő fájl                 |  |
|      | Nem támogatott fájl                     |  |
| 2    | Fájllista                               |  |
| 3    | Lépés felsőbb mappaszintre.             |  |
| 4    | Aktuális oldal/mappák teljes oldalszáma |  |
| 5    | Kijelzi az akkusztintet.                |  |
| 6    | Aktuális oldal/fájlok teljes oldalszáma |  |
| 7    | Lépés a legfelső mappaszintre.          |  |
| 8    | Lépés felsőbb mappaszintre.             |  |
| 9    | Kilépés a Fényképlistából.              |  |

## 5 A lejátszás a következő gombokkal vezérelhető.



| Elem             | Leírás   |
|------------------|--|
|                  | Az előző vagy következő fénykép kiválasztása.  |
| <b>Diavetít.</b> | A fényképek diavetítés formájában jelennek meg. <ul style="list-style-type: none"> <li>A <b>Diav. sebes.</b> az <b>Opció</b> → <b>Fénykép nézet beállítása.</b> menüben állítható be.</li> </ul>   |
| <b>BGM</b>       | A teljes méretben megjelenített fényképek megtekintése közben zenét is hallgathat. <ul style="list-style-type: none"> <li>A <b>BGM</b> opció az <b>Opció</b> → <b>Fénykép nézet beállítása.</b> menüben állítható be.</li> </ul>                           |
|                  | Fényképek forgatása. <ul style="list-style-type: none"> <li>A fénykép elforgatása 90°, 180°, 270°, 360°-kal jobbra.</li> <li>A fényképek nem forgathatók el, ha szélességük nagyobb, mint a maximálisan támogatott felbontás.</li> </ul>                   |
|                  | Fénykép megjelenítése teljes képernyős módban vagy eredeti módban.<br>A kép nagyításához nyomja meg a <b>kék</b> gombot.   |
|                  | Csökkenti az áramfogyasztást a képernyő maximális fényerejének módosításával. (Ha a képernyőn megjelenik az alacsony akkumulátor töltöttséget jelző üzenet, akkor az Energy Saving (energiatakarékosság) mód maximumra állítódig és nem lesz átállítható.) |
|                  | Váltás a 3D képernyőre.  |
| <b>Opció</b>     | Megjelenik egy előugró ablak.  |
| <b>Elrejtés</b>  | Elrejtja a menüt a teljes méretű képernyőn. <ul style="list-style-type: none"> <li>A menü megjelenítéséhez nyomja meg a távirányító <b>OK</b> gombját.</li> </ul>  |
| <b>Kilép</b>     | Kilépés a teljes méretű fényképet megjelenítő képernyőből.   |

**A Fényképlista beállításai**

- 1** Nyomja meg a **Q.MENU** gombot.
- 2** A  $\wedge$  vagy  $\vee$  gomb segítségével lépjen a kívánt opcióra, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3** A  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  vagy  $>$  gombbal állítsa be az egyes elemeket.

**Fénykép nézet beállítása.**

| Elem                | Leírás   |
|---------------------|--|
| <b>Diav. sebes.</b> | A diavetítés sebességének kiválasztása.  |
| <b>BGM</b>          | <p>A háttérzene mappájának kiválasztása.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Háttérzene lejátszása közben nem módosíthatja a zenemappát.</li> <li>• A háttérzene mappájának ugyanazon az eszközön kell elhelyezkednie.           <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Ismétlés:</b> Ismétléses lejátszás beállítása.</li> <li>– <b>Véletlenszerű:</b> Véletlenszerű lejátszás beállítása.</li> </ul> </li> </ul> |

**Videobeállítások.**

A videobeállítások módosítása. (Lásd: **KÉPBEÁLLÍTÁSOK** a köv. oldalon: 79.)

**Audiobeállítások.**

A hangbeállítások módosítása. (Lásd: **AUDIO beállítások** a köv. oldalon: 86.)

**BLUETOOTH**

A Bluetooth módosítása. (Lásd: **A Bluetooth beállítása a projektoron** a köv. oldalon: 42.)

**3D videó beállítás**

3D vagy 2D kép beállítása.

**3D beállítás**

A 3D lejátszás beállításainak megadása. (Lásd: **1. OPCIÓ beállításai** a köv. oldalon: 91.)

## **Zenehallgatás**

A csatlakoztatott eszközről hangfájlokat játszhat le.

### **Támogatott zenefájlok**

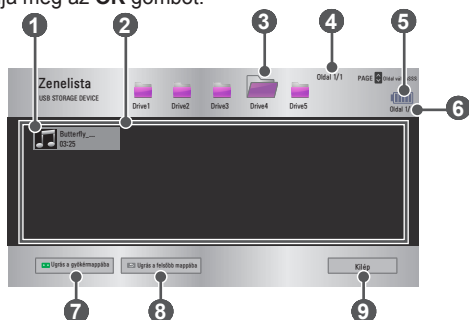
\*.MP3

Átviteli sebesség tartománya: 32 Kb/s és 320 Kb/s

- Mintavételi frekvencia MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Mintavételi frekvencia MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

### Böngészés a Zenelistában

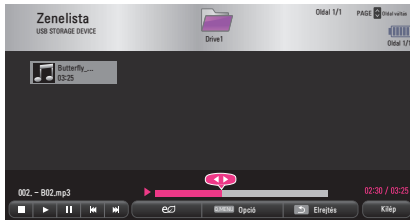
- 1 Csatlakoztasson egy USB-tárolóeszközt.
- 2 Nyomja meg az **USB** gombot.
- 3 A **<** vagy **>** gombokkal válassza ki a **Zenelista** opciót, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 A **^**, **v**, **<** vagy **>** gombbal válassza ki a kívánt fájlt, majd nyomja meg az **OK** gombot.









| Szám | Leírás                                  |  |
|------|---|--|
| 1    | Miniatűrök                              |  |
|      | Normálistól eltérő fájl                 |  |
|      | Nem támogatott fájl                     |  |
| 2    | Fájllista                               |  |
| 3    | Lépés felsőbb mappaszintre.             |  |
| 4    | Aktuális oldal/mappák teljes oldalszáma |  |
| 5    | Kijelzi az akkusztintet.                |  |
| 6    | Aktuális oldal/fájlok teljes oldalszáma |  |
| 7    | Lépés a legfelső mappaszintre.          |  |
| 8    | Lépés felsőbb mappaszintre.             |  |
| 9    | Kilépés a Zenelistából.                 |  |



## 5 A lejátszás a következő gombokkal vezérelhető.



| Elem  | Leírás   |
|---|--|
|  | A lejátszási pozíció módosítása.   |
|  | A lejátszás megállítása.   |
|  | Visszatérés a normál lejátszáshoz.   |
|  | A médialejátszó szüneteltetése.  |
|  | Az előző/következő fájl lejátszása.  |
|  | Csökkenti az áramfogyasztást a képernyő maximális fényerejének módosításával. (Ha a képernyőn megjelenik az alacsony akkumulátor töltöttséget jelző üzenet, akkor az Energy Saving (energiatakarékosság) mód maximumra állítódig és nem lesz átállítható.) |
| <b>Opció</b>  | A Zenelista opcióinak beállítása.  |
| <b>Elrejtés</b>   | Elrejt a lejátszósávot. <ul style="list-style-type: none"> <li>A lejátszósáv megjelenítéséhez nyomja meg az <b>OK</b> gombot.</li> </ul>   |
| <b>Kilép</b>  | Visszatérés a Zenelista képernyőre.  |

**A Zenelista beállításai**

- 1** Nyomja meg a **Q.MENU** gombot.
- 2** A  $\wedge$  vagy  $\vee$  gomb segítségével lépjen a kívánt opcióra, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3** A  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  vagy  $>$  gombbal állítsa be az egyes elemeket.

**Audiolejátszás beállítása.**

| Elem          | Leírás                                |
|---------------|---------------------------------------|
| Ismétlés      | Ismétlődő lejátszás kiválasztása.     |
| Véletlenszerű | Véletlenszerű lejátszás kiválasztása. |

**Audiobeállítások.**

A hangbeállítások módosítása. (Lásd: *AUDIO beállítások a köv. oldalon: 86.*)

**BLUETOOTH**

A Bluetooth módosítása. (Lásd: *A Bluetooth beállítása a projektoron a köv. oldalon: 42.*)

## Fájlok megtekintése

A csatlakoztatott eszközön lévő dokumentumfájlok megtekintése.

