



Digitális projektor Felhasználói kézikönyv

Home Entertainment széria | TH585

V 1.01

Garanciával és szerzői jogokkal kapcsolatos információk

Korlátozott garancia

A BenQ normál használat és tárolás esetén a termék anyag és gyártási hibáira nyújt garanciát. Minden garanciaigény érvényesítéséhez szükséges a vásárlási bizonylat. Abban az esetben, ha a termék a garanciális időtartamon belül hibásnak bizonyulna, a BenQ kizárólagos kötelezettsége a hibás alkatrészek cseréjére (és annak munkadíjára) korlátozódik, ezen kívül más igény nem támasztható. A garanciális javítás érdekében a hibát azonnal jelezze a termék vásárlásának helyén.

Fontos: A fenti garancia érvényét veszíti, ha a vevő a terméket nem a BenQ írásos útmutatásainak megfelelően üzemelteti, különös tekintettel a következőkre: a környezet páratartalma 10% és 90% között, a hőmérséklet 0°C és 35°C között legyen, a tengerszint feletti magasság ne haladja meg a 1500 métert, és kerülni kell a poros környezetben történő használatot. Ez a garancia konkrét jogokat biztosít, amelyeket egyes országokban más jogok is kiegészíthetnek.

Bővebb információt itt talál: www.BenQ.com.

Szerzői jog

Copyright © 2019 - BenQ Corporation. Minden jog fenntartva. Ezt a kiadványt és részeit tilos a BenQ Corporation előzetes írásbeli engedélye nélkül másolni, továbbítani, adathordozóra írni, visszakereső rendszerekben tárolni, idegen vagy számítógépes nyelvekre lefordítani bármilyen elektronikus, mechanikai, mágneses, optikai, kémiai eszközzel, manuálisan és bármilyen más módon.

Jogi nyilatkozat

A BenQ vállalat nem állítja és nem vállal garanciát sem közvetlenül sem közvetetten arra, hogy a termék egy adott célnak vagy rendeltetésnek megfelel. A BenQ fenntartja továbbá a kiadvány tartalmának változtatási jogát anélkül, hogy az időközbeni módosításokról bárkinek is értesítést küldene.

*A DLP, a Digital Micromirror Device és a DMD a Texas Instruments védjegyei. Az egyéb szerzői jogok az adott vállalatok és szervezetek tulajdonát képezik.

Szabadalmak

A BenQ projektor szabadalmakkal kapcsolatos adatainak megismeréséhez kérjük, keresse fel a <http://patmarking.benq.com/> weboldalt.

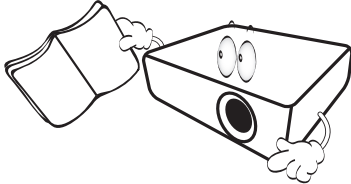
Tartalomjegyzék

Garanciával és szerzői jogokkal kapcsolatos információk	2
Fontos biztonsági utasítások	4
Bevezetés	7
A csomag tartalma	7
Projektor külső nézete	8
Kezelőszervek és funkcióik.....	9
A projektor elhelyezése	12
A hely kiválasztása	12
A vetített kép beállítása a kívánt méretre.....	13
A projektor felszerelése	14
A vetített kép beállítása	15
Csatlakoztatás	17
Intelligens eszközök csatlakoztatása	18
Kezelés	19
A projektor indítása	19
A menük használata	21
A projektor rögzítése	22
Bemeneti jel váltása.....	25
A projektor lekapcsolása	25
Direkt kikapcsolás	25
Menüműveletek	26
Menürendszer	26
Alap menü	30
Speciális menü	32
Karbantartás	39
A projektor ápolása	39
Izzóval kapcsolatos információk	40
Hibaelhárítás	46
Műszaki adatok	47
A projektor műszaki adatai	47
Méretek	48
Időzítési táblázat	49
RS232 command	52

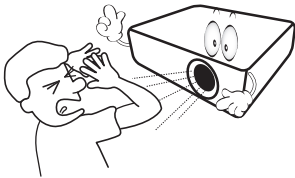
Fontos biztonsági utasítások

A projektor tervezése és tesztelése a számítástechnikai eszközökre vonatkozó legújabb biztonsági szabványok alapján történt. A termék biztonságos használata azonban csak akkor garantálható, ha betartja a kézikönyvben szereplő és a terméken feltüntetett útmutatásokat.

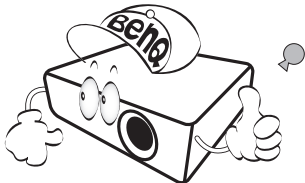
1. **A projektor használata előtt kérjük, olvassa el a kézikönyvet.** Őrizze meg későbbi használatra is.



2. **A projektor működése közben ne nézzen közvetlenül a lencsébe.** Az erős fénysugár károsíthatja a szemét.

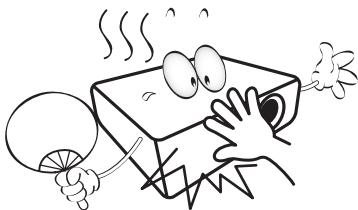


3. **A projektor javítását/karbantartását képzett szakemberre bizza.**

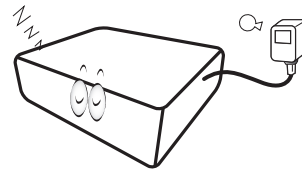


4. **Amint a projektorlámpát bekapcsolta, mindig nyissa ki a lencsezárat (ha van), ill. távolítsa el a lencse védőkupakját (ha van).**

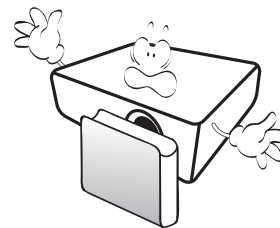
5. Működés közben az izzó rendkívül felforrósodik. Hagyja hűlni a projektort mintegy 45 percig, mielőtt az izzóegységet csere céljából kissereli.



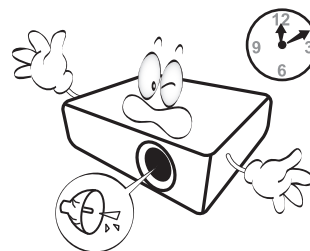
6. Egyes országokban NEM stabil a hálózati feszültség. A projektort úgy terveztük, hogy 100 V-tól 240 V-ig terjedő váltakozó áramú hálózatokban működjön, de nem tolerálja a ± 10 V-nál nagyobb feszültségingadozást. **Ahol ingadozik a hálózati feszültség vagy valószínű az áramkimaradás, azt javasoljuk, hogy a projektort áram stabilizátor, túlfeszültségvédő vagy szünetmentes tápegység (UPS) közbeiktatásával csatlakoztassa a hálózatra.**



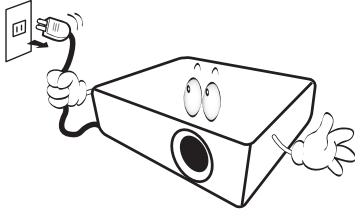
7. A projektor működése közben a vetítőobjektívet semmivel nem szabad eltakarni, mert a letakaráshoz használt tárgyak felmelegedve deformálódhatnak, vagy akár tüzet is okozhatnak. Az izzó ideiglenes kikapcsolását az Blank (Üres) funkcióval végezheti.



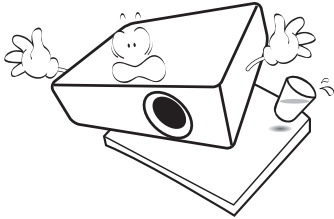
8. Ne használja az izzót a névleges élettartamánál hosszabb ideig. A névleges élettartamot messze meghaladó használat következtében az izzó egyes ritka esetekben eltörhet.



9. Az izzóegység vagy bármely elektronikai alkatrész cseréje előtt mindig húzza ki a projektor csatlakozódugóját az elektromos csatlakozóaljzatból.

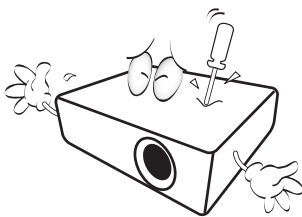


10. Soha ne helyezze a terméket instabil kocsira, állványra vagy asztalra. A termék leeshet és súlyos kárt okozhat.



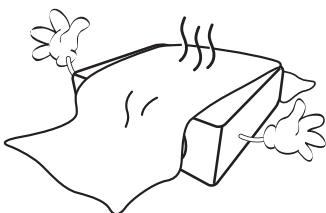
11. Ne próbálja szétszerelni a projektort. A készülék belsejében lévő magas feszültség halált okozhat, ha áram alatt lévő részt érint meg. A felhasználó által is szervizelhető egyetlen részegysége a izzóegység, amelynek saját levehető burkolata van.

A többi burkolatot soha, semmilyen körülmények között ne távolítsa el. A javítást/karbantartást csak megfelelő képzéssel rendelkező szakemberrel végeztesse.



12. Ne torlaszolja el a szellőzőnyílásokat.

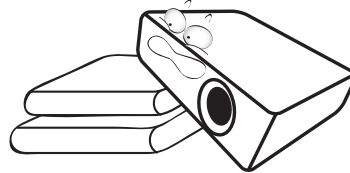
- Ne tegye a projektort takaróra, ágyneműre és más puha felületre.
- A projektort ne takarja le ronggyal vagy más tárggyal.
- Ne helyezzen gyúlékony anyagot a projektor közelébe.



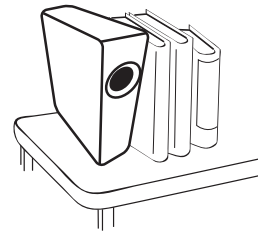
Ha a szellőzőnyílásokat nagyon eltorlaszolja, a projektor túlmelegedhet és tüzet okozhat.

13. A projektort mindig sima, vízszintes felületre helyezve használja.

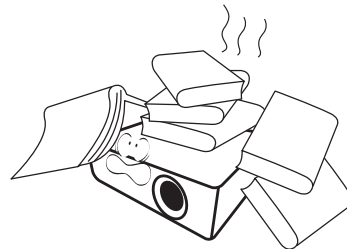
- Használat közben ne döntse meg balra vagy jobbra 10 foknál nagyobb szögben, vagy előre-hátra irányban 15 foknál nagyobb szögben. A projektor nem teljesen vízszintes helyzetben való használata az izzó hibás működését vagy károsodását okozhatja.



14. A projektort ne állítsa függőleges helyzetben a végére. Ilyenkor a projektor felborulhat, károsodhat vagy személyi sérülést okozhat.

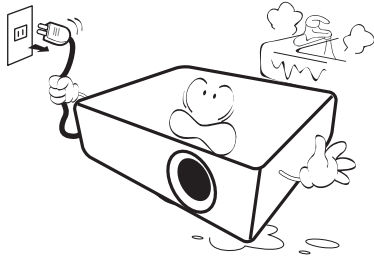


15. A projektorra ráállni vagy tárgyat ráhelyezni tilos. A projektor esetleges fizikai sérülésén túl ez baleset és személyi sérülés forrása lehet.

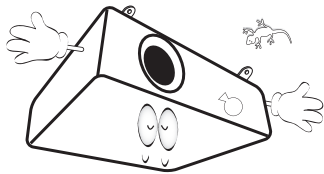


16. A projektor működése közben a hűtőrács irányából meleg levegő és szag áramolhat. Ez normális jelenség, nem hiba.

17. Ne helyezzen folyadékot a projektorra vagy annak közelébe. A projektor a ráömlő folyadék miatt meghibásodhat. Ha a projektorba mégis folyadék kerül, húzza ki a csatlakozódugót a hálózati aljzatból és hívja a BenQ-t a projektor javítása érdekében.



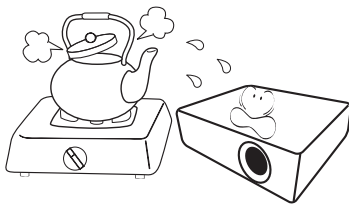
18. A termék mennyezetre/falra szerelve fordított kép vetítésére is alkalmas.



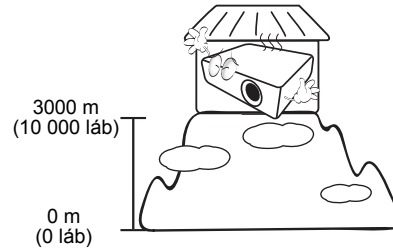
19. A készüléket földelni kell.