### Támogatott fájlformátumok

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP

Microsoft Office: 97/2000/2002/2003/2007 verziók

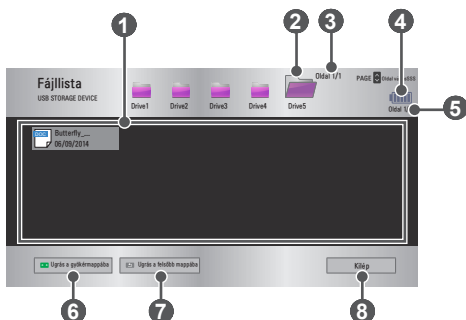
Adobe PDF: 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4 verziók

Hangul: 97/2000/2002/2005/2007 verziók

- A Fájlmegtekintő újrendezi a dokumentumot, ezért előfordulhat, hogy az nem úgy jelenik meg, mint a számítógépen.
- Képeket tartalmazó dokumentumok esetén az újrendezési folyamat alatt a felbontás kisebbnek tűnhet.
- A nagyméretű, illetve nagyszámú oldalt tartalmazó dokumentumok betöltése hosszabb időt vehet igénybe.
- A nem támogatott betűtípusok helyett más betűtípusok jelenhetnek meg.
- Előfordulhat, hogy a fájlmegjelenítő nem nyitja meg az Office dokumentumokat, amennyiben azok nagyszámú nagy felbontású képet tartalmaznak. Ebben az esetben csökkentse a képfájl méretét, mentse azt egy USB-tárolóeszközre, majd indítsa el ismét a fájlmegjelenítőt, vagy csatlakoztassa számítógépét a projektorhoz, és nyissa meg a fájlt a számítógépen.

## Tallózás a Fájllistában

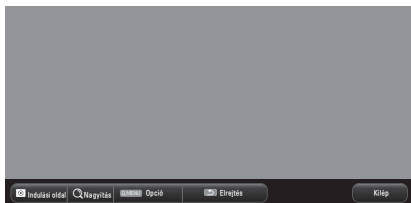
- 1 Csatlakoztasson egy USB-tárolóeszközt.
- 2 Nyomja meg az **USB** gombot.
- 3 A **<** vagy **>** gomb segítségével válassza ki a **Fájllista** elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 A **^**, **v**, **<** vagy **>** gombbal válassza ki a kívánt fájlt, majd nyomja meg az **OK** gombot.



| Szám | Leírás                                    |
|------|---|
| 1    | Fájllista                                 |
| 2    | Lépés felsőbb mappaszintre.               |
| 3    | Aktuális oldal/mappák teljes oldalszáma   |
| 4    | Kijelzi az akkusztintet.                  |
| 5    | Aktuális oldal/fájl(ok) teljes oldalszáma |
| 6    | Lépés a legfelső mappaszintre.            |
| 7    | Lépés felsőbb mappaszintre.               |
| 8    | Kilépés a Fájllistából.                   |

**5** A lejátszás a következő gombokkal vezérelhető.

- Kattintson a **Indulási oldal** lehetőségre. Megjelenik az oldalszám kiválasztására szolgáló felugró ablak. Írja be, hányadik oldalra szeretne lépni.
- Nagyításhoz vagy kicsinyítéshez nyomja meg a **VOLUME +, -** gombot. Nyomja meg az **OK** gombot, majd a **Fel/Le/Bal/Jobb** gombokkal lépjen a **Indulási oldal** vagy a **Nagyítás** opcióra.



| Elem                  | Leírás  |
|-----------------------|---|
| <b>Indulási oldal</b> | Lépés tetszőleges oldalra.<br>A <b>Fel/Le/Bal/Jobb</b> gombokkal válasszon egy oldalt, majd nyomja meg az <b>OK</b> gombot.     |
| <b>Nagyítás</b>       | A dokumentum nagyítása vagy kicsinyítése.   |
| <b>Opció</b>          | A Fájlmegtekintő opcióinak beállítása.  |
| <b>Elrejtés</b>       | A menü elrejtése. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ismételt megjelenítéséhez nyomja meg az <b>OK</b> gombot.</li> </ul> |
| <b>Kilép</b>          | Visszatérés a Fájlmegtekintő képernyőre.  |

**A Fájllista opciói**

- 1** Nyomja meg a **Q.MENU** gombot.
- 2** A  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  vagy  $>$  gombbal állítsa be az egyes elemeket.

**Fájlnéző opció beállítása**

| Elem                        | Leírás  |  |
|-----------------------------|---|--|
| <b>Egyoldalas töltés</b>    | <b>Be</b>   | Oldalak egyesével történő betöltése és megjelenítése. A kezdeti betöltés rövid ideig tart, de előfordulhat, hogy a sok tartalommal bíró oldalak lassabban jelennek meg.  |
|                             | <b>Ki</b>   | Megjelenítés előtt a fájl minden oldala betöltésre kerül a memóriába. A kezdeti betöltés hosszú időt vesz igénybe, ám ezt követően gyorsan válthat az oldalak között. Túl nagy fájlok esetén előfordulhat, hogy nem sikerül betölteni minden oldalt. |
| <b>Képmínőség</b>           | A dokumentumban foglalt kép minőségének beállítása. A kép minősége az alábbi lehet: Magas, Közepes vagy Alacsony. Minél jobb a kép minősége, annál hosszabb idő szükséges a megjelenítéséhez. |  |
| <b>Dokumentum igazítása</b> | A kezdeti dokumentumigazítási módszer kiválasztása.   |  |

A Fájlmegtekintő beállításai alapértelmezettek, ezért az esetleges módosítások új dokumentumra való alkalmazásához be kell zárnia a jelenleg megnyitott dokumentumot.

# 3D FUNKCIÓ

A 3D technológia lehetővé teszi, hogy a néző háromdimenziós képet lásson azáltal, hogy a készülék különböző képkockákat jelenít meg a két szem számára.

## 3D megtekintése közben

### VIGYÁZAT

- Látásromlást okozhat, ha hosszú ideig néz túl közelről 3D videókat vagy képeket.
- Szédülés vagy szemfáradás léphet fel, amennyiben hosszú időn keresztül nézi a projektor vagy a játék képernyőjét 3D szemüveggel.
- Krónikus betegségben szenvedők (epilepszia, szív- és érrendszeri betegségek, vérnyomással összefüggő betegségek stb.), terhes nők és komoly szédüléssel járó betegségben szenvedők kerüljék a 3D-s videók megtekintését.
- A sztereovakságban szenvedők vagy térlátási problémákkal küzdők is kerüljék a 3D-s tartalmak megtekintését. Az ő esetükben a 3D-s tartalmak kettős látást vagy látási kellemetlenséget okozhatnak.
- A kancsalságban, tompalátásban és asztigmatizmában szenvedők nehezen érzékelik a videómélységet, így kettős látás vagy egyéb problémák következtében fáradtság léphet fel. Ajánlott gyakrabban szünetet tartani.
- Egyes nézők esetlegesen valódinak hihetik a háromdimenziós képeket. Ezek a nézők meglepődhetnek vagy túlzott izgalomba kerülhetnek.
- Ne nézzen 3D videót törékeny, illetve könnyen leverhető tárgyak közelében.
- Vigyázzon, nehogy megsérüljön, amint önkéntelenül megpróbál kitérni az élethű 3D képek elől.

- **Fényérzékenységi rohammal kapcsolatos figyelmeztetés**
  - Egyes felhasználók rohamot kaphatnak, vagy más rendellenes tünetek jelentkezhetnek náluk, ha villogó fények vagy videojátékokban előforduló speciális jelenségek érik őket. Ha bármely családtagjánál előfordult már epilepsziás vagy másfajta roham, háromdimenziós képek megtekintése előtt konzultáljon orvosával.  
Ha a következő tünetek bármelyikét tapasztalja 3D videó megtekintése közben, ne nézze tovább a 3D videót, és azonnal pihenjen le.
  - Szédülés, kettős látás, szem- vagy arcizomrángás, akaratlan mozgás, rágógörcs, eszméletvesztés, zavartság, irányérzékvesztés vagy hányinger. Ha a tünetek nem múlnak el, forduljon orvoshoz.
- A fényérzékenységi roham kockázata csökkenthető, ha megteszi a következő megelőző intézkedéseket.
  - Tartson óránként 5 és 15 perces pihenőt a 3D videó megtekintése közben.
  - Ha egyik szemével gyengébben lát, mint a másikkal, akkor korrigálja az eltérést a 3D videó megtekintésének megkezdése előtt.
  - Gondoskodjon arról, hogy a 3D videó közvetlenül Ön előtt, szemmagasságban legyen.
  - Ne nézze tovább a videót, ha fejfájást, fáradságot vagy szédülést tapasztal.
  - Ne nézzen hosszú időn keresztül 3D képeket, ha fáradt vagy beteg.

** FIGYELEM**

- Fokozott óvatosságot igényel, ha gyermekek néznek 3D videót.