20. Ne helyezze a projektort az alábbi környezetekbe.

- Zárt vagy rosszul szellőző térbe. Ahol nincs a faltól legalább 50 cm távolságra, hogy a levegő szabadon áramolhasson körülötte.
- Ahol a hőmérséklet túl magasra emelkedhet, például zárt ablakú autó belsejében.
- Ahol túl magas páratartalom, por vagy cigarettafüst beszennyezheti az optikai alkatrészeket, amittől megrövidül a projektor élettartama, és sötétebb lesz a kép.



- Tűzriasztók közelébe
- Ahol a környezet hőmérséklete 40 °C (104 °F) felett van
- Ahol a tengerszint feletti magasság meghaladja a 3 000 métert (10 000 lábat).



Kockázati csoport: 2

1. A lámpák és lámparendszerek fotobiológiai biztonsága szerinti osztályozás tekintetében jelen termék az IEC 62471-5:2015 szabvány szerinti 2-es kockázati csoportba tartozik.
2. A termék potenciálisan veszélyes optikai sugarakat bocsáthat ki.
3. A működő lámpába nézni tilos. Máskülönben fennáll a látáskárosodás veszélye.
4. Más fényforrásokhoz hasonlóan itt sem szabad közvetlenül a fénysugárba nézni.

RG2



! Hg - Az izzó higanyt tartalmaz. A helyi hulladékkezelési előírásoknak megfelelően kezelje. Lásd a www.lamprecycle.org oldalt.

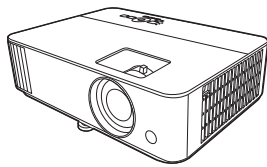
! A DLP chipek károsodásának megelőzése érdekében soha ne irányítson erős lézersugarat a projektor lencséibe.

Bevezetés

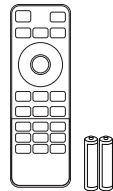
A csomag tartalma

Óvatosan bontsa ki a csomagot, és ellenőrizze, hogy a csomag az alább megadott részegységek mindegyikét tartalmazza-e. Ha valami hiányzik, azt a vásárlás helyén jelezze.

Alaptartozékok



Projektor



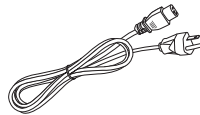
Távírányító elemekkel



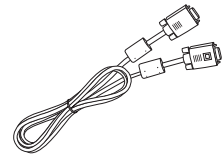
Gyors üzembe helyezési útmutató



Garanciakártya*



Hálózati tápkábel



VGA kábel



• A csomag az adott régióknak megfelelő tartozékokat tartalmazza, amelyek eltérhetnek az ábrákon bemutatottaktól.

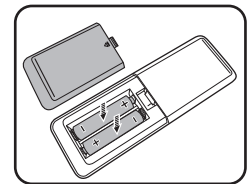
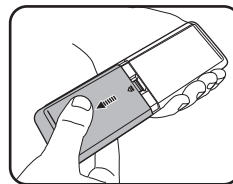
• *A garanciajegy csak egyes régiókban része a csomagnak. Bővebb felvilágosítást a forgalmazótól kaphat.

Külön kapható tartozékok

1. Tartalék izzókészlet
2. 3D szemüveg
3. QCast Mirror dongle (QP20)
4. Vezetékmentes FHD-készlet (WDP02)

A távirányító elemeinek cseréje

1. A képen látható módon nyomja be, majd csúsztassa le az elemtartó fedelelet.
2. Vegye ki a régi elemeket, és helyezzen be két AAA méretű elemet. Győződjön meg róla, hogy az elemek pozitív és negatív végeit a helyes polaritás szerint, a képen látható módon helyezte el.
3. Csúsztassa vissza az elemtartó fedelelet úgy, hogy a helyére kattanjon.



• Ügyeljen, hogy a távirányító és az elemek ne maradjanak túl meleg vagy párás környezetben, például konyhában, fürdőszobában, szaunában, télikertben vagy zárt autóban.

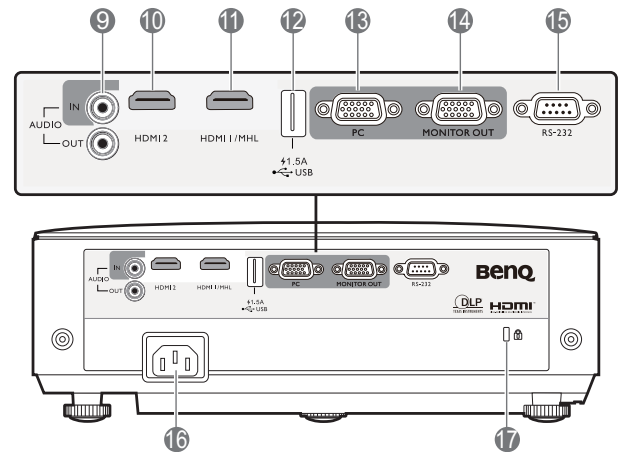
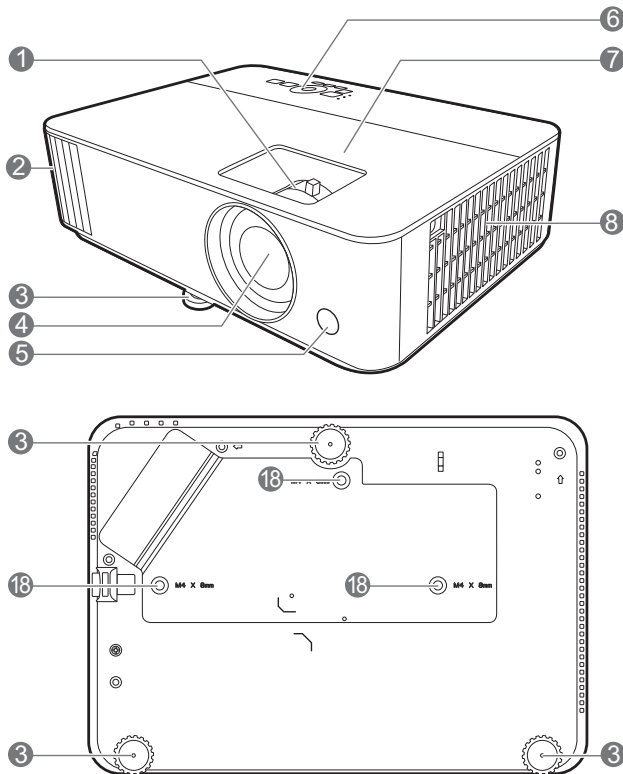
• Cseréhez csak ugyanazt a típust vagy a gyártó által javasolt egyenértékű típust használja.

• Az elhasznált elemeket a gyártó útmutatásai és az érvényes helyi környezetvédelmi előírások szerint ártalmatlanítsa.

• Tilos az elemeket tűzbe dobni. Az robbanásveszélyes lehet.

• Ha az elemek lemerültek, vagy ha a távirányítót hosszabb ideig nem használja, vegye ki az elemeket, hogy megvédje a távirányítót az elemek szivárgása által okozott esetleges károktól.

Projektor külső nézete



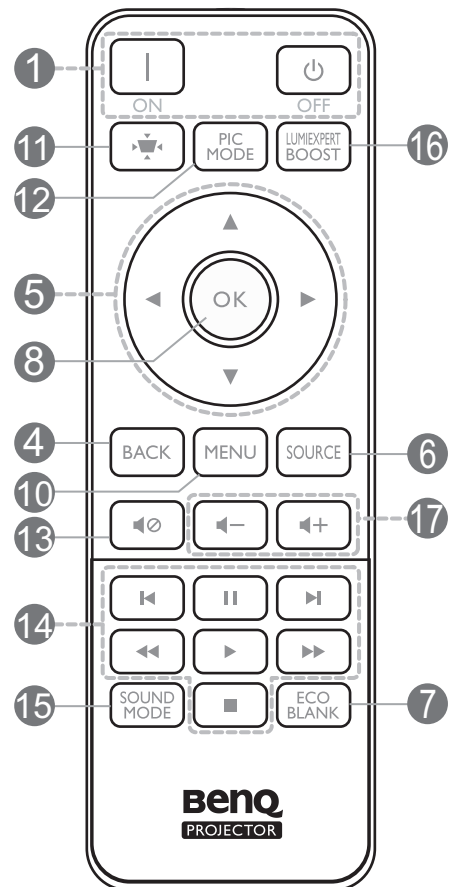
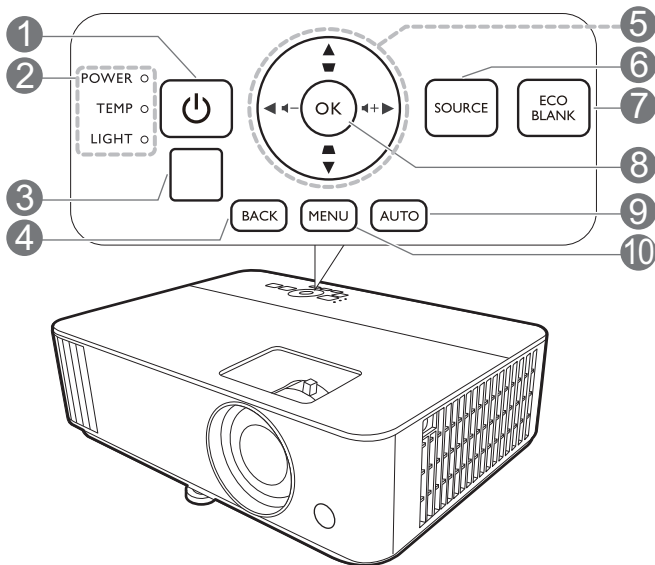
1. Fókusz-beállító és zoom gyűrű
2. Szellőzőnyílás (levegőkiáramlás)
3. Állítólábak
4. Vetítőlencsék
5. Infravörös távérzékelő
6. Külső kezelőpult
(Lásd: [Kezelőszervek és funkcióik](#) következő oldalon: 9)
7. Izzófedél
8. Szellőzőnyílás (hideglevegő-beáramlás)
9. Audiobemenet csatlakozó
Audiokimenet csatlakozó
10. HDMI 2 bemeneti csatlakozó
11. HDMI 1/MHL bemeneti csatlakozó
12. USB-A típusú port
13. RGB (PC) jelbemeneti csatlakozók
14. RGB (PC) jelkimeneti csatlakozó
15. RS-232 vezérlő port
16. Váltakozó áramú tápbemenet
17. Kensington lopásgátló zárhoz nyílás
18. Furatok a mennyezeti rögzítéshez

Kezelőszervek és funkcióik

Projektor és távirányító



A használati útmutatónkban említett minden gomb megtalálható mind a távirányítón, mind a projektoron.



1. Bekapcsolás

Vált a projektor készenléti és bekapcsolt állapota között.

 ON (BE) /  Off (Ki)

Vált a projektor készenléti és bekapcsolt állapota között.

- ### 2. POWER indicator light (TÁPELLÁTÁS állapotjelző lámpa)/TEMPerature warning light (HŐMÉRSEKLET figyelmeztető lámpa)/LIGHT indicator light (LÁMPA állapotjelző lámpa) (Lásd: [Jelzőlámpák következő oldalon: 45](#))

- ### 3. Infravörös távérzékelő

- ### 4. BACK (VISSZA)

Visszavált az előző OSD menüre, kilép és menti a menü beállításokat.

- ### 5. Nyílombok (▲, ▼, ◀, ▶)

A képernyőmenü (OSD) aktiválásakor ezekkel a gombokkal lehet kiválasztani a kívánt menüelemeket és elvégezni a beállításokat.

Trapéz gombok (◁, ▷)

Megjelenik a trapéztorzítás korrigálása oldal.

Hangerő gombok ◀-/▶+

Csökkenti vagy növeli a projektor hangerejét.

6. SOURCE (FORRÁS)

Megjeleníti a jelforrás-kiválasztó sávot.

7. ECO BLANK (Takarékos elrejtés)

A képernyőkép elrejtésére használatos.



A projektor működése közben ne takarja el az objektívet, mert az objektív elé helyezett tárgy felmelegedhet, deformálódhat vagy akár tüzet is okozhat.

8. OK

Megerősíti a képernyőmenü (OSD) elemének kiválasztását.

9. AUTO

Automatikusan megállapítja a megjelenített képhez legjobb képidőzítést, amikor PC jel (analóg RGB) van kiválasztva.

10. MENU (MENÜ)

Bekapcsolja a képernyőmenüt (OSD).

11.

A trapéz menüt jeleníti meg.

12. PIC MODE (KÉPMÓD)

A képmódot választja ki.

13.

A projektor hangját kapcsolja be és ki.

14. MHL Zóna

A videó vagy hang visszajátzását vezérli MHL forrásnál.

15. SOUND MODE (HANGMÓD)

Ez a projektor nem támogatja a(z) **SOUND MODE (HANGMÓD)** funkció használatát.

16. LUMIEXPERT FOKOZÁS

Ez a projektor nem támogatja a(z) **LumiExpert** funkció használatát.

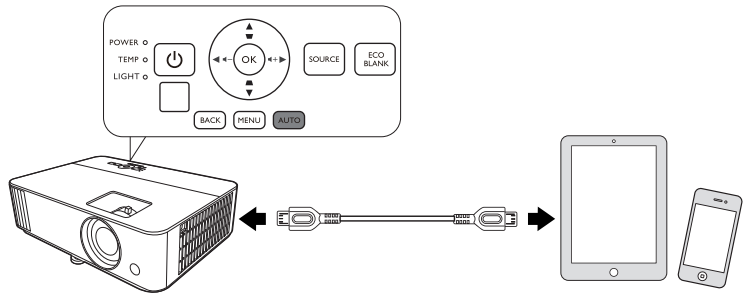
17. Hangerő gombok /

Csökkenti vagy növeli a projektor hangerejét.

Intelligens eszköz vezérlése a **AUTO** gombbal

Miközben a projektor kivetíti az MHL kompatibilis intelligens eszköz tartalmát, a távvezérlővel vezérelheti az intelligens eszközt.

Az MHL módba való belépéshez nyomja meg és tartsa lenyomva 3 másodpercig a(z) **AUTO** gombot a projektor billentyűzetén. Az intelligens eszköz vezérléséhez a távirányítón található **MHL Zóna** gombok használhatók.



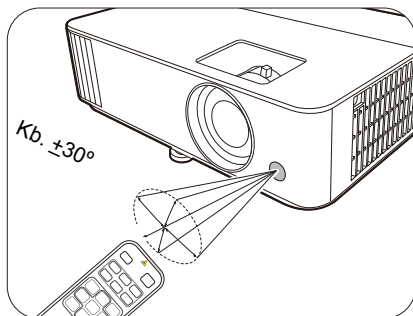
Amikor a projektor MHL módban van, a projektor és a távirányító billentyűzetén ugyanolyan definíciónak kell lennie.

Távirányító hatótávolsága

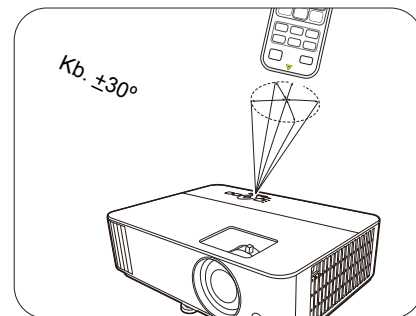
A távirányító akkor működik helyesen, ha 30 foknál nem nagyobb szögben irányítják a projektor infravörös érzékelője/érezkelői felé. A távirányító ne legyen az érzékelő(k)től 8 méternél távolabb.

Ügyelni kell, hogy a távirányító és az infravörös érzékelő(k) között ne legyen olyan akadály, amely akadályozná az infravörös sugár útját.

- A projektor kezelése előlről



- A projektor használata felülről



A projektor elhelyezése

A hely kiválasztása

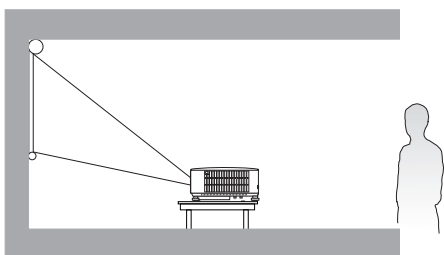
Mielőtt kiválasztaná, hova szeretné felszerelni a projektort, vegye figyelembe a következő tényezőket:

- A képernyő mérete és helyzete
- Konnektor helye
- A projektor és a többi készülék közötti hely és távolság

A projektor a következő módokon szerelhető fel.

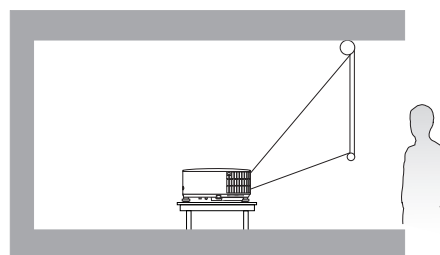
1. Eleje

Ezt az elhelyezést akkor válassza, ha a projektort a vetítőlappal szemben, asztalon helyezi el. Ez a projektor leggyakoribb elhelyezése, amely gyors üzembe helyezést és hordozhatóságot biztosít.



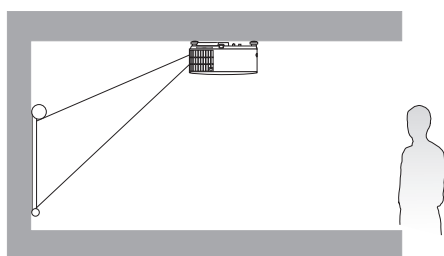
2. Hátsó

Ezt az elhelyezést akkor válassza, ha a projektort a vetítőlappal szemben, asztalon helyezi el. Ne feledje, ekkor speciális, hátsó vetítésre alkalmas vetítőlappal van szükség.



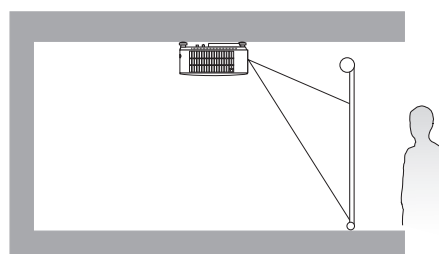
3. Felső plafon

Ezt az elhelyezést akkor válassza, ha a projektort a mennyezetről fejjel lefelé fordítva függeszti fel, a vetítőlappal szemben. A projektor mennyezetre szereléséhez vásárolja meg a forgalmazótól a BenQ projektor mennyezeti szerelőkészletet.



4. Hátsó plafon

Ezt az elhelyezést akkor válassza, ha a projektort a mennyezetről fejjel lefelé fordítva függeszti fel a vetítőlappal szemben. Ehhez a felállításhoz speciális hátulról vetíthető vászonra és a BenQ mennyezeti szerelőkészletre is szükség van.



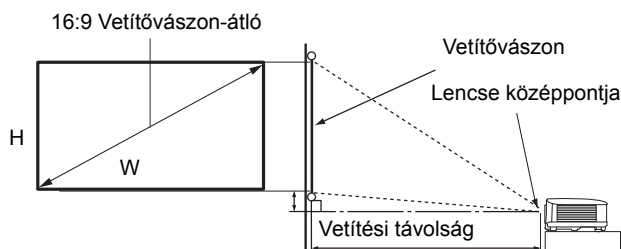
A projektor bekapcsolása után lépjen ide: **Alap Menü - Beállítások > Kivetítő telepítése**, majd nyomja meg a(z) **OK** és a(z) **◀/▶** gombokat a beállítások kiválasztásához.

A menü a távirányítón a **GYORS TELEPÍTÉS** gombbal is elérhető.

A vetített kép beállítása a kívánt méretre

A vetített kép méretét befolyásolja a projektor objektívének távolsága a vetítőlapon, a zoom-beállítás (amennyiben elérhető) és a videoformátum.

Vetítési méretek



- A vetítőlapon képaránya 16:9, és a kivetített kép aránya 16:9

Vetítőlapon mérete				Vetítési távolság (mm)			Eltolás (mm)
Átló		H (mm)	W (mm)	Min. távolság (legnagyobb nagyítással)	Átlag	Max. távolság (legkisebb nagyítással)	
Hüvelyk	mm						
30	762	374	664	996	1046	1096	19
40	1016	498	886	1328	1395	1461	25
50	1270	623	1107	1660	1743	1826	31
60	1524	747	1328	1992	2092	2192	37
70	1778	872	1550	2324	2441	2557	44
80	2032	996	1771	2657	2789	2922	50
90	2286	1121	1992	2989	3138	3287	56
100	2540	1245	2214	3321	3487	3653	62
110	2794	1370	2435	3653	3835	4018	68
120	3048	1494	2657	3985	4184	4383	75
130	3302	1619	2878	4317	4533	4749	81
140	3556	1743	3099	4649	4881	5114	87
150	3810	1868	3321	4981	5230	5479	93
160	4064	1992	3542	5313	5579	5844	100
170	4318	2117	3763	5645	5927	6210	106
180	4572	2241	3985	5977	6276	6575	112
190	4826	2366	4206	6309	6625	6940	118
200	5080	2491	4428	6641	6973	7306	125
210	5334	2615	4649	6973	7322	7671	131
220	5588	2740	4870	7306	7671	8036	137
230	5842	2864	5092	7638	8019	8401	143
240	6096	2989	5313	7970	8368	8767	149
250	6350	3113	5535	8302	8717	9132	156
260	6604	3238	5756	8634	9066	9497	162
270	6858	3362	5977	8966	9414	9862	168
280	7112	3487	6199	9298	9763	10228	174
290	7366	3611	6420	9630	10112	10593	181
300	7620	3736	6641	9962	10460	10958	187

Például: 120 hüvelykes [kb. 3000 mm] vászon esetén a javasolt vetítési távolság 4184 mm a(z) "Átlag" oszlopban.

Ha a mért vetítési távolság 4400 mm, akkor az ehhez legközelebbi érték a "Átlag" oszlopban 4533 mm. A sorban tovább haladva látható, hogy 130"-es (kb. 3,3 m-es) átmérőjű vászonra van szükség.



A vetítési minőség optimalizálása érdekében javasoljuk, hogy a kivetítést ne szürke vagy sötét területen végezze.



Minden méret megközelítő érték, és eltérhet a ténylegestől.

A BenQ azt javasolja, hogy mielőtt a projektort a végleges helyére szereli, a helyszínen ellenőrizze a vetítési méretet és projektor vetítési távolságát a projektor optikai jellemzőinek figyelembe vételével. Ez hozzá fogja segíteni ahhoz, hogy meghatározza a felszerelés pontos, a telepítéshez legkedvezőbb helyét.

A projektor felszerelése

Ha a projektort fel kívánja felszerelni, nyomatékosan ajánljuk, hogy a megfelelő BenQ rögzítőkészletet használja, és ügyeljen a biztonságos rögzítésre.

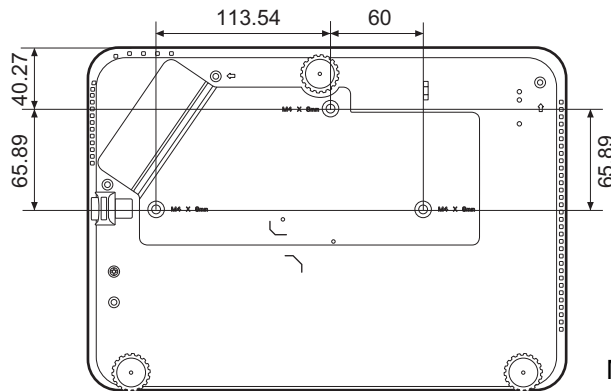
Ha nem a BenQ rögzítőkészletet használja a projektor felszereléséhez, fennáll a veszélye annak, hogy a helytelen méretű vagy hosszúságú csavarokkal nem lesz kielégítő a rögzítés, és a projektor leesik a mennyezetről.

A projektor felszerelése előtt

- A BenQ projektorrögzítő készletet megvásárolhatja ugyanott, ahol a BenQ projektort vásárolta.
- A BenQ egy Kensington zárral kompatibilis biztonsági kábel vásárlását is javasolja, amelyet a projektoron a Kensington zár nyílásába és a mennyezeti tartókonzol alapjához kell erősíteni. Megtartja a projektort, ha a tartókonzolon kilazulna a rögzítése.
- Kérje forgalmazóját, hogy végezze el a projektor felszerelését. Ha saját maga szereli fel, a projektor leeshet és személyi sérülést okozhat.
- Tegye meg a szükséges intézkedéseket, hogy a projektor ne eshessen le, például még földrengés esetén sem.
- A garancia nem terjed ki a termékben bekövetkezett károkra, ha a projektort nem BenQ márkájú rögzítőkészlettel szerelték fel.
- Ahol a projektor a mennyezetre/falra van szerelve, a környezeti hőmérsékletet is vegye számításba. Ha fűtőkészüléket használ, a mennyezet közelében a hőmérséklet a vártnál magasabb lehet.
- Olvassa el a rögzítőkészlet használati útmutatójában a nyomatéktartományra vonatkozó részt. Ha a megadott tartományt meghaladó nyomatékkal húzza meg, a projektor megsérülhet és leeshet.
- Bizonyosodjon meg arról, hogy a konnektor elérhető magasságban van, hogy a projektor könnyen áramtalanítható legyen.