**3D videó megtekintése**

- Ne engedje az 5 évesnél fiatalabb gyermekeknek, hogy 3D videót nézzenek. Ez gátolhatja szemük fejlődését.
- A 10 éves kor alatti gyermekek látása még fejlődésben van. Ezek a gyermekek ezenfelül hajlamosak lehetnek a képernyő megérintésére, illetve nekiugorhatnak a képernyőnek. Szülői felügyelet ajánlott.
- A gyermekeknél kisebb a szemek közti távolság, mint a felnőtteknél, ezért a szemük érzékenyebb a képek közötti eltérésekre. Ebből kifolyólag ugyanazon háromdimenziós videó megtekintése közben a gyermekek nagyobb videómélységet érezhetnek, mint a felnőttek.
- A 19 éves kor alatti fiatalok érzékenyen reagálhatnak a háromdimenziós tartalmakból származó fény izgató hatására. Fáradság esetén nem ajánlott a 3D-s tartalom huzamosabb ideig történő megtekintése.



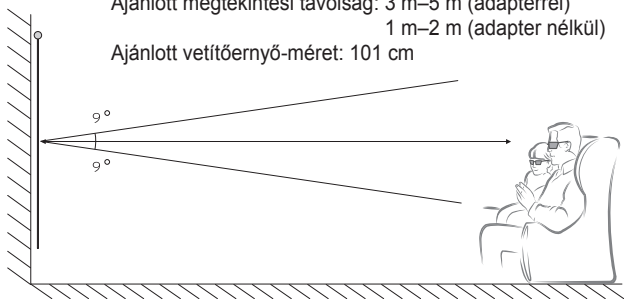
- Az idős nézők kevésbé érzékelik a videó mélységét, mint a fiatalabbak. Ne nézze az ajánlott távolságnál közelebből a videót.
- Mindig optimális látószögből és távolságból nézzen 3D képeket.
- Ha a látószögön vagy távolságon kívül van, előfordulhat, hogy nem látja a 3D képeket. Fekvő helyzetben nem tud 3D képeket nézni.
- A bal és a jobb oldali képek átfedik egymást a projektor bekapcsolását követő inicializálás során. Az optimalizálás némi időt vesz igénybe.
- Amennyiben elfordítja fejét a vetítőernyőtől és visszanéz a 3D képre, némi időt vehet igénybe, amíg a 3D kép ismét megfelelően látható lesz.
- A 3D képek enyhén vibrálhatnak, amikor három hullámkomponensű világítás (50 Hz és 60 Hz) mellett vagy ablak közelében nézi azokat. Ebben az esetben függőnnyel csökkentse a napfény mennyiségét, illetve tompítsa a világítást.
- Használjon DLP-LINK (DLP Ready) 3D szemüveget.
- Előfordulhat, hogy a 3D tartalmak megfelelő megtekintése nem lehetséges, ha akadály található a projektor és a 3D szemüveg között.
- A 3D projektort a lehető legmesszebbre helyezze el más készülékektől.
- Ha a projektor által nem támogatott 3D sugárzási formátum válik szabványossá a jövőben, további eszközökre, például külső médialejátszóra lehet szüksége.

### **3D-szemüveg használatakor ellenőrizze a következőket:**

- Ne használja a 3D-szemüveget normál szemüveg, napszemüveg vagy védőszemüveg helyett.
  - Az ilyen típusú használat esetén sérülésveszély áll fenn.
- Ne tárolja a 3D-s szemüveget különösen meleg vagy hideg helyen. Ellenkező esetben a szemüveg eldeformálódhat. Ne használjon eldeformálódott szemüveget.
- Ne ejtse le a 3D-s szemüveget, és ügyeljen rá, hogy az ne érintkezzen más tárgyakkal.
  - Ez az eszköz nem megfelelő működését okozhatja.
- A 3D-szemüveg lencséje könnyen megkarcolódik. Puha és tiszta ruhát használjon a tisztításához.
- A ruhán található bármilyen idegen anyag megkarcolhatja a lencsét.
- Ne karcolja meg a 3D-s szemüveg lencséjét éles tárggyal, és ne használjon vegyi anyagot a törléséhez. Ha a lencse megkarcolódott, előfordulhat, hogy nem fogja tudni megfelelően megtekinteni vele a háromdimenziós képet.

## A 3D képek megtekintésének követelményei

- \* Optimális megtekintési szög: fel/le/balra/jobbra  $9^\circ$
- Ajánlott megtekintési távolság: 3 m–5 m (adapterrel)  
1 m–2 m (adapter nélkül)
- Ajánlott vetítőernyő-méret: 101 cm



- \* 3D videók megtekintése csak sötét szobában lehetséges.



### MEGJEGYZÉS

- A DLP-LINK szemüveggel való párosítás a vetítőernyőről visszatükröződő fény intenzitásától függ. Ezért a DLP-LINK szemüveggel való párosítás nem megfelelő, ha a vetítőernyőről visszatükröződő fény nem elég fényes, például azokban az esetekben, amikor a környező terület fényes, a vetítőernyő nagy, illetve ha be van kapcsolva az energiatakarékos üzemmód.
- Egyes menük nem működnek 3D videó lejátszása közben.
- 3D videó csak úgy tekinthető meg megfelelően, ha a 3D videóformátum opció ki van választva a projektoron.

## **A DLP-LINK (DLP Ready) szemüvegek használata**

- 1** 3D képek projektorról való megtekintéséhez nyomja meg a szemüvegen lévő gombokat.
- 2** A gomb megnyomásakor a szemüveg a háromdimenziós képek szinkronizálása közben vibrál. (A vibrálás a DLP-LINK típusú szemüvegek egyedi működési módja. Szemüvegtípustól függően eltérő lehet.)
- 3** Ha a szemüveg vibrál, illetve probléma merül fel a 3D tartalmak megtekintése során, kapcsolja le a lámpákat, hogy a helyiség sötétebb legyen. Ha kérdése merül fel a szemüveggel kapcsolatban, vegye fel a kapcsolatot a projektor értékesítőjével.

## **3D képek megtekintése**

A 3D képképzés olyan technológia, amely a bal/jobbszem közötti látásbeli különbséget kihasználva úgy tünteti fel a képeket a projektoron, mintha azok valóban a háromdimenziós térben lennének.

- 1** Játsszon le támogatott 3D videofájlokat.
- 2** A 3D aktiválásához nyomja meg a **3D** gombot.
- 3** Kapcsolja be és tegye fel a 3D szemüveget.
- 4** 3D képek megtekintése közben nyomja meg a távirányító **3D** gombját a 3D képmegtekintés befejezéséhez.
- 5** Nyomja meg az **L/R** gombot a képek lejátszási irányának módosításához. Válasszon egy 3D tartalmak megjelenítésére jobban alkalmas vetítőernyőt.
  - Ha megtekintés közben megnyomja a **3D** gombot, a rendszer visszavált 2D módba.

\* A rendelkezésre álló 3D-típus a bemeneti jeltől függően eltérő lehet.

**Támogatott 3D-s üzemmód**

|             | Jel   | Felbontás      | Vízszintes<br>frekvencia<br>(kHz) | Függőleges<br>frekvencia<br>(Hz) | Támogatott 3D<br>formátumok  |
|-------------|-------|----------------|-----------------------------------|----------------------------------|--|
| <b>HDMI</b> | 720p  | 1280 ×<br>720  | 89,9 /<br>90                      | 59,94/<br>60                     | Képkocka-<br>egyesítés   |
|             |       |                | 75                                | 50                               | Képkocka-<br>egyesítés   |
|             |       |                | 45                                | 60                               | Egymás mellett<br>(fél), Fent és lent                                  |
|             |       |                | 37,5                              | 50                               | Egymás mellett<br>(fél), Fent és lent                                  |
|             | 1080i | 1920 ×<br>1080 | 33,7                              | 60                               | Egymás mellett<br>(fél), Fent és lent                                  |
|             |       |                | 28,125                            | 50                               | Egymás mellett<br>(fél), Fent és lent                                  |
|             | 1080p | 1920 ×<br>1080 | 53,95/<br>54                      | 23,98/<br>24                     | Képkocka-<br>egyesítés   |
|             |       |                | 67,5                              | 60                               | Egymás mellett<br>(fél), Fent és<br>lent, Különálló<br>képkockasorozat |
|             |       |                | 27                                | 24                               | Egymás mellett<br>(fél), Fent és lent                                  |
|             |       |                | 33,7                              | 30                               | Egymás mellett<br>(fél), Fent és lent                                  |
|             |       |                | 56,25                             | 50                               | Egymás mellett<br>(fél), Fent és<br>lent, Különálló<br>képkockasorozat |

|            | Jel   | Felbontás      | Vízszintes<br>frekvencia<br>(kHz) | Függőleges<br>frekvencia<br>(Hz) | Támogatott 3D<br>formátumok                               |
|------------|-------|----------------|-----------------------------------|----------------------------------|---|
| <b>USB</b> | 1080p | 1920 ×<br>1080 | 33,75                             | 30                               | Egymás mellett,<br>Fent és lent,<br>MPO, JPS<br>(fénykép) |
| <b>RGB</b> | 1080p | 1920 ×<br>1080 | 67,5                              | 60                               | Egymás mellett<br>(fél), Fent és lent                     |