Mennyezeti/fali rögzítést szemléltető ábra

Mennyezeti/fali rögzítőcsavar: M4
(Max. hossz = 25 mm; Min. hossz = 20 mm)



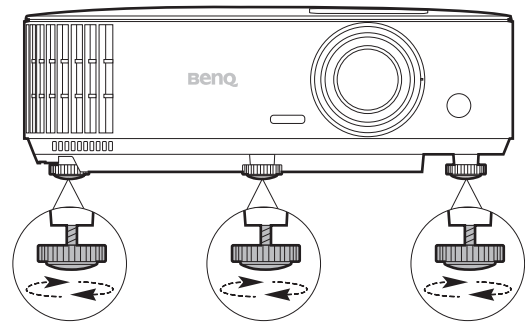
Mértékegység: mm

A vetített kép beállítása

A vetítési szög állítása

Ha a projektor nem egyenes felületre van állítva, vagy a vetítövásznon és a projektor nem merőleges egymásra, akkor a vetített kép trapéz alakú lesz. Az állítólábakkal finomhangolhatja a vízszintes vetítési szöget.

A láb visszahúzásához csavarja az állítható lábat ellentétes irányba.



Ne nézzen az objektívbe, ha a lámpa világít. Az izzó erős fénye károsíthatja a látását.

A kép automatikus állítása

Egyes esetekben szükség lehet a képminőség optimalizálására. Ehhez nyomja meg a(z) **AUTO** gombot. A beépített intelligens automatikus korrekciós funkció 3 másodpercen belül a frekvencia és az órajel értékét úgy módosítja, hogy a legjobb képminőséget érje el.

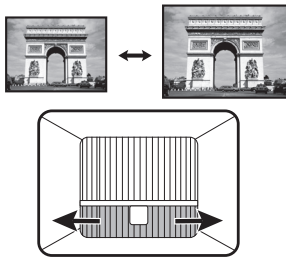
Az aktuális jelforrás adatai 3 másodpercre megjelennek a kép sarkában.



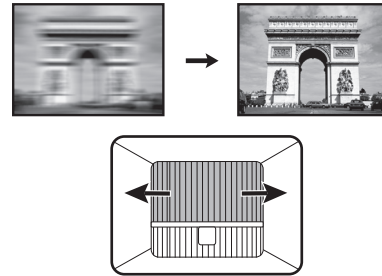
Ez a funkció csak PC jel (analóg RGB) kiválasztásakor érhető el.

A képméret és élesség finombeállítása

A vetített kép a zoom gyűrűvel állítható a kívánt méretre.



A fókuszgyűrű forgatásával élesíthető a kép.

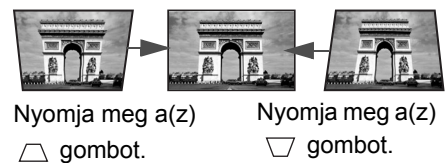


Trapéztorzítás korrekciója

A trapéztorzítás arra a jelenségre utal, amikor a vetített kép ferde szögű vetítésből adódóan trapéz alakú lesz.

Ezt manuálisan kell korrigálnia a következő lépésekkel.

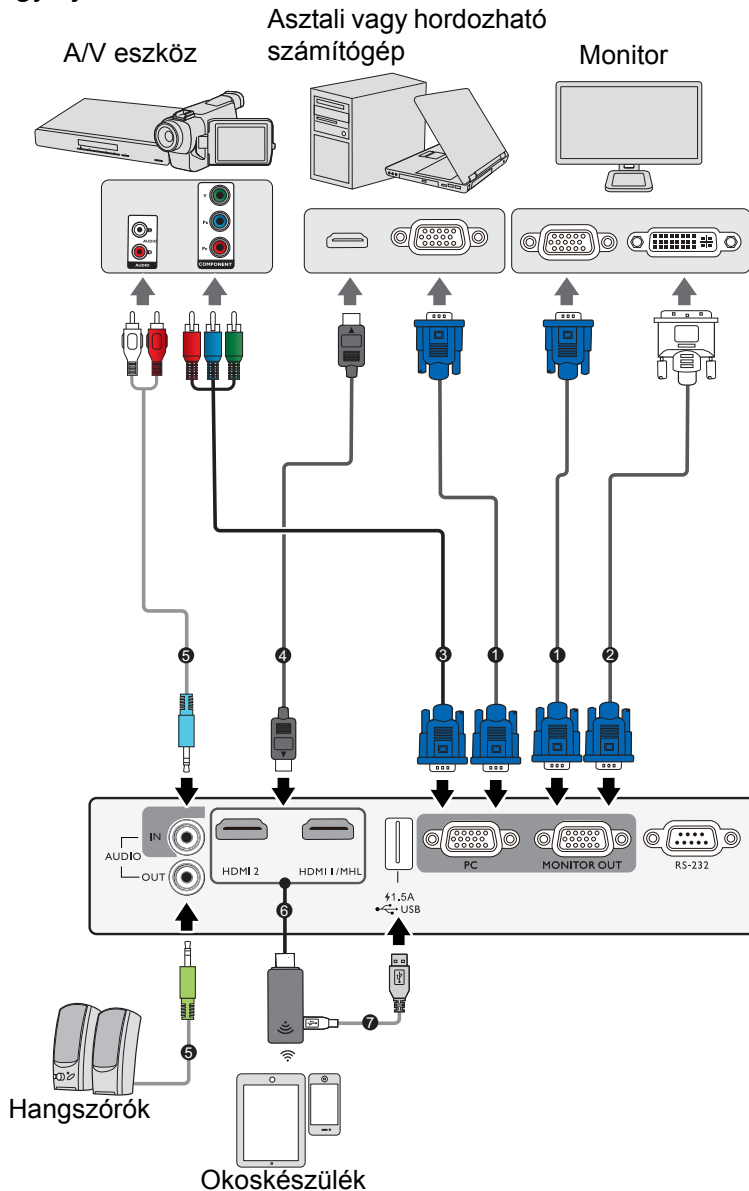
1. Az alábbi lépések egyikével jelenítse meg a trapézkorrekciós oldalt.
 - Nyomja meg a(z) \triangle / ∇ gombot a projektoron.
 - Nyomja meg a(z) \square gombot a távirányítón.
2. Erre a(z) **Trapéz** korrekciós oldal jelenik meg. A kép felső részének javítása a(z) \triangle gomb megnyomásával történhet. A kép alsó részének javítása a(z) ∇ gomb megnyomásával történhet.



Csatlakoztatás



Jelforrás csatlakoztatásakor ügyeljen a következőkre:

1. A csatlakoztatás előtt kapcsoljon ki minden készüléket.
2. Ügyeljen arra, hogy az adott forráshoz tartozó jelkábelt használja.
3. Ügyeljen a kábelek szoros csatlakoztatására.



- Előfordulhat, hogy a fenti csatlakoztatásokhoz szükséges kábelek közül némelyik nincs mellékelve a projektorhoz (lásd itt: [A csomag tartalma következő oldalon: 7](#)). Ezek a kereskedelmi forgalomban kaphatók, elektronikai üzletekben beszerezhetők.
- A csatlakoztatási ábrákat csak referenciaként adtuk meg. A projektor hátoldalán elérhető csatlakozók modellenként eltérőek lehetnek.
- Számos notebook esetében a külső videoport nem kapcsol be, amikor a projektorhoz csatlakoztatják. Általában az FN + monitorszimbólumot tartalmazó funkciógomb billentyűkombinációval kapcsolható be és ki a külső megjelenítő. Nyomja meg egyidejűleg az FN és a felirattal ellátott funkcióbillentyűt. A kérdéses billentyűkombinációt a notebook dokumentációjában is megtalálhatja.
- Ha a választott videokép a projektor bekapcsolása és a megfelelő videoforrás kiválasztása után nem jelenik meg, akkor ellenőrizze, hogy a videoforrás be van-e kapcsolva, és helyesen működik-e. Ellenőrizze azt is, hogy a jelkábelek helyesen vannak-e csatlakoztatva.

A projektor és a videoforrás összekapcsolásához a fenti csatlakozási módok közül csak egyet kell kiválasztani, viszont az egyes módok különböző szintű videominőséget biztosítanak.

Terminál		Képminőség
HDMI/MHL		Legjobb
Komponens videó (az RGB bemeneten keresztül)		Jobb

Hang csatlakoztatása

A projektor beépített monó hangszórója(i) alapvető hangfunkció(ka)t nyújt(anak) a csak adatokat bemutató üzleti célú prezentációkhoz. Sztereó audió visszaadására nem alkalmasak és nem is feladatuk, mint ahogy az a házimozzi rendszerektől általában elvárható. A termék minden sztereó bemeneti jelet (ha van ilyen), a közös monó hangkimenetre keverve juttat el a projektor hangszórójához/hangszóróihoz.

A beépített hangszóró(k) a(z) **AUDIÓ KIMENET** csatlakozóhoz való csatlakozás esetén elnémul(nak).

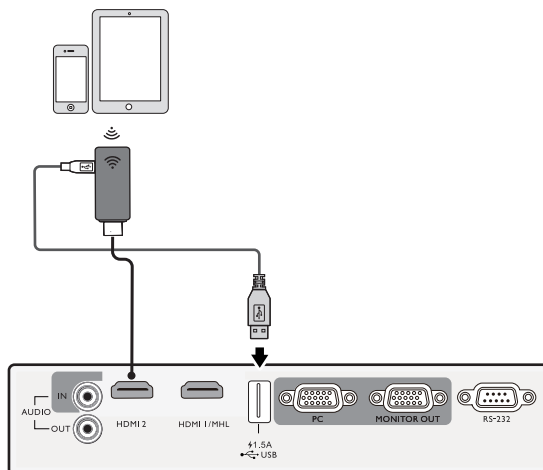


- A projektor csak vegyes monó hang lejátszására képes akkor is, ha a csatlakoztatott bemenő hang sztereó.
- Ha a választott videokép a projektor bekapcsolása és a megfelelő videoforrás kiválasztása után nem jelenik meg, akkor ellenőrizze, hogy a videoforrás be van-e kapcsolva, és helyesen működik-e. Ellenőrizze azt is, hogy a jelkábelek helyesen vannak-e csatlakoztatva.

Intelligens eszközök csatlakoztatása

Vezeték nélküli dongle segítségével a projektor közvetlenül az okoseszköztől képes kivetíteni az adott tartalmat.



HDMI vezeték nélküli dongle (pl.: BenQ QCast Mirror)

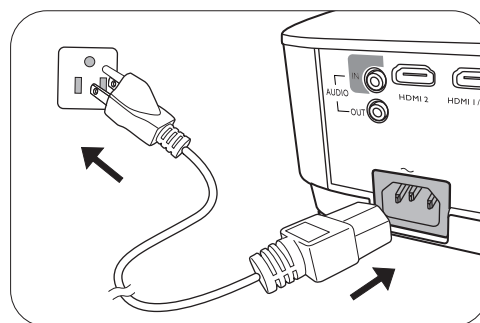


Csatlakoztassa a dongle-t a projektor **HDMI** és **USB TYPE-A** csatlakozójához, majd a bemeneti jelet állítsa **HDMI 1/MHL** vagy **HDMI 2** értékre.

Kezelés

A projektor indítása

1. Dugaszolja be a tápkábelt. Kapcsolja fel az elektromos aljzat kapcsolóját (ha van ilyen). A bekapcsolás állapotjelző lámpája a bekapcsolás után narancsszínrel világít.
2. A projektort a rajta  vagy a távirányítón lévő  gombbal lehet bekapcsolni. A bekapcsolás állapotjelző lámpája zöld fénnel villog, és a projektor bekapcsolt állapotában folyamatos zöldre vált.



Az indítási folyamat mintegy 30 másodpercig tart. Az indítás későbbi fázisában kivetíti az indítási logót.

Állítsa a kép élességét a fókuszcgyűrűvel (ha szükséges).

3. A projektor legelső bekapcsolásakor egy beállító varázsló jelenik meg, amely végigvezeti a projektor beállításának lépésein. Amennyiben ezt a lépést már elvégezte, ugorjon a 5. lépésre.
 - A menüpontokon a projektoron vagy a távirányítón lévő nyilgombokkal (◀/▶/▲/▼) lehet végighaladni.
 - Az **OK** gombbal megerősítheti a menüpont kiválasztását.

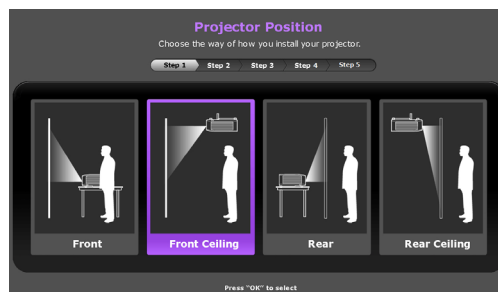
 A Telepítési varázsló lenti képernyőképei szemléltető képek, azok eltérhetnek a tényleges megjelenéstől.

1. lépés:

Határozza meg a következőt: **Kivetítő pozíciója**.

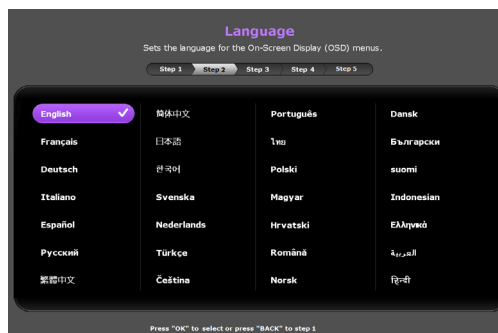


A projektor helyzetéről bővebb tájékoztatást lásd a **A hely kiválasztása** cím alatt talál.



2. lépés:

Határozza meg a következőt: OSD **Nyelv**.

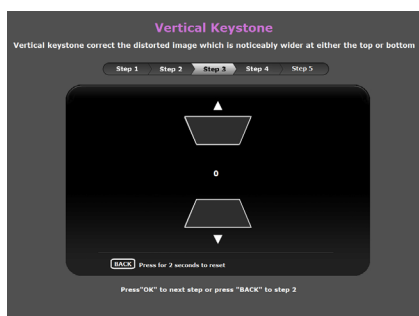


3. lépés:

Határozza meg a következőt: **Függőleges trapéztorzítás.**



A függőleges trapézkorrekcióról bővebb információkért lásd a(z) [Trapéztorzítás korrekciója](#) című fejezetet.

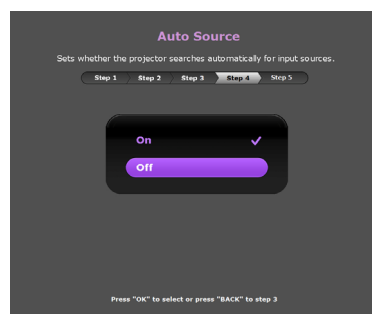


4. lépés:

Határozza meg a következőt: **Aut. forrás.**



Ha azt szeretné, hogy a projektor bekapcsolt állapotban mindig automatikusan keresen elérhető jeleket, akkor válassza az **Be** opciót.

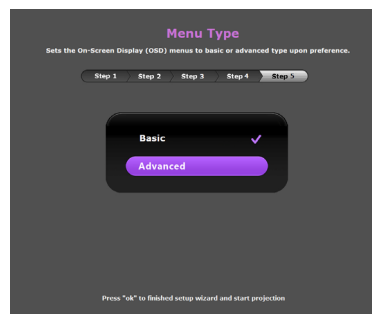


5. lépés:

Határozza meg a következőt: **Menü típusa.**



A menütípusokról bővebb információkért lásd a(z) [A menük használata](#) című fejezetet.



Ezzel kész is a kezdeti beállítás.

4. Ha a program jelszót kér, a nyílombokkal adjon meg egy 6 jegyű jelszót. Lásd: [A jelszavas védelem használata következő oldalon: 22.](#)

5. Kapcsolja be az összes csatlakoztatott készüléket.

6. A projektor ekkor keresni kezdi a bemenő jeleket. Az aktuális megtalált jel megjelenik. Ha a projektor nem érzékel értékelhető jelet, akkor a „No Signal” (Nincs jel) üzenet látható egészen addig, amíg nem talál bejövő jelet.

A kívánt bemenő jelet a **SOURCE (FORRÁS)** gombbal is kiválaszthatja. Lásd: [Bemeneti jel váltása következő oldalon: 25.](#)



• Kérjük, csak az eredeti tartozékokat (pl. tápkábelt) használja, hogy elkerülje a potenciális veszélyeket, pl. az áramütést vagy a tűzveszélyt.

• Ha a projektor a korábbi használat miatt még forró, akkor az izzó felkapcsolása előtt körülbelül 90 másodpercig működteti a hűtőventilátort.



• A Telepítési varázsló képernyőképei csak szemléltető ábrák, a ténylegesen megjelenő ábráktól eltérhetnek.

• Ha a bejövő jel frekvenciája/felbontása meghaladja a projektor működési tartományát, akkor az „Out of Range” (Tartományon kívül) üzenet jelenik meg a háttér előtt. Válasszon a projektor felbontásával kompatibilis bejövő jelet, vagy állítsa a bejövő jelet alacsonyabb értékre. Lásd: [Időzítési táblázat következő oldalon: 49.](#)

• Ha a projektor 3 percen belül nem érzékel jelet, akkor automatikusan energiatakarékos módra vált.

A menük használata

A projektor 2-féle képernyőmenüvel (OSD) rendelkezik, innen lehet elérni a számos módosítást és beállítást.

- **Alap** OSD menü: elsődleges menüfunkciókat kínál. (Lásd: [Alap menü következő oldalon: 30](#))
- **Speciális** OSD menü: teljes menüfunkciókat kínál. (Lásd: [Speciális menü következő oldalon: 32](#))

Az OSD menü megjelenítéséhez nyomja meg a projektoron vagy a távirányítón a **MENU (MENÜ)** gombot.

- A menüpontokon a projektoron vagy a távirányítón lévő nyílombokkal (▲/▼/◀/▶) lehet végighaladni.
- A projektor vagy a távirányító **OK** gombjával válassza ki a kívánt menüpontot.

A projektor első használatakor (a kezdeti beállítás befejezését követően) megjelenik az Alap OSD menü.



Az OSD képernyőképek csak szemléltető ábrák, a ténylegesen megjelenő ábráktól eltérhetnek.

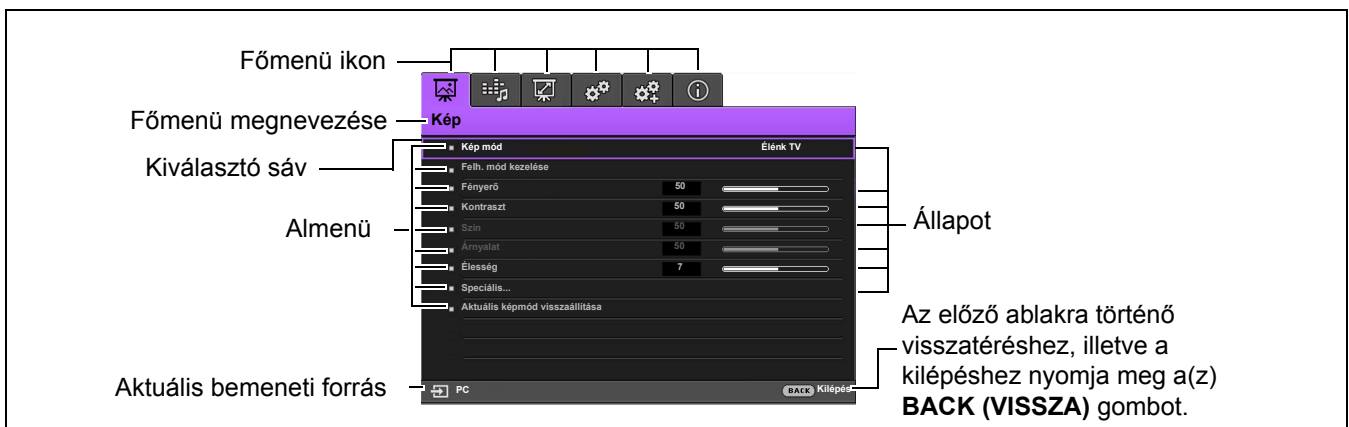
A(z) **Alap** OSD menü szerkezete alább látható.

• Bemenőjel csatlakoztatva	• Nincs bemenőjel csatlakoztatva

Ha szeretne **Alap** OSD-menüről **Speciális** OSD menüre váltani, kövesse az alábbi utasításokat:

1. Lépjen ide: **Alap Menü - Beállítások > Menü típusa**, majd nyomja meg a(z) **OK** gombot.
2. Nyomja meg a(z) **▲ / ▼** gombot a(z) **Speciális** kiválasztásához, majd nyomja meg a(z) **OK** gombot. A projektor erre **Speciális** OSD menüre vált.

A(z) **Speciális** OSD menü szerkezete alább látható.



Hasonlóképpen, ha szeretne **Speciális** OSB-menüről **Alap** OSD menüre váltani, kövesse az alábbi utasításokat:

1. Lépjen ide: **Speciális Menü - Rendszerbeállítás : Alapszintű > Menübeállítások**, majd nyomja meg a(z) **OK** gombot.
2. Jelölje ki a(z) **Menü típusa** elemet, majd a(z) ◀/▶ gombokkal válassza a(z) **Alap** opciót. A projektora erre **Alap** OSD menüre vált.

A projektor rögzítése

Biztonsági kábelzár használata

A lopás megelőzése érdekében a projektort biztonságos helyre kell telepíteni. Ha ez nem lehetséges, akkor vásároljon a projektor védelméhez zárat, például Kensington zárat. Kensington zárhoz a nyílás a projektor hátoldalán található. Lásd a 17. pontot a [következő oldalon](#): 8. oldalon.

A Kensington biztonsági kábelzár általában kulcs(ok) és egy zár kombinációja. Használatának módját lásd a zár dokumentációjában.

A jelszavas védelem használata

Jelszó beállítása

1. Lépjen ide: **Speciális Menü - Rendszerbeállítás : Speciális > Jelszó**. Nyomja meg a(z) **OK** gombot. Megjelenik a(z) **Jelszó** oldal.
2. Emelje ki a **Jelszóváltoztatás** menüpontot, és nyomja meg az **OK** gombot.
3. A négy nyíl gomb (▲, ▶, ▼, ◀) 4 számjegyet jelöl (1, 2, 3, 4). A beállítani kívánt jelszónak megfelelően a nyíl gombokkal adjon meg egy hat számjegyű jelszót.
4. A jelszó ismételt beírásával erősítse meg az új jelszót.
A jelszó beállítását követően a rendszer visszalép az OSD menü **Jelszó** oldalára.
5. A(z) **Bekapcsolási lezárás** funkció aktiválásához nyomja meg a(z) ▲/▼ gombot a köv. opció kijelöléséhez: **Bekapcsolási lezárás**, majd nyomja meg a(z) ◀/▶ gombot a(z) **Be** kiválasztásához. Vigye be ismét a jelszót.

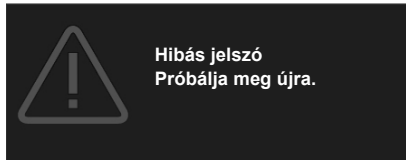


- A beírt számjegyek a képernyőn csillagokként jelennek meg. A választott jelszót a beírása előtt vagy közvetlen utána jegyezze fel, majd tartsa biztonságos helyen, hogy elérhesse, ha véletlenül elfelejtené.
- Miután a jelszót beállította és a bekapcsolás lezárása aktiválódott, a projektort csak úgy lehet használni, hogy minden egyes indításakor megadja a helyes jelszót.

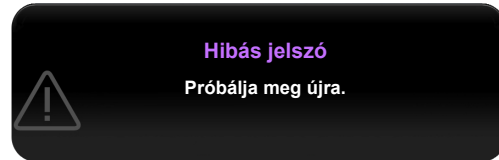
Ha elfelejti a jelszót

Ha rossz jelszót ad meg, akkor hibaüzenet jelenik meg, majd ezt az **Adja meg a jelenlegi jelszót** üzenet követi. Ha egyáltalán nem emlékszik a jelszóra, használhatja a jelszó visszakeresése műveletet. Lásd: [A jelszó visszakeresése következő oldalon: 23](#).

- A(z) Speciális OSD menüben



- A(z) Alap OSD menüben



Ha egymást követően 5-ször ad meg helytelen jelszót, a projektor rövid idő múlva automatikusan lekapcsol.

A jelszó visszakeresése

1. Tartsa 3 másodpercig lenyomva az **AUTO** gombot. Ekkor a projektor egy kódolt számot jelenít meg a vásznon.

- A(z) Speciális OSD menüben



- A(z) Alap OSD menüben



2. Jegyezze fel a számot, és kapcsolja ki a projektort.
3. A BenQ ügyfélszolgálatától kérjen segítséget a szám visszafejtéséhez. Felkérhetik arra, hogy a vásárlást igazoló dokumentumokkal bizonyítsa, hogy Ön a projektor jogos használója.