# BEÁLLÍTÁSOK TESTRESZABÁSA

## BEÁLLÍTÁSOK

- 1** Nyomja meg a **SETTINGS** gombot.
- 2** A  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  vagy  $>$  gombbal válassza ki a kívánt elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3** A  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  vagy  $>$  gomb segítségével állítsa be a kívánt elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4** Ha befejezte a műveletet, nyomja meg az **EXIT** gombot.

| Menü                   | Leírás  |
|------------------------|---|
| <b>KÉP</b>             | A képminőség beállítása az optimális megtekintéshez.  |
| <b>AUDIO</b>           | A hangminőség és hangerő beállítása.                  |
| <b>AKTUÁLIS IDŐ</b>    | Az idővel kapcsolatos beállítások megadása.           |
| <b>VEZETÉK NÉLKÜLI</b> | Vezeték nélküli kapcsolathoz tartozó funkciók.        |
| <b>1. OPCIO</b>        | Az általános beállítások testreszabása.               |
| <b>2. OPCIO</b>        | A projektorral kapcsolatos beállítások testreszabása. |
| <b>BEMENET</b>         | A kívánt bemeneti forrás kiválasztása.                |
| <b>SAJÁT MÉDIA</b>     | Fénykép-, zene-, film- és dokumentumfájlok elérése.   |

## KÉPBEÁLLÍTÁSOK

- 1 Nyomja meg a **SETTINGS** gombot.
- 2 A **^**, **v**, **<** vagy **>** gomb segítségével válassza ki a **KÉP** elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 A **^**, **v**, **<** vagy **>** gomb segítségével állítsa be a kívánt elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
  - Az előző menühöz való visszatéréshez nyomja meg a **↶** gombot.
- 4 Ha befejezte a műveletet, nyomja meg az **EXIT** gombot.



Az elérhető képbeállítások a következők.

| Menü   | Leírás   |  |
|--|--|--|
| Energiatakarékos üzemmód                     | Csökkenti az áramfogyasztást a képernyő maximális fényerejének módosításával. (Ha a képernyőn megjelenik az alacsony akkumulátor töltöttséget jelző üzenet, akkor az Energy Saving (energiatakarékosság) mód maximumra állítódig és nem lesz átállítható.) |  |
|  | <b>Mód</b>   |  |
|  | <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 30%;"><b>Minimális/<br/>Közepes/<br/>Maximális</b></td> <td>Az előre beállított <b>Energiatakarékos üzemmód</b> alkalmazása.</td> </tr> </table>  | <b>Minimális/<br/>Közepes/<br/>Maximális</b> |
| <b>Minimális/<br/>Közepes/<br/>Maximális</b> | Az előre beállított <b>Energiatakarékos üzemmód</b> alkalmazása.   |  |

| Menü            | Leírás   |  |
|-----------------|--|--|
| Képüzemmód      | A környezethez vagy a műsorhoz optimalizált képüzemmód kiválasztása.<br>Minden mód esetében speciális opciók is beállíthatók.                                  |  |
|                 | Mód  |  |
|                 | Élénk  | Maximálisra növeli a videó vizuális hatását.<br>Az élénk képek megjelenítése érdekében növeli a kontrasztot, a fényerőt és a képélességet.   |
|                 | Normál   | Normál szintű kontraszttal, fényerővel és képélességgel jeleníti meg a képeket.  |
|                 | Mozi   | A kép optimalizálása film lejátszásához.   |
|                 | Sport  | Az elsődleges színek és a dinamikus mozgások hangsúlyozásával a sportjelenetekhez optimalizálja a képet.   |
|                 | Játékgép   | A játékokhoz és a gyors jelenetekhez optimalizálja a képet.  |
|                 | Haladó1/<br>Haladó2  | Ez a képminőség beállítására szolgáló menü szakértők és amatőrök számára egyaránt lehetővé teszi a legélvezetesebb projektoros megjelenítés elérését.<br>– A <b>Haladó</b> mód segítségével a képhangoló szakemberek adott kép segítségével elvégezhetik a szabályozást és a finomhangolást. Normál képeknél a változás nem feltétlenül látványos. |
| Kontraszt       | A képernyő világos és sötét részei közötti különbség beállítása.   |  |
| Fényerő         | A teljes képernyő fényerejének beállítása.   |  |
| Képélesség      | A világos és a sötét közötti határvonal élességének beállítása. A Vízszintes élesség és Függőleges élesség opció csak <b>Haladó1/Haladó2</b> módban érhető el. |  |
| Szintelitettség | A színek intenzitásának beállítása.  |  |



| Menü                       | Leírás  |  |
|----------------------------|---|--|
| <b>Árnyalat</b>            | A piros és zöld színek szintje közötti egyensúly beállítása.  |  |
| <b>További beállítások</b> | A speciális beállítások testreszabása.  |  |
| <b>Képbeállítás</b>        | Opcionális beállítások megadása.  |  |
| <b>Kép visszaállítása</b>  | Visszaállítja a gyári alapértelmezett értékeket. Minden képüzemmódot visszaállít. Válassza ki a visszaállítani kívánt képüzemmódot. |  |
| <b>Képarány</b>            | A kép átméretezése.   |  |
| <b>Képernyő</b>            | Az RGB-PC bemenet képminőségének beállítása.  |  |
|                            | <b>Opció</b>  |  |
|                            | <b>Felbontás</b>  | Elérhető felbontások: 768-as felbontás (1024 x 768/ 1280 x 768/ 1360 x 768, 60 Hz) és 1050-es felbontás (1400 x 1050/ 1680 x 1050, 60 Hz).   |
|                            | <b>Auto. konfigur.</b>  | Optimalizált képminőséget nyújt azáltal, hogy automatikusan korrigálja a vízszintes szélesség és a képremegés miatti problémákat, amelyek oka a projektor belső beállításai és a különböző számítógépes grafikus jelek közötti összeférhetetlenség. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Használhatja a távirányító <b>AUTO</b> gombját is.</li> </ul> |
|                            | <b>Helyzet</b>  | A kép fel/le/balra/jobbra mozgatása.   |
|                            | <b>Méret</b>  | A képernyőméret módosítása.  |
|                            | <b>Órajel fázis</b>   | A vízszintes zaj eltávolításával tisztábbá teszi a képet.  |
|                            | <b>Alapbeállítás</b>  | Az összes beállítás visszaállítása gyári értékre.  |

## További beállítások

| Menü                       | Leírás   |
|----------------------------|--|
| <b>Dinamikus Kontraszt</b> | Beállítja a kontraszt és szín optimális szintjét a képernyő fényerejének megfelelően.  |
| <b>Dinamikus Szín</b>      | Beállítja a színeket a valósághűbb színmegjelenítés érdekében.   |
| <b>Színskála</b>           | A megjeleníthető színskála kiválasztása. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Normál:</b> A kijelző jellemzőitől függetlenül megjeleníti egy bemeneti jel eredeti színeit.</li> <li>• <b>Széles:</b> Kihasználja a kijelző gazdag színeit.</li> </ul> |
| <b>Bőr szín</b>            | A bőrszínskála külön beállítható, ezáltal javul a felhasználó által meghatározott bőrszín.   |
| <b>Ég színe</b>            | Az ég színe külön beállítható.   |
| <b>Fű színe</b>            | A természet színeinek skálája (mezők, dombok stb.) külön beállítható.  |
| <b>Gamma</b>               | Beállítja az árnyalati görbét a kimeneti képjel szerint, a bemeneti jelhez viszonyítva.  |

\* A bemeneti jeltől vagy egyéb képbeállítástól függően eltérhet a beállítható elemek skálája.