A jelszó megváltoztatása

1. Lépjen ide: **Speciális Menü - Rendszerbeállítás : Speciális > Jelszó**. Nyomja meg a(z) **OK** gombot. Megjelenik a(z) **Jelszó** oldal.
2. Emelje ki a **Jelszóváltoztatás** menüpontot, és nyomja meg az **OK** gombot. Az **Adja meg a jelenlegi jelszót** üzenet jelenik meg.
3. Írja be a régi jelszót.
 - Ha a jelszó helyes, akkor megjelenik az **Adja meg az új jelszót** üzenet.
 - Ha helytelen jelszót adott meg, akkor a jelszóhiba üzenet jelenik meg, majd az **Adja meg a jelenlegi jelszót** üzenet megjelenésekor újra próbálkozhat. A(z) **BACK (VISSZA)** megnyomásával megszakíthatja a módosítást vagy új jelszóval próbálkozhat.
4. Írja be az új jelszót.
5. A jelszó ismételt beírásával erősítse meg az új jelszót.

A jelszavas védelem kikapcsolása

A jelszavas védelem kikapcsolásához lépjen ide: **Speciális Menü - Rendszerbeállítás : Speciális > Jelszó > Bekapcsolási lezárás** majd a(z) ◀/▶ gombokkal válassza a következőt:
Ki. Az Adja meg a jelenlegi jelszót üzenet jelenik meg. Adja meg a jelenlegi jelszót.

- Ha a jelszó helyes, akkor az OSD menü visszavált a **Biztonsági beállítások** oldalra. A projektor a következő bekapcsoláskor már nem fogja kérni a jelszót.
- Ha helytelen jelszót adott meg, akkor a jelszóhiba üzenet jelenik meg, majd az **Adja meg a jelenlegi jelszót** üzenet megjelenésekor újra próbálkozhat. A(z) **BACK (VISSZA)** megnyomásával megszakíthatja a módosítást vagy új jelszóval próbálkozhat.



Bár a jelszavas védelmet kikapcsolta, a régi jelszót őrizze meg, mert később szüksége lehet rá, amikor ismét aktiválni szeretné a jelszavas védelmet.

Bemeneti jel váltása

A projektor egyidejűleg több készülékhez is kapcsolódhat. Egyszerre azonban csak egy képet tud megjeleníteni. Indításkor a projektor automatikusan megkeresi a rendelkezésre álló jeleket.

Ellenőrizze, hogy a **Speciális Menü - Rendszerbeállítás : Alapszintű > Aut. forrás** menü **Be** állásban van-e, ha azt szeretné, hogy a projektor automatikusan keresse a jeleket.

A forrás kiválasztásához:

1. Nyomja meg a(z) **SOURCE (FORRÁS)** gombot. Erre megjelenik a jelforrás-kiválasztó sáv.
2. A **▲/▼** gombokkal válassza ki a kívánt jelet, majd nyomja meg az **OK** gombot.

A jel érzékelése után a kiválasztott jelforrás adatai néhány másodpercre megjelennek a képernyő sarkában. Ha a projektorhoz több készülék csatlakozik, akkor az 1-2. lépések megismétlésével keresse meg a többi jelet is.

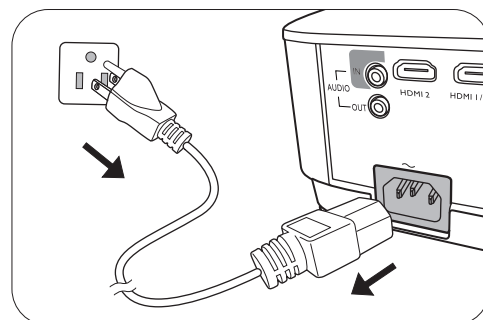


- Amikor a különböző bemenő jelek között vált, a vetített kép fényerőszintje annak megfelelően változik.
- A legjobb képet akkor kapja, ha a projektor natív felbontását választja bemenő jeként. Más felbontású jelek esetén a projektor átméretezést hajthat végre a „képarány” beállítástól függően, amitől valamennyire torzulhat és életlenebbé válhat a kép. Lásd: [Képarány következő oldalon: 35](#).



A projektor lekapcsolása

1. Nyomja meg a(z) **⏻** gombot a projektoron vagy a(z) **⏻** gombot a távvezérlőn, erre egy megerősítést kérő üzenet jelenik meg. Ha nem reagál rá néhány másodpercen belül, az üzenet eltűnik.
2. Nyomja meg a(z) **⏻** vagy a(z) **⏻** gombot másodszor. A bekapcsolás állapotjelző lámpája narancssárgán villog, a vetítőizzó kikapcsol, és a ventilátorok még körülbelül 90 másodpercig működve hűtik a projektort.
3. A hűtési folyamat befejezése után a bekapcsolás állapotjelző lámpája folyamatos narancssárgára vált, és a ventilátorok leállnak. Húzza ki a hálózati kábelt az elektromos aljzatból.



- Az izzó védelme érdekében a projektor a hűtési folyamat alatt semmilyen parancsra nem reagál.
- A hűtési idő rövidítése érdekében bekapcsolhatja a gyorsűtés funkciót. Lásd: [Gyorsűtés következő oldalon: 37](#).
- Figyeljen rá, hogy kikapcsolás után azonnal ne kapcsolja be ismét a projektort, mert a túlzott hőhatás rövidítheti az izzó élettartamát.
- Az izzó élettartama a környezeti körülményektől és a használatától függ.

Direkt kikapcsolás

A tápkábelt közvetlenül a projektor kikapcsolása után ki lehet húzni. Az izzó védelme érdekében várjon 10 percet, mielőtt újraindítaná a projektort. Ha újra bekapcsolja a projektort, előfordulhat, hogy a ventilátorok néhány percig működni fognak a hűtés érdekében. Ilyen esetben a projektor indításához nyomja meg újra a(z) **⏻** vagy a(z) **I** gombot, amint a ventilátorok leálltak, és a bekapcsolás állapotjelző lámpája folyamatos narancssárgára váltott.

Menüműveletek

Ne feledje, hogy a képernyőmenü (OSD) a kiválasztott jeltípustól és a projektor modelljétől függően változik.

A menüelemek akkor érhetőek el, ha a projektor legalább egy jelet érzékelt. Ha a projektorhoz nem csatlakozik készülék, vagy nem érzékel jelet, akkor csak korlátozott számú menüelem érhető el.

Menürendszer

Alap menü

Almenü	Választási lehetőségek
Kép mód	Világos/Nappali/Mozi/Játék/Sport/ 1. felhasználói/2. felhasználói/(3D)
Hangerő	0~10~20
Némítás	Be/Ki
Gyors mód	Be/Ki
3D üzemmód	Auto./3D Ki/Váltak. képkoc./ Keret csomagolás/Fentről lefelé/ Egymás mellett
3D Szink. ford.	
Beállítások	


Speciális menü




Főmenü	Almenü	Választási lehetőségek	
KÉP	Kép mód	Világos/Nappali/Mozi/Sport/ Játék/1. felhasználói/ 2. felhasználói/(3D)	
	Felh. mód kezelése	Világos/Nappali/Mozi/Sport/Játék/ 1. felhasználói/2. felhasználói Felh. mód átnevezése	
	Fényerő	0~50~100	
	Kontraszt	0~50~100	
	Szín	0~50~100	
	Árnyalat	0~50~100	
	Élesség	0~7~15	
		Gamma kivál.	1.6/1.8/2.0/2.1/2.2/2.3/2.4/2.6/2.8/ BenQ
			Előre beállított (Normál/Hideg/ Natív izzó/Meleg)
		Színhőmérséklet	Vörös erősítés (0~200)
			Zöld erősítés (0~200)
			Kék erősítés (0~200)
			Vörös eltolás (0~511)
			Zöld eltolás (0~511)
			Kék eltolás (0~511)
		Speciális	R (Színárnyalat/Telítettség/Erősítés)
			G (Színárnyalat/Telítettség/Erősítés)
			B (Színárnyalat/Telítettség/Erősítés)
			C (Színárnyalat/Telítettség/Erősítés)
			M (Színárnyalat/Telítettség/Erősítés)
	Y (Színárnyalat/Telítettség/Erősítés)		
	Fehér (R erősítés/G erősítés/ B erősítés)		
	Noise Reduction	0~31	
	Brilliant Color	0~10	
	Gyors mód	Be/Ki	
	Fény mód	Normál/Takarékos/Intelligens Öko/ LampSave	
	Aktuális képmód visszaállítása	Visszaállítás/Mégse	
Hang	Némítás	Be/Ki	
	Hangerő	0~10~20	
	Be/kikapcsolási hangjelzés	Be/Ki	
	Hangbeállítások visszaállítása	Visszaállítás/Mégse	

Főmenü	Almenü	Választási lehetőségek	
Kijelző	Képarány	Auto./Valós/4:3/16:9/16:10	
	Fal színe	Ki/Világos sárga/Rózsaszín/ Zöld/Kék	
	Kép pozíció		
	Túlpásztázás beáll.	0~1~3	
		V. méret	
	PC & YPbPr komp. hangolása	Fázis	
		Auto.	
	3D	3D üzemmód	Auto./3D Ki/Váltak. képkoc./ Keret csomagolás/Fentről lefelé/ Egymás mellett
		3D Szink. ford.	
		Digitális lencse-elmozdítás	-20~0~20
RENDSZER- BEÁLLÍTÁS: ALAPSZINTŰ	Nyelv	English/Français/Deutsch/Italiano/Español/ Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska / Nederlands/Türkçe/Ceština/ Português/ไทย/Polски/Magyar/Hrvatski/ Română/Norsk/Dansk/Български/ Suomi/Indonesian/Ελληνικά/العربية/हिंदी	
	Háttérszín	Fekete/Kék/Lila	
	Indítóképernyő	BenQ/Fekete/Kék	
	Kivetítő pozíciója	Eleje/Felső plafon/Hátsó/ Hátsó plafon	
	Autom. ki	Letiltás/5 perc/10 perc/15 perc/ 20 perc/25 perc/30 perc	
	Direkt bekapcsolás	Be/Ki	
	Menübeállítások	Menü típusa	Alap/Speciális
		Menü pozíciója	Középen/Balra felül/Jobbra felül/ Jobbra lent/Balra lent
		Menü megjelenítési ideje	Mindig be/5 másodperc/ 10 másodperc/15 másodperc/ 20 másodperc/25 másodperc/ 30 másodperc
		Üres emlékeztető üzenet	Be/Ki
	Forrás átnev.		
	Aut. forrás		Be/Ki

Főmenü	Almenü	Választási lehetőségek		
RENDSZER- BEÁLLÍTÁS: SPECIÁLIS	Fénybeállítások	Fényidőz. vissza.	Visszaállítás/Mégse	
		Fény élettartama		
	HDMI beáll.	HDMI tartomány	Auto./Teljes/Korlát.	
	Baud arányszám		9600/14400/19200/38400/57600 115200	
	Ellenőrző minta		Be/Ki	
	Gyorshűtés		Be/Ki	
	Hegyvidéki mód		Be/Ki	
		Jelszóváltoztatás		
	Jelszó	Bekapcsolási lezárás	Be/Ki	
	Lezárás		Be/Ki	
	LED jelzőfény		Be/Ki	
	Beállítások alaphelyzetbe állítása		Visszaállítás/Mégse	
	INFORMÁCIÓ	Forrás		
		Kép mód		
Felbontás				
Színrendszer				
Fény élettartama				
3D formátum				
Belső vezérlőprogram verziója				
Szervizkód				

Alap menü

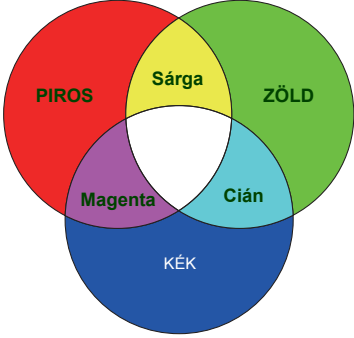

<p>Kép mód</p>	<p>A projektor számos előre megadott képmóddal rendelkezik, amelyek közül a vetítés környezetének és a bemenő jel képtípusának megfelelően választhat.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Világos: Maximális fényerőt ad a vetített képnek. A mód használata olyan környezetben célszerű, ahol nagyon erős fényerőre van szükség, például amikor a projektort jól megvilágított helyiségben használja. • Nappali: Mivel kissé világosabb a(z) Mozi módnál, olyan helyiségben ideális videólejátszásra, ahol van némi fény, pl.: a nappaliban. • Mozi: Kiegyensúlyozott színtelítettség és kontraszt, kis fényerő, leginkább filmek megtekintésére alkalmas teljesen sötét környezetben (mint például moziban). • Sport: A mód használata sportesemények nézésére a legideálisabb olyan helyiségben, ahol van némi fény, pl.: a nappaliban. • Játék: A mód használata videójátékok játszásra a legideálisabb olyan helyiségben, ahol van némi fény, pl.: a nappaliban. • 1. felhasználói/2. felhasználói: Előhívja a jelenleg elérhető képmódok alapján kialakított beállításokat. Lásd: Felh. mód kezelése következő oldalon: 32.
<p>Hangerő</p>	<p>Módosítja a hangerősséget.</p>
<p>Némítás</p>	<p>Átmenetileg leveszi a hangot.</p>
<p>Gyors mód</p>	<p>Az elforgatáshoz válassza a(z) Be vagy a(z) Ki a(z) Gyors mód opciót.</p>
<p>3D üzemmód</p>	<p>A projektoron lehetőség van játszani 3D-kompatibilis videoeszközök és tartalmak által átvezetett háromdimenziós (3D) tartalmakkal, így PlayStation konzolokkal (3D-s játéklemezek révén), 3D-s Blu-ray-lejátszókkal (3D-s Blu-ray lemezek révén), 3D-s TV-vel (3D-s csatornák révén) stb. Miután csatlakoztatta a 3D-s videoeszközöket a projektorhoz, vegye fel a BenQ 3D-szemüvegeket, és győződjön meg róla, hogy a 3D-tartalmak megtekintéséhez azok be vannak kapcsolva.</p> <p> 3D-tartalmak nézése közben</p> <ul style="list-style-type: none"> • a kép kissé eltorzultnak látszhat, azonban ez nem jelent termékhibát. • 3D-s tartalmak megtekintése közben tartson kellő mennyiségű szünetet. • Fáradtság- vagy kényelmetlenség érzet esetén fejezze be a 3D-s tartalmak megtekintését. • 3D-s tartalmak megtekintésekor tartson legalább háromszor akkora távolságot a vászontól, mint amekkora a vászon valódi magassága. • gyerekek, fényre nagyon érzékeny emberek, szívproblémával vagy egyéb egészségügyi problémával rendelkező emberek tartózkodjanak a 3D tartalmak megtekintésétől.

<p>3D üzemmód</p>	<p>Az alapértelmezett beállítás a(z) Auto., és a projektor automatikusan kiválasztja a megfelelő 3D formátumot a 3D tartalmak észlelésekor. Ha a projektor nem tudja felismerni a 3D formátumot, válassza ki a kívánt 3D üzemmódot manuálisan.</p> <ul style="list-style-type: none">  A funkció engedélyezése esetén: <ul style="list-style-type: none"> • A kivetített kép fényereje csökken. • A(z) Kép mód paraméter nem módosítható. • A(z) Függőleges trapéztorzítás paraméter csak korlátozott fokban állítható.  A funkció a távirányítón érhető el.
<p>3D Szink. ford.</p>	<p>Ha a 3D-s kép torzult, akkor kapcsolja be ezt a funkciót a bal és jobb szem képeinek felcseréléséhez, amely így kényelmes 3D-s élményt nyújt.</p> <ul style="list-style-type: none">  A funkció a távirányítón érhető el.
<p>Beállítások</p>	<p>Nyomja meg a(z) OK gombot az almenübe lépéshez.</p> <p>Nyomja meg a(z) BACK (VISSZA) gombot a módosítások mentéséhez, és lépjen ki.</p> <p>További részletek alább találhatóak.</p>

Speciális menü

Kép

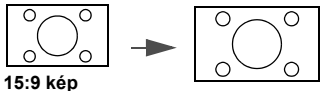



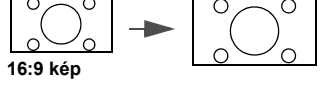
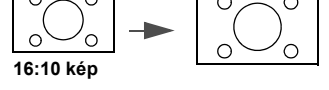

Kép mód	<p>A projektor számos előre megadott képmóddal rendelkezik, amelyek közül a vetítés környezetének és a bemenő jel képtípusának megfelelően választhat.</p> <ul style="list-style-type: none">• Világos: Maximális fényerőt ad a vetített képnek. A mód használata olyan környezetben célszerű, ahol nagyon erős fényerőre van szükség, például amikor a projektort jól megvilágított helyiségben használja.• Nappali: Mivel kissé világosabb a(z) Mozi módnál, olyan helyiségben ideális videójátékszásra, ahol van némi fény, pl.: a nappaliban.• Mozi: Kiegyensúlyozott színtelítettség és kontraszt, kis fényerő, leginkább filmek megtekintésére alkalmas teljesen sötét környezetben (mint például moziban).• Sport: A mód használata sportesemények nézésére a legideálisabb olyan helyiségben, ahol van némi fény, pl.: a nappaliban.• Játék: A mód használata videójátékok játszásra a legideálisabb olyan helyiségben, ahol van némi fény, pl.: a nappaliban.• 1. felhasználói/2. felhasználói: Előhívja a jelenleg elérhető képmódok alapján kialakított beállításokat. Lásd: Felh. mód kezelése következő oldalon: 32.• 3D: A 3D képek és 3D videoklippek lejátszásához való.
Felh. mód kezelése	<p>Két felhasználó által megadható mód is rendelkezésre áll, ha az előremegadott képmódok nem felelnének meg az igényeinek. A beállítások testreszabásához felhasználhatja kiindulópontként a képmódok egyikét (a 1. felhasználói/2. felhasználói kivételével).</p> <ol style="list-style-type: none">1. Lépjen ide: Kép > Kép mód.2. A ◀/▶ gombokkal válassza ki a(z) 1. felhasználói vagy a(z) 2. felhasználói opciót.3. Nyomja meg a(z) ▼ gombot a(z) Felh. mód kezelése kijelöléséhez, majd nyomja meg a(z) OK gombot.4. Jelölje ki a(z) Beállítások betöltése a következő helyről: elemet és nyomja meg a(z) OK gombot.5. A(z) ▼ megnyomásával válassza ki az igényeinek megfelelő képmódot.6. Ha kész, nyomja meg a(z) OK és BACK (VISSZA) gombokat a(z) Kép menühez való visszatéréshez.7. A(z) ▼ megnyomásával további, módosítani kívánt almenüt választhat ki, a(z) ◀/▶ gombokkal pedig átállíthatja az értékeket. A kiválasztott felhasználói mód a beállításoktól függ. <p>• Felh. mód átnevezése</p> <p>Kiválasztásával a testreszabott kép módok átnevezhetők (1. felhasználói vagy 2. felhasználói).</p> <ol style="list-style-type: none">1. Lépjen be a(z) Kép > Kép mód menübe, és jelölje ki a(z) 1. felhasználói vagy a(z) 2. felhasználói opciót.2. Nyomja meg a(z) ▼ gombot a(z) Felh. mód kezelése kiválasztásához.3. A(z) Felh. mód kezelése ablakban válassza ki a(z) Felh. mód átnevezése lehetőséget, majd nyomja meg a(z) OK gombot.4. A(z) Felh. mód átnevezése ablakban a(z) ▲/▼/◀/▶ gombok segítségével válassza ki a kiválasztott módhoz a kívánt karaktereket.5. Ha kész, nyomja meg a(z) OK és BACK (VISSZA) gombokat a kilépéshez.



Speciális	<p>Színkezelés</p> <p>Ez a funkció hat beállítható szint (RGBCMY) biztosít. Az egyes színek kiválasztásakor tetszés szerint beállíthatja azokhoz az értéktartományt és a telítettséget.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Elsődleges szín: Színt választ a R (piros), G (zöld), B (kék), C (cián), M (bíbor) és Y (sárga) közül. • Színárnyalat: A tartomány növelése a két szomszédos színből nagyobb arányt tartalmazó színeket fog adni. Az ábrán látható, hogyan viszonyulnak egymáshoz a színek. Például, ha a vöröset választja és a tartományt 0-ra állítja, akkor csak a tiszta piros lesz kiválasztva a vetített képen. A tartomány növelésével benne lesz a sárgához közeli piros és a bíborvöröshöz közeli piros is. • Telítettség: Ízlése szerint állítsa az értékeket. A képen minden elvégzett beállítás azonnal látható lesz. Például, ha a vöröset választja, és az értékét 0-ra állítja, akkor ez csak a tiszta vörös telítettségét érinti.  <p> Telítettség az adott szín mértéke mozgóképen. Alacsonyabb értékek kevésbé telített színeket eredményeznek; a „0” érték az adott színt teljes mértékben eltávolítja a képről. Ha a telítettség túl nagy, akkor a szín túlságosan erőteljes, irreális lesz.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Erősítés: Ízlése szerint állítsa az értékeket. A kiválasztott elsődleges szín kontrasztszintjét fogja befolyásolni. A képen minden elvégzett beállítás azonnal látható lesz.
	<p>Noise Reduction</p> <p>Csökkenti a különböző médialejátszók által keltett elektromos kép zajt. Minél magasabb az érték, annál kisebb a zaj.</p>
	<p>Brilliant Color</p> <p>Ez a funkció egy új szín-feldolgozó algoritmusra és rendszerszintű fejlesztésekre épül, és nagyobb fényerő mellett teszi lehetővé a kép hűbb, élénkebb színeit. Több mint 50% fényerő-növekedést lehet vele elérni a középtónusú képeknél (amelyek video- és természeti felvételeknél igen gyakoriak), így a projektor realisztikus és élethű színeket ad vissza. Ha ilyen minőségű képet szeretne, válassza a(z) Be opciót. Amennyiben a(z) Ki lehetőséget választja, a(z) Brilliant Color funkció leáll, valamint ezzel egyidőben a(z) Színhőmérséklet funkció sem lesz elérhető.</p>
	<p>Gyors mód</p> <p>Az elforgatáshoz válassza a(z) Be vagy a(z) Ki a(z) Gyors mód opciót.</p>
	<p>Fény mód</p> <p>Válassza a következőt: Fény mód. A lehetőségek: Normál, Takarékos, Intelligens Öko és LampSave.</p>
Aktuális képmód visszaállítása	<p>A funkció a(z) Kép menühöz tartozó összes beállítást visszaállítja a gyári alapértékekre.</p>

Hang

Némítás	Átmenetileg leveszi a hangot.
Hangerő	Módosítja a hangerősséget.
Be/kikapcsolási hangjelzés	A projektor Be és Ki lehetőségének kiválasztásakor hallható csengőhang beállítására szolgál.
Hangbeállítások visszaállítása	A(z) Hang menüben végzett összes beállítás visszaáll a gyári alapértékekre.

Kijelző

Képarány	<p>A kép oldalarányának megadására a bemenő jeltől függően több lehetőség áll rendelkezésre.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto.: A képet arányosan átméretezi úgy, hogy annak vízszintes vagy függőleges mérete illeszkedjen a projektor natív felbontásához.  • Valós: A képet az eredeti felbontásában vetíti, majd átméretezi, hogy beleférjen a megjelenítési területbe. Alacsonyabb felbontású bemenő jelek esetében a vetített kép eredeti méretben jelenik meg.   • 4:3: A kép skálázása a képernyő közepén történő megjelenítéshez (4:3 képpoldalarányban).  • 16:9: A képet úgy méretezi, hogy az a vetítövásznon közepén 16:9 oldalaránnyal jelenjen meg.  • 16:10: A képet úgy méretezi át, hogy az a vetítövásznon közepén 16:10 oldalaránnyal jelenjen meg. 
Fal színe	<p>Korrigálja a vetített kép színeit, ha színes felületre, például nem fehérre festett falra vetíti, a falszín funkcióval korrigálni lehet a vetített kép színeit, hogy az eredeti és a vetített kép színei között lehetőség szerint ne legyen eltérés. Számos előre beállított szín közül lehet választani: Világos sárga, Rózsaszín, Zöld és Kék.</p>
Kép pozíció	<p>Megjeleníti a(z) Kép pozíció ablakot. A projektor vagy a távirányító nyíl gombjaival beállíthatja a kivetített kép pozícióját.</p> <p>Az ablak alsó felén mutatott értékek minden gombnyomásra változnak.</p> <p> A funkció csak a(z) PC jel kiválasztásakor érhető el.</p>
Túlpasztázás beáll.	<p>Elrejti a négy sarokban a rossz képminőséget.</p> <p>Minél nagyobb az érték, a kép annál nagyobb része lesz elrejtve, miközben a vásznat továbbra is kitölti és a kép geometriai pontossága sem csökken. A 0 beállítást az jelenti, hogy a kép 100%-osan megjelenik.</p>