## Speciális beállítások

| Menü                       | Leírás   |
|----------------------------|--|
| <b>Dinamikus Kontraszt</b> | Beállítja a kontraszt és szín optimális szintjét a képernyő fényerejének megfelelően.  |
| <b>Színskála</b>           | A megjeleníthető színskála kiválasztása. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Normál:</b> A kijelző jellemzőitől függetlenül megjeleníti egy bemeneti jel eredeti színeit.</li> <li>• <b>Széles:</b> Kihaszználja a kijelző gazdag színeit.</li> </ul>  |
| <b>Élkiemelő</b>           | A képen látható szegélyeket tisztábban és élesebben, mégis természetesen jeleníti meg.   |
| <b>Szín szűrő</b>          | Szűrés az adott színskálára az RGB színek között, a színtelítettség és a színárnyalat pontos finomhangolásának elvégzéséhez.   |
| <b>Színhőm.</b>            | <b>Haladó</b> módban testre szabhatja az egyes üzemmódokhoz tartozó opciókat.  |
|                            | <p><b>Gamma:</b> Válasszon az alábbiakból: <b>1.9, 2.2</b> vagy <b>2.4</b>.</p> <p><b>a. Módszer: 2 pontos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Minta: Belső, Külső</b></li> <li>– <b>Pont: Alacsony, Magas</b></li> <li>– <b>Piros/Zöld/Kék:</b> Az egyes színek beállítási tartománya <b>-50</b> és <b>+50</b> közé esik.</li> <li>– <b>Alkalmazás az összes bemenetre: A Színhőm.</b> értékeinek alkalmazása az összes bemeneti módra.</li> </ul> <p><b>b. Módszer: 20 pontos IRE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Minta: Belső, Külső</b></li> <li>– Az <b>IRE</b> (Institute of Radio Engineers) a videojel méretének egysége, értéke <b>5,10,15, ... 100</b> lehet. Minden beállítás finomhangolható az alább láthatóaknak megfelelően.</li> <li>– <b>Fényesség:</b> Beállítási tartománya <b>50</b> és <b>500</b> között van.</li> <li>– <b>Piros/Zöld/Kék:</b> Beállítási tartománya <b>-50</b> és <b>+50</b> között van.</li> <li>– <b>Alkalmazás az összes bemenetre: A Színhőm.</b> értékeinek alkalmazása az összes bemeneti módra.</li> </ul> |

| Menü                              | Leírás  |
|-----------------------------------|---|
| <p><b>Színkezelő rendszer</b></p> | <p>A piros/zöld/kék/cián/magenta/sárga beállítása. Szakértők a tesztminta segítségével beállíthatják az árnyalatot. Hat színárnyalat (piros/zöld/kék/cián/magenta/sárga) állítható be külön-külön, a többi színárnyalat befolyásolása nélkül. Előfordulhat, hogy normál képeknél a beállítást követően nem látható a színárnyalat változása.</p> <p>– <b>Telítettség Piros/Zöld/Kék/Cián/Magenta/Sárga, Árnyalat Piros/Zöld/Kék/Cián/Magenta/Sárga, Fényesség Piros/Zöld/Kék/Cián/Magenta/Sárga:</b><br/>Ezek mindegyikének beállítási tartománya <b>-30 és +30</b> között van.</p> |

\* A bemeneti jeltől vagy egyéb képbeállítástól függően eltérhet a beállítható elemek skálája.

## Képbeállítás

| Menü                      | Leírás  |
|---------------------------|---|
| <b>Zajcsökkentés</b>      | Csökkenti a videó képernyőn megjelenő zaját.  |
| <b>MPEG-zajcsökkentés</b> | A digitális képjelek létrehozása során keletkezett zaj megszüntetése.   |
| <b>Fekete szint</b>       | A képernyő fényerejének vagy sötétségének beállítása a képbemenet fekete szintjének megfelelő értékre, a képernyő sötétségi szintjének (fekete szint) segítségével. |
| <b>Valóság-hű mozi</b>    | Filmlejátszáshoz optimalizálja a képernyőt.   |
| <b>Színhőm.</b>           | A képernyő általános színtelítettségének tetszés szerinti beállítása.<br>Választható opciók: <b>Meleg</b> , <b>Természetes</b> , <b>Hideg</b> vagy <b>Közepes</b> . |

## AUDIO beállítások

- 1 Nyomja meg a **SETTINGS** gombot.
- 2 A  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  vagy  $>$  gomb segítségével válassza ki az **AUDIO** elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 A  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  vagy  $>$  gomb segítségével állítsa be a kívánt elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
  - Az előző menühöz való visszatéréshez nyomja meg a  $\curvearrowright$  gombot.
- 4 Ha befejezte a műveletet, nyomja meg az **EXIT** gombot.



Az elérhető hangbeállítások a következők.

| Menü         | Leírás                                 |   |
|--------------|--|---|
| Hangüzem mód | A hangüzem mód beállítása.             |   |
|              | <b>Mód</b>                             |   |
|              | Normál                                 | Bármilyen típusú videóhoz megfelelő.              |
|              | Hírek/Zene/<br>Mozi/Sport/<br>Játékgép | Hangbeállítások optimalizálása egy adott műfajra. |

| Menü                       | Leírás   |   |
|----------------------------|--|---|
| Hanghatás                  | A felhasználó különböző hangeffektusok közül választhat.   |   |
|                            | <b>Mód</b>   |   |
|                            | <b>Tiszta hang II</b>                                      | Tisztábbá teszi a projektor által kibocsátott hangot.   |
|                            | <b>Virtuális térhangzás</b>                                | Az LG saját hangfeldolgozási technológiája lehetővé teszi az 5 csatornához hasonló térhatású hang előállítását két hangszóró használatával. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ha a <b>Tiszta hang II</b> funkció be van kapcsolva, a <b>Virtuális térhangzás</b> lehetőség nem választható ki.</li> </ul>                      |
|                            | <b>Hangszínszabályozó</b>                                  | A hangerőt a kiválasztott szintre állíthatja be a hangszínszabályozó segítségével. <ul style="list-style-type: none"> <li>• A hangsáv (100 Hz/300 Hz/1 kHz/ 3 kHz/10 kHz) -10 és 10 közé állítható.</li> <li>• <b>Reset-alapbeállítás:</b> A felhasználó által módosított hangopciókat visszaállítja az alapbeállításokra.</li> </ul> |
|                            | <b>Balansz</b>   | A bal és a jobb oldali hangszórók közötti egyensúly beállítása.   |
| <b>Reset-alapbeállítás</b> | A kívánt effektus a <b>Hanghatás</b> menüből indítható el. |   |
| <b>Auto. hangerő</b>       | A hangerő automatikus állítása.                            |   |

## AKTUÁLIS IDŐ beállítások

- 1 Nyomja meg a **SETTINGS** gombot.
- 2 A  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  vagy  $>$  gomb segítségével válassza ki az **AKTUÁLIS IDŐ** elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 A  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  vagy  $>$  gomb segítségével állítsa be a kívánt elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
  - Az előző menühöz való visszatéréshez nyomja meg a  $\curvearrowright$  gombot.
- 4 Ha befejezte a műveletet, nyomja meg az **EXIT** gombot.



Az elérhető időbeállítások a következők.

| Menü                           | Leírás  |
|--------------------------------|---|
| <b>Elalvás időzítő</b>         | A projektor kikapcsolása adott perc elteltével. Az <b>Elalvás időzítő</b> kikapcsolásához válassza a <b>Ki</b> lehetőséget. |
| <b>Automatikus kikapcsolás</b> | Ha nincs jel, vagy nem történik gombnyomás, a projektor az előre beállított időtartam letelte után automatikusan kikapcsol. |
| <b>Autom. készenlét</b>        | Ha a projektor a megadott ideig nem kap gombparancsot, akkor automatikusan kikapcsol.                                       |



## VEZETÉK NÉLKÜLI beállítások

**1** Nyomja meg a **SETTINGS** gombot.

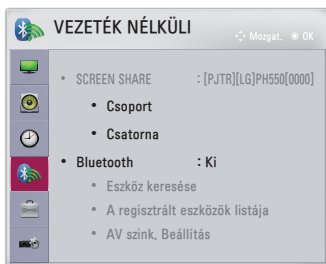
**2** A **^**, **v**, **<** vagy **>** gomb segítségével válassza ki a **VEZETÉK NÉLKÜLI** elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.

**3** A **^**, **v**, **<** vagy **>** gomb segítségével állítsa be a kívánt elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.

– Az előző menühöz való visszatéréshez nyomja meg a ↶ gombot.

**4** Ha befejezte a műveletet, nyomja meg az **EXIT** gombot.

Az elérhető vezeték nélküli beállítások a következők.



| Menü         | Leírás   |   |
|--------------|--|---|
| SCREEN SHARE | A SCREEN SHARE funkció megjeleníti a csatlakoztatott eszköz képernyőjét.                     |   |
|              | <ul style="list-style-type: none"> <li>Megtekintheti a SCREEN SHARE azonosítóját.</li> </ul> |   |
|              | Mód  |   |
|              | Csoport  | Ez az összes, SCREEN SHARE funkciót támogató eszköz csoportbeállítása. Ha a vezeték nélküli kapcsolat gyenge vagy bizonytalan, a probléma megoldásához módosítsa a csoport beállításait.  |
|              | Csatorna   | <p>Megváltoztathatja a vezeték nélküli kapcsolatok csatornáját.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Csatornák keresése:</b> Csatornakeresési módszer beállítása. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Auto:</b> A projektor megkeresi a rendelkezésre álló csatornákat és automatikusan kiválasztja a legkevésbé használtat.</li> <li><b>Kézi:</b> Manuálisan is kiválaszthatja a csatornát.</li> </ul> </li> <li><b>Csatorna:</b> Ez látható, ha a <b>Csatornák keresése</b> opciót <b>Kézi</b> értékre állítják. Ezzel kiválaszthatja a használni kívánt csatorna számát.</li> </ul> |

| Menü                       | Leírás  |   |
|----------------------------|---|---|
| Bluetooth                  | A hangkimeneti eszköz a Bluetooth fejhallgató.<br>Először kapcsolja Be a <b>Bluetooth</b> funkciót. |   |
|                            | <b>Elem</b>   |   |
|                            | <b>Eszköz keresése</b>  | Keresse meg a csatlakoztatni kívánt eszközt.  |
|                            | <b>A regisztrált eszközök listája</b>   | A csatlakoztatott eszközök <b>A regisztrált eszközök listája</b> helyen kerülnek mentésre.<br>A mentett regisztrált eszközök listája megtekinthető. |
| <b>AV szink. Beállítás</b> | Ha a videó és a hang nincs szinkronban, akkor manuálisan is beállíthatja a szinkronizációt.         |   |

## 1. OPCIO beállításai

- 1 Nyomja meg a **SETTINGS** gombot.
- 2 A  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  vagy  $>$  gomb segítségével válassza ki az **1. OPCIO** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 A  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  vagy  $>$  gomb segítségével állítsa be a kívánt elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.

– Az előző menühöz való visszatéréshez nyomja meg a ↶ gombot.

- 4 Ha befejezte a műveletet, nyomja meg az **EXIT** gombot.



Az 1. opció menüben a következő elemek érhetők el.

| Menü                              | Leírás  |
|-----------------------------------|---|
| <b>Nyelv (Language)</b>           | A menü nyelvének beállítása.  |
| <b>3D-s üzemmód</b>               | A 3D képalkotás különböző részleteinek beállítása.  |
|                                   | <b>Mód</b>  |
|                                   | <b>3D képkorrekció</b> A 3D videók jobb és bal képe közti váltás.   |
| <b>Automatikus bevitelkeresés</b> | Automatikusan megkeresi és megjeleníti a bemeneti jelet annak vételekor. Csak külső bemenetek (RGB-PC, HDMI, AV és Component) esetén érhető el.   |
| <b>DivX(R) VOD</b>                | A DivX-szel kapcsolatos beállítások.  |
| <b>Gyári beáll.</b>               | A projektor összes beállításának visszaállítása a gyári értékre.<br>Inicializálás közben ne kapcsolja ki a készüléket.  |
| <b>Módbeállítás</b>               | Választhat a <b>Normál</b> vagy <b>Bolti bemutató</b> között.<br>Ha a készüléket otthon használja, válassza a <b>Normál</b> elemet.<br>A <b>Bolti bemutató</b> mód bolti bemutatásra szolgál. |

## 2. OPCIO beállításai

**1** Nyomja meg a **SETTINGS** gombot.

**2** A  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  vagy  $>$  gomb segítségével válassza ki az **2. OPCIO** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

**3** A  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  vagy  $>$  gomb segítségével állítsa be a kívánt elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.

– Az előző menühöz való visszatéréshez nyomja meg a ↶ gombot.

**4** Ha befejezte a műveletet, nyomja meg az **EXIT** gombot.



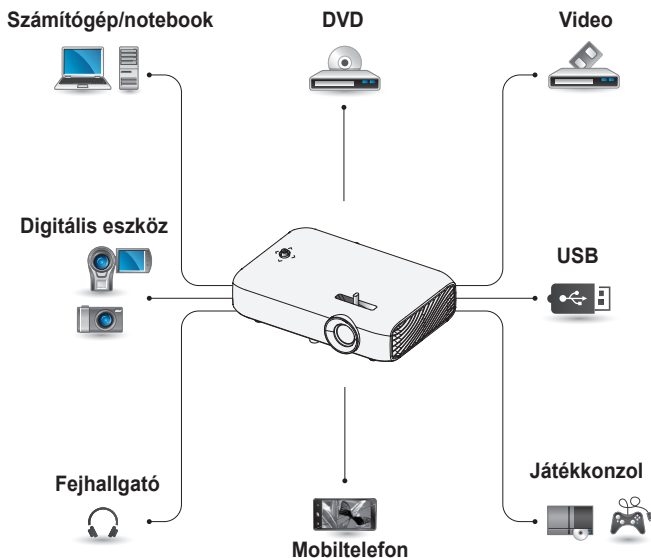
A 2. OPCIO menüben a következő elemek érhetők el.

| Menü                        | Leírás   |  |
|-----------------------------|--|--|
| <b>Keystone</b>             | Ha a projektor nem merőleges a vetítőernyőre, a Trapézkorrekcio funkció beállítja a kép felső és alsó szélességét, így a vetítőernyőn megjelenő kép nem válik trapéz alakúvá.  |  |
| <b>Automatikus Keystone</b> | Az <b>Automatikus Keystone</b> négyzetes képet biztosít azáltal, hogy automatikusan beállítja a trapézkorrekcio számot, amikor a projektor megdöntése miatt trapéz alakú kép látható.  |  |
|                             | <b>Elem</b>  |  |
|                             | <b>Be</b>  | A trapézkorrekcio szám automatikus beállítása. |
|                             | <b>Ki</b>  | A trapézkorrekcio szám kézi beállítása.        |
| <b>PJT üzemmód</b>          | <p>A funkcióval függőlegesen vagy vízszintesen elforgathatja a vetített képet.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Válassza a <b>Hátsó</b> lehetőséget, ha külön kapható átlátszó vetítőernyő mögül végzi a vetítést.</li> <li>Mennyezetre szerelt készülék esetén válassza az <b>Elülső plafon</b> lehetőséget.</li> <li>Ha a <b>PJT üzemmód</b> beállítása <b>Hátsó plafon/Elülső plafon</b>, a jobb és bal oldali hangszóróból hallható hang automatikusan felcserélődik.</li> </ul> |  |

| Menü                         | Leírás   |           |   |           |
|------------------------------|--|-----------|---|-----------|
| <b>Nagy magasság</b>         | <p>Kapcsolja be ezt a funkciót, amennyiben a projektort a tengerszint feletti 1200 méternél magasabban használja.</p> <p>Különben a projektor túlmelegedhet, illetve bekapcsolhatnak védelmi funkciói. Ebben az esetben kapcsolja ki a projektort, majd néhány perc elteltével ismét kapcsolja be.</p>   |           |   |           |
| <b>Üres kép</b>              | Háttér kiválasztása üres képhez.   |           |   |           |
| <b>Automatikus kapcsolás</b> | <p>A tápkábel projektorra csatlakoztatásakor a projektor automatikusan bekapcsol. Viszont az akkumulátoros típusok azonnal bekapcsolnak, amikor a kapcsológomb helyzete: <b>ON</b>.</p>  |           |   |           |
|                              | <b>Elem</b>  |           |   |           |
|                              | <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td data-bbox="282 638 342 718"><b>Be</b></td> <td data-bbox="342 638 898 718">Amikor a projektor kapcsológombjának helyzete: <b>ON</b>, a projektor bekapcsol.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="282 718 342 791"><b>Ki</b></td> <td data-bbox="342 718 898 791">Amikor a projektor kapcsológombjának helyzete: <b>ON</b>, a projektor készenléti üzemmódra vált.</td> </tr> </table> | <b>Be</b> | Amikor a projektor kapcsológombjának helyzete: <b>ON</b> , a projektor bekapcsol. | <b>Ki</b> |
| <b>Be</b>                    | Amikor a projektor kapcsológombjának helyzete: <b>ON</b> , a projektor bekapcsol.  |           |   |           |
| <b>Ki</b>                    | Amikor a projektor kapcsológombjának helyzete: <b>ON</b> , a projektor készenléti üzemmódra vált.  |           |   |           |
| <b>Öndiagnózis</b>           | A termék használata során esetlegesen felmerülő működési problémák hibaelhárítása.   |           |   |           |

# ESZKÖZÖK CSATLAKOZTATÁSA

A projektorhoz különböző külső eszközöket csatlakoztathat.



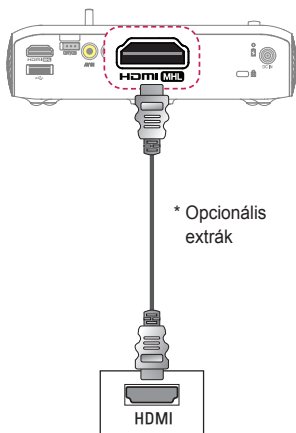
- HDMI – oldal 95
- Komponens - oldal 96
- Kompozit (AV) – oldal 96
- RGB – oldal 98
- USB-eszköz – oldal 47
- Fejhallgató – oldal 100
- Mobiltelefon (MHL/Slimport) – oldal 101

## Csatlakoztatás HD-vevőhöz, DVD- vagy videolejátszóhoz, vagy külső eszközökhöz

Csatlakoztasson a projektorhoz HD-vevőt, DVD- vagy videolejátszót, vagy külső eszközöket, majd válassza ki a megfelelő bemeneti módot.

### HDMI-csatlakozás

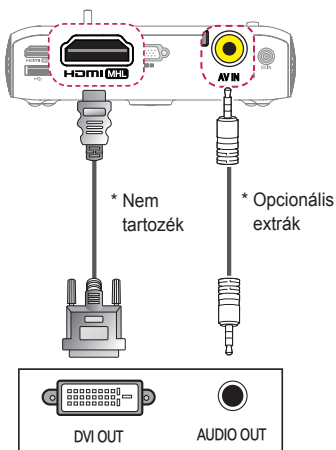
HDMI-kábellel élvezheti a kiváló minőségű képet és hangot. Egy HDMI-kábel segítségével csatlakoztassa a projektor **HDMI (MHL)** portját a csatlakoztatni kívánt eszköz HDMI kimenetével. A kábel hang- és videoátvitelt egyaránt biztosít. A **HDMI** kiválasztásához nyomja meg a távirányító **INPUT** gombját.



### HDMI–DVI kapcsolat

HDMI–DVI kábel segítségével csatlakoztassa a projektor **HDMI (MHL)** portját a DVI OUT porthoz.

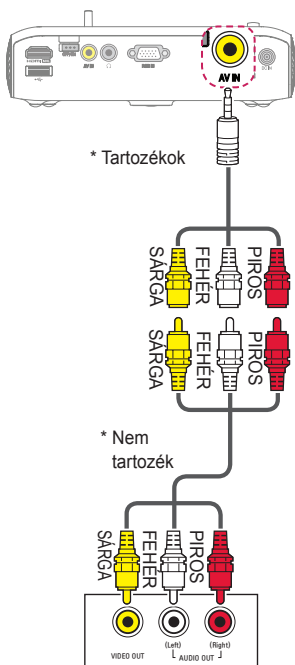
Hangkimenethez használjon audiókábelt a csatlakoztatáshoz. A **HDMI** kiválasztásához nyomja meg a távirányító **INPUT** gombját.



## Kompozit kábeles (AV) csatlakozás

Egy AV-kábel segítségével csatlakoztassa a külső eszköz kimeneti portjait a projektor **AV IN** portjához. Az **AV** kiválasztásához nyomja meg a távirányító **INPUT** gombját.

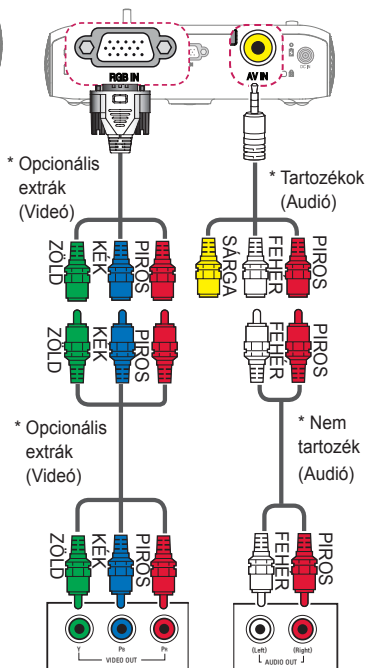
Ügyeljen rá, hogy az azonos színű csatlakozók legyenek egymáshoz csatlakoztatva.



## Komponens kábeles csatlakozás

Videó megtekintéséhez csatlakoztathatja egy külső eszköz komponens portját a projektor **RGB IN** portjához. Nyomja meg a távirányító **INPUT** gombját a **Component** elem kiválasztásához.

Ügyeljen rá, hogy az azonos színű csatlakozók legyenek egymáshoz csatlakoztatva.



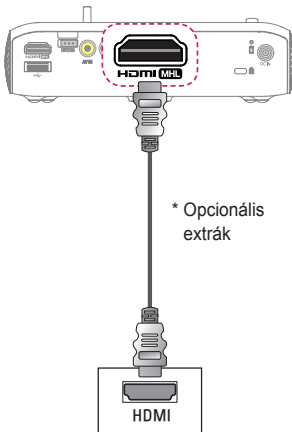


## Személyi számítógép csatlakoztatása

A projektor támogatja a Plug and Play funkciót. A számítógép automatikusan észleli a projektort; illesztőprogram telepítése nem szükséges.

### HDMI-csatlakozás

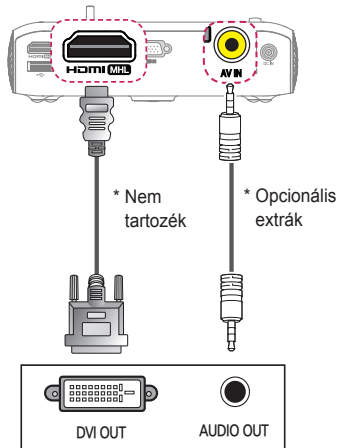
Egy HDMI-kábel segítségével csatlakoztassa a projektor **HDMI MHL** portját a számítógép HDMI kimenetéhez. A kábel hang- és videoátvitelt egyaránt biztosít. A **HDMI** kiválasztásához nyomja meg a távirányító **INPUT** gombját.



### HDMI–DVI kapcsolat

HDMI–DVI kábel segítségével csatlakoztassa a projektor **HDMI MHL** portját a DVI OUT porthoz.

Hangkimenethez használjon audiókábelt a csatlakoztatáshoz. A **HDMI** kiválasztásához nyomja meg a távirányító **INPUT** gombját.

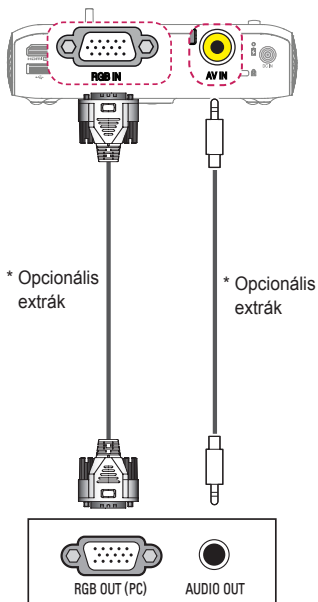
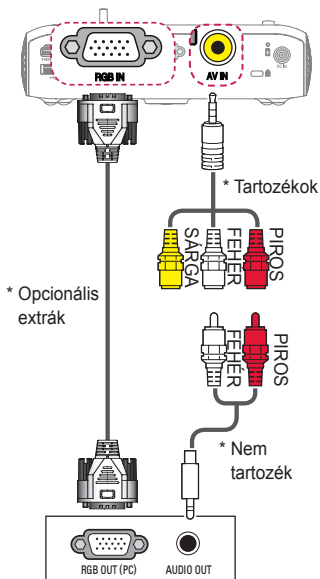


## RGB-kábeles csatlakozás

Csatlakoztassa a számítógép kimenetét és a projektor számítógépes videobemeneti portját az RGB-kábellel.

Audiojel esetében csatlakoztassa a számítógépet és a projektort opcionális audiókábellel.

A **RGB** kiválasztásához nyomja meg a távirányító **INPUT** gombját.



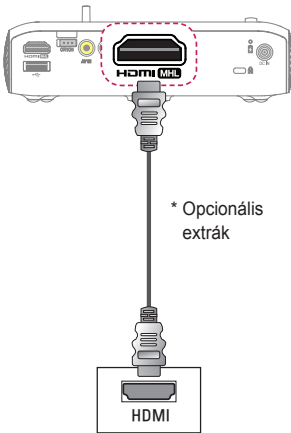
Az audiókábel csatlakoztatható átalakítókábel nélkül, amint az a fenti ábrán is látható.

## Laptop csatlakoztatása

Lehetőség van a projektor laptopoz való csatlakoztatására, különböző funkciók használatához.

### HDMI-csatlakozás

Egy HDMI-kábel segítségével csatlakoztassa a projektor **HDMI (MHL)** portját a laptop HDMI kimenetéhez. A kábel hang- és videoátvitelt egyaránt biztosít. A HDMI kiválasztásához nyomja meg a távirányító **INPUT** gombját.



Az alábbi táblázat a kimenet kapcsolására mutat példákat. További információkat lásd a számítógép felhasználói kézikönyvének **Külső kimenet, Csatlakoztatás külső monitorhoz** vagy hasonló című részeiben.

| Gyártmány | Kimenet kapcsolása  |
|-----------|---|
| NEC       | Fn + F3   |
| Panasonic | Fn + F3   |
| Toshiba   | Fn+ F5  |
| IBM       | Fn + F7   |
| Sony      | Fn + F7   |
| Fujitsu   | Fn + F10  |
| LG        | Fn + F7   |
| Samsung   | Fn + F4   |
| Macintosh | Állítsa be a vezérlőpanelt a tükrözés engedélyezésére az indítást követően. |

## Fejhallgató csatlakoztatása

Hanganyagot fejhallgatón keresztül hallgathat.



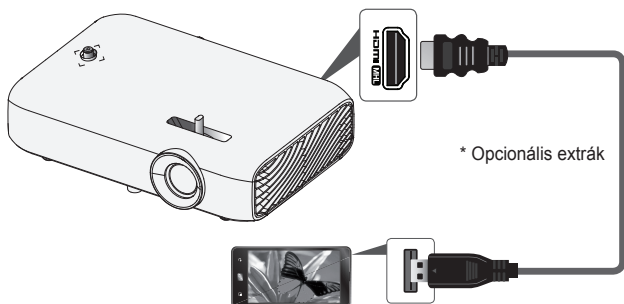
## A mobiltelefonok tükrözési funkciójának használata

### MHL/Slimport csatlakoztatása

A hang és a kép továbbításához a mobiltelefont HDMI adapter segítségével kell a projektorhoz csatlakoztatni.

A szükséges HDMI adapter mobiltelefonként eltérő lehet. Ezért kérjük, ügyeljen rá, hogy a megfelelő MHL vagy Slimport adaptert vásárolja meg.

(Ha szeretné megtudni, hogy készüléke rendelkezik-e ilyen tanúsítással, kérjük, vegye fel a kapcsolatot készüléke gyártójával.)



### ! MEGJEGYZÉS

- Ha mobiltelefont csatlakoztat a **HDMI MHL** porthoz, a mobiltelefon képernyőjét projektoron keresztül fogja látni.
  - Ez csak az MHL/Slimport funkciót támogató mobiltelefonokra érvényes.
  - Egyes alkalmazásokban a távirányító használható a funkciók vezérlésére.
- Válassza le az MHL/Slimport-kábelt a projektorról, amikor:
  - Az MHL/Slimport funkció le van tiltva.
  - A mobil eszköz készenléti állapotban van és teljesen fel van töltve.

# KARBANTARTÁS

Az optimális állapot megőrzése céljából rendszeresen tisztítsa meg a projektort.

## Tisztítás

### **A lencse tisztítása**

Ha por vagy folt van a lencse felületén, tisztítsa meg a lencsét.

A lencsék tisztításához használjon tisztítóspray-t vagy törlőkendőt.

A por vagy a foltok eltávolításához használjon tisztítóspray-t, vagy vigyen fel kis mennyiségű tisztítószeret egy puha törlőkendőre, és óvatosan dörzsölje meg a lencsét.

Vegye figyelembe, hogy a folyadék befolyhat a lencsébe, ha közvetlenül rápermetezi.


### **A projektor házának tisztítása**

A projektor házának tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt.

A lencsén lévő por vagy foltok eltávolításához csak száraz, szőszmentes, puha kendőt használjon.

Ne használjon alkoholt, benzint, hígítót vagy egyéb vegyi anyagot, amely kárt tehet a házban.

# MŰSZAKI ADATOK

| Típus                                 | PH550G (PH550G-GL)  |                 |
|---------------------------------------|---|-----------------|
| <b>Felbontás (képpont)</b>            | 1280 (vízszintes) × 720 (függőleges)  |                 |
| <b>Képarány</b>                       | 16:9 (vízszintes:függőleges)  |                 |
| <b>Panelméret</b>                     | 7,93 mm   |                 |
| <b>Vetítési távolság (videoméret)</b> | 0,77 m és 3,08 m (63,5 cm és 254,0 cm)  |                 |
| <b>Felfelé vetítés aránya</b>         | 100 %   |                 |
| <b>Távírányító hatótávolsága</b>      | 6 m   |                 |
| <b>Energiafogyasztás</b>              | 55 W  |                 |
| <b>Hálózati adapter</b>               | Gyártó: Lite-On   | Gyártó: APD     |
|                                       | Típus: PA-1650-43   | Típus: DA-48F19 |
|                                       | 19,0 V  2,53 A<br>(Adapter teljesítménye: 100–240 V, 50/60 Hz) |                 |
| <b>Hangkimenet</b>                    | 1 W + 1 W   |                 |
| <b>Videobemenet</b>                   | NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM   |                 |
| <b>Magasság</b>                       | 44 mm (láb nélkül) / 48 mm (lábbal)   |                 |
| <b>Szélesség</b>                      | 174 mm  |                 |
| <b>Mélység</b>                        | 116 mm  |                 |
| <b>Tömeg</b>                          | 650 g   |                 |
| <b>USB-eszköz</b>                     | 5 V, 0,5 A (max.)   |                 |
| <b>Működési környezet</b>             | <b>Hőmérséklet</b>  |                 |
|                                       | <b>Üzemi</b>  | 0 °C és 40 °C   |
|                                       | <b>Tárolási</b>   | -20 °C és 60 °C |
|                                       | <b>Relatív páratartalom</b>   |                 |
|                                       | <b>Üzemi</b>  | 0 % és 80 %     |
|                                       | <b>Tárolási</b>   | 0 % és 85 %     |

\* Kizárólag a használati utasításban feltüntetett tápellátás vehető igénybe.

\* A termékfunkciók továbbfejlesztése miatt az útmutató tartalmában – előzetes értesítés nélkül – változás következhet be.

## Támogatott RGB-PC/HDMI (PC) módok

| Felbontás   | Vízszintes frekvencia (kHz) | Függőleges frekvencia (Hz) |
|-------------|-----------------------------|----------------------------|
| 640 x 350   | 31,468                      | 70,09                      |
| 720 x 400   | 31,469                      | 70,08                      |
| 640 x 480   | 31,469                      | 59,94                      |
| 800 x 600   | 37,879                      | 60,31                      |
| 1024 x 768  | 48,363                      | 60,00                      |
| 1152 x 864  | 54,348                      | 60,053                     |
| 1280 x 720  | 45                          | 60                         |
| 1280 x 1024 | 63,981                      | 60,020                     |
| 1440 x 900  | 55,935                      | 59,888                     |
| 1400 x 1050 | 65,317                      | 59,979                     |
| 1600 x 900  | 60                          | 60                         |
| 1680 x 1050 | 65,29                       | 59,954                     |
| 1920 x 1080 | 67,5                        | 60                         |

- Ha érvénytelen jelet küld a projektorra, az nem jelenik meg megfelelően a vetítőernyőn, illetve a **Nincs jel** vagy az **Érvénytelen formátum** üzenet jelenik meg.
- A projektor támogatja a DDC1/2B típust Plug and Play funkcióként (számítógép-monitorok automatikus felismerése).
- Támogatott számítógépes szinkronjeltípusok: Független típusú szinkronizálás.
- Számítógépes üzemmódban a legjobb képminőséghez 1280 x 720 használata ajánlott.



## Támogatott HDMI/DVI-DTV mód

| Felbontás | Vízszintes frekvencia (kHz) | Függőleges frekvencia (Hz) |
|-----------|-----------------------------|----------------------------|
| 480p      | 31,47                       | 60                         |
|           | 31,47                       | 59,94                      |
|           | 31,50                       | 60                         |
| 576p      | 31,25                       | 50                         |
| 720p      | 45,00                       | 60,00                      |
|           | 44,96                       | 59,94                      |
|           | 37,5                        | 50                         |
| 1080i     | 33,75                       | 60,00                      |
|           | 33,72                       | 59,94                      |
|           | 28.125                      | 50                         |
| 1080p     | 67,500                      | 60                         |
|           | 67,432                      | 59,939                     |
|           | 27,000                      | 24,000                     |
|           | 26,97                       | 23,976                     |
|           | 33,75                       | 30,000                     |
|           | 33,71                       | 29,97                      |
|           | 56,25                       | 50                         |

- A legjobb képminőség 1280 x 720 (720p) felbontás mellett érhető el.

## Komponens port csatlakozási adatai

| Jel          | Komponens               |
|--------------|-------------------------|
| 480i / 576i  | O                       |
| 480p / 576p  | O                       |
| 720p / 1080i | O                       |
| 1080p        | O<br>(csak 50 Hz/60 Hz) |







### Információk a nyílt forráskódú szoftverrel kapcsolatban

Ha hozzá kíván jutni a forráskódhoz GPL, LGPL, MPL és a készülék által tartalmazott más nyílt forráskódú licencek alapján, látogasson el a következő webhelyre: <http://opensource.lge.com>.

A forráskód mellett minden hivatkozott licencfeltétel, jótállási nyilatkozat és szerzői jogi közlemény letölthető.

Az LG Electronics - térítés ellenében -, CD-ROM-on hozzáférhetővé teszi a forráskódot. A lemez ára a forgalmazás költségeit (pl. az adathordozó ára, szállítási és kezelési költség) tartalmazza. A CD-ROM-ot a következő címen lehet megrendelni e-mailben: [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com). Ez az ajánlat a készülék megvásárlásától számított három (3) évig érvényes.

# JELEK

|   |   |
|---|---|
|  | Váltóáramot jelent (AC).                  |
|  | Egyenáramot jelent (DC).                  |
|  | Class II berendezést jelent.              |
|  | Készleteti állapotot jelent.              |
|  | Bekapcsolt állapotot jelent (tápellátás). |
|  | Veszélyes feszültséget jelent.            |