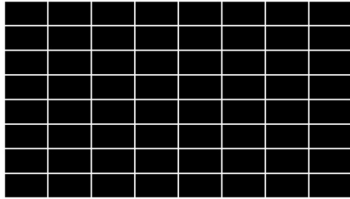

<p>PC & YPbPr komp. hangolása</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Fázis: Az órafrekvenciát állítja a képtorzítás csökkentése végett. Ez a funkció csak a PC jel (analóg RGB) vagy az YPbPr jel kiválasztásakor érhető el. • V. méret: A kép vízszintes szélességét állítja. Ez a funkció csak a PC jel (analóg RGB) kiválasztásakor érhető el. • Auto.: Automatikusan állítja a fázist és a frekvenciát. 
<p>3D</p>	<p>A projektor 3D funkcióval rendelkezik, segítségével 3D-ben is élvezheti a filmeket, videókat és a sporteseményeket, megjelenítve a képek mélységét is. A 3D képek látásához 3D szemüveget kell viselni.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3D üzemmód: A beállítás alapértelmezése Ki. Ha szeretné, hogy a 3D tartalom észlelésekor a projektor automatikusan kiválassza a megfelelő 3D formátumot, válassza az Auto. opciót. Ha a projektor nem ismeri fel a 3D formátumot, akkor nyomja meg a(z) ▲/▼ gombot, és válasszon egy 3D módot: Fentről lefelé, Váltak. képkoc., Keret csomagolás és Egymás mellett.  <p>Ha a 3D funkció aktív:</p> <ul style="list-style-type: none"> • A kivetített kép fényereje csökken. • A következő beállításokat nem lehet módosítani: Kép mód, Referencia mód. • A(z) Trapéz paraméter csak korlátozott fokban állítható. • 3D Szink. ford.: Ha a képmélység fordított irányban jelenne meg, akkor a funkció engedélyezésével háríthatja el ezt a problémát.
<p>Digitális len-cse-elmozdítás</p>	<p>Használja a(z) ▲/▼ gombokat a kivetített kép függőleges mozgatásához.</p>



Rendszerbeállítás : Alapszintű

<p>Nyelv</p>	<p>Beállítja a képernyőmenü (OSD) megjelenítési nyelvét.</p>
<p>Háttérszín</p>	<p>Beállítja a projektor háttérszínét.</p>
<p>Indítóképernyő</p>	<p>A projektor indításakor megjelenő kezdőképet lehet vele beállítani.</p>
<p>Kivetítő pozíciója</p>	<p>Lásd: A hely kiválasztása következő oldalon: 12.</p>
<p>Autom. ki</p>	<p>Az izzó szükségtelen használatának megelőzése végett ez a funkció engedélyezi a projektor automatikus lekapcsolását, ha egy adott időtartamon belül nem érzékel bejövő jelet.</p>
<p>Direkt bekapcsolás</p>	<p>Engedi, hogy a projektor automatikusan bekapcsoljon, ha az áramot kap a tápkábelen keresztül.</p>
<p>Menübeállítások</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Menü típusa: Átvált a(z) Alap OSD menüre. • Menü pozíciója: Az OSD menü pozícióját adja meg. • Menü megjelenítési ideje: Beállítja, hogy az OSD menü az utolsó gombnyomás után mennyi ideig maradjon még aktív. • Üres emlékeztető üzenet: Beállítható, hogy a projektor megjelenítse-e az emlékeztető üzenetet, amikor a kép el van rejtve.

Forrás átnev.	<p>Átnevezi az aktuális bemenő forrást az Ön által választott névre.</p> <p>A csatlakoztatott forrás elem kívánt karaktereit a Forrás átnevezése ablakban a(z) ▲/▼/◀/▶ gombok segítségével állíthatja be.</p> <p>Amikor kész, az OK gombbal mentse a módosításokat.</p>
Aut. forrás	Beállítja a projektort, hogy automatikusan keressen jelet.

Rendszerbeállítás : Speciális

Fénybeállítások	<ul style="list-style-type: none"> • Fényidőz. vissza.: Lásd: A lámpaszámláló nullázása következő oldalon: 44. • Fény élettartama: A lámpa felhasznált üzemidejét jelzi ki.
HDMI beáll.	HDMI tartomány: A(z) HDMI tartomány elemet állítja be a(z) Auto. , a(z) Teljes , vagy a(z) Korlát. lehetőségre.
Baud arányszám	Egy olyan baud arányszámot választ, amely megegyezik a számítógépével, így a projektort egy megfelelő RS-232 kábellel is csatlakoztathatja a számítógéphez a projektor firmware frissítéséhez vagy letöltéséhez. Ezt a funkciót a megfelelő képzettségű szakemberek számára tettük elérhetővé.
Ellenőrző minta	<p>Beállítja a képméretet és a fókuszt, hogy a vetített kép torzításmentes legyen.</p> 
Gyorshűtés	Az Be kiválasztásával engedélyezi a funkciót és a projektor hűtési ideje a normál 90 másodpercről mintegy 15 másodpercre rövidül.
Hegyvidéki mód	<p>A(z) Hegyvidéki mód opció használatát akkor javasoljuk, ha a tengerszint feletti magasság 1500 - 3000 m, és a környezeti hőmérséklet: 0–30 °C.</p> <p>„Hegyvidéki mód” használata mellett a zajszint magasabb lehet, mert a ventilátor a magasabb fordulatszámmal működik a rendszer hűtési teljesítményének és teljesítményének javítása végett.</p> <p>Ha a projektort más szélsőséges körülmények között használja (a fentiek kivételével), akkor az eszköz automatikusan lekapcsolhat, hogy a projektor túlhevülését megakadályozza. Ilyen esetben a tünetek orvoslásának módja az, hogy a hegyvidéki módba kapcsol át. Ez viszont nem azt jelenti, hogy a projektor bármilyen barátságtalan vagy szélsőséges viszonyok között használható.</p>  <p>Ne használja a(z) Hegyvidéki mód opciót 0 és 1500 m közötti tengerszint feletti magasságban, és 0 és 35 °C közötti környezeti hőmérséklet mellett. A projektort a rendszer ilyenkor túlhűti.</p>

<p>Jelszó</p>	<p>Biztonsági célból, valamint a jogosulatlan használat megelőzése érdekében érdemes jelszavas védelmet beállítani a projektorhoz. Bővebben lásd: A jelszavas védelem használata.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jelszóváltoztatás Az új jelszó megadása előtt meg kell adnia a régit. • Bekapcsolási lezárás A funkció a projektor használatát csak azoknak engedélyezi, akik ismerik a helyes jelszót.
<p>Lezárás</p>	<p>Ha a projektor vezérlőgombjait zárolja, megakadályozhatja a beállítások véletlen elállítását (például a gyerekek által).</p> <p>Ha a funkció engedélyezéséhez kiválasztja a Be lehetőséget, akkor a projektoron semmilyen vezérlőgomb nem fog működni a  BEKAPCSOLÁS gombon kívül.</p> <p>A billentyűzár kikapcsolásához nyomja meg a(z) ► gombot a projektoron, és tartsa lenyomva 3 másodpercig.</p>
<p>LED jelzőfény</p>	<p>Ha kiválasztja a Be lehetőséget, a projektoron az összes LED-jelzőlámpa normális módon működik. Bővebben lásd: Jelzőlámpák.</p> <p>Ha a Ki lehetőséget választja, akkor a projektor bekapcsolása és a kezdőkép megjelenése után a LED-jelzőlámpák kikapcsolnak. Azonban ha a projektor nem működik megfelelően, a LED-jelzőlámpák a probléma jelzése céljából világítanak vagy villognak. További részletekért lásd: Jelzőlámpák.</p>
<p>Beállítások alaphelyzetbe állítása</p>	<p>A gyári alapértékekre állít vissza minden beállítást.</p> <p> A következő értékek továbbra is megmaradnak: Kép, Trapéz, Nyelv, Kivetítő pozíciója, Menü típusa, Jelszó, Lezárás, Fényidőz. vissza. és Hegyvidéki mód.</p>

Információ

<p>Információ</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Forrás: Az aktuális jelforrást mutatja. • Kép mód: A(z) Kép menüben a kiválasztott módot jeleníti meg. • Felbontás: A bemenőforrás saját felbontását jeleníti meg. • Színrendszer: Megjeleníti a bemeneti rendszer formátumát. • Fény élettartama: A lámpa felhasznált üzemidejét jelzi ki. • 3D formátum: Az aktuális 3D módot mutatja. • Belső vezérlőprogram verziója: A projektor firmware verzióját jeleníti meg. • Szervizkód: A projektor szervizkódját jeleníti meg.
--------------------------	--

Karbantartás

A projektor ápolása

A lencse tisztítása

Tisztítsa meg a lencsét, ha port vagy szennyeződést talál a felületén. A lencse tisztítása előtt kapcsolja ki a projektort, és hagyja teljesen lehűlni.

- Sűrített levegős palackkal távolítsa el a port.
- Ha maszat vagy szennyeződés van a lencsén, akkor lencsetisztító papírral vagy egy lencsetisztítóba mártott puha ronggyal finoman törölje át a lencse felületét.
- Soha ne használjon dörzshatású szivacsokat, lúgos vagy savas tisztítószeret, súrolóport, illékony oldószereket (pl. alkoholt, benzint, hígítót vagy rovarirtót). Ezen anyagok használatától vagy gumi, illetve vinil anyagokkal való hosszabb idejű érintkezéstől sérülhet a projektor felülete és a készülékház anyaga.

A projektor készülékházának tisztítása

A ház tisztítása előtt kapcsolja le a projektort a [A projektor lekapcsolása következő oldalon: 25](#) részben ismertetett eljárás szerint, és húzza ki a hálózati kábelt.

- A szennyeződés és por eltávolításához puha szőszmentes ronggyal törölje át a házat.
- A makacs szennyeződések és foltok eltávolításához mártson egy puha rongyot semleges tisztítószeres vízbe. Azután törölje át vele a házat.



Viaszt, alkoholt, benzint, hígítót vagy más kémiai oldószert semmiképpen ne használjon. Ezek károsíthatják a házat.

A projektor tárolása

Ha a projektort hosszabb időre tárolnia kell, a következőképpen járjon el:

- Ügyeljen arra, hogy a tárolóhelyen a hőmérséklet és a páratartalom a projektorhoz ajánlott tartományon belül legyen. Nézze át ezt: [Műszaki adatok következő oldalon: 47](#), vagy érdeklődjön meg az ajánlott tartományt a forgalmazótól.
- Húzza vissza az állítólábakat.
- A távirányítóból vegye ki az elemeket.
- A projektort az eredeti vagy ahhoz hasonló csomagolásba helyezze.

A projektor szállítása

A projektort az eredeti vagy azzal egyenértékű csomagolásba helyezve ajánlatos szállítani.

Izzóval kapcsolatos információk

A lámpa üzemidejének ellenőrzése

A projektor működése közben a lámpa használatának idejét (órában) a beépített számláló automatikusan számolja. A következő módszerrel számolható ki az izzó egyenérték:

1. Lámpa használati ideje = $(x+y+z+a)$ óra, ha:

x = azon órák száma, amikor **Normál** módban használták

y = azon órák száma, amikor **Takarékos** módban használták

Z = azon órák száma, amelyet **Intelligens Öko** módban használták

a = azon órák száma, amikor **LampSave** módban használták

2. Egyenértékű izzóüzemóra = α óra

$$\alpha = \frac{A'}{X} \times x + \frac{A'}{Y} \times y + \frac{A'}{Z} \times z + \frac{A'}{A} \times a$$

, ha:

X = specifikáció szerint a lámpa élettartama **Normál** módban

Y = specifikáció szerint a lámpa élettartama **Takarékos** módban

Z = lámpa élettartam specifikáció **Intelligens Öko** módban

A = specifikáció szerint a lámpa élettartama **LampSave** módban

A' az X, Y, Z, A lámpa élettartam specifikációk közül a leghosszabb



Az egyenértékű lámpa üzemóra manuális számításakor valószínűleg az OSD menü által mutatotttól eltérő értéket kap, mert a projektor rendszere az egyes lámpa módok használatát percekben számolja, majd azokat egészre kerekíti lefele. Ezt jeleníti meg az OSD menü.



A lámpa használati ideje az egyes lámpa módokban az OSD menüben:

- Az összes és egészre lefele kerekített használati idő **órában**.

- Ha a használati idő kevesebb mint 1 óra, akkor a rendszer 0 órát jelenít meg.

A lámpa üzemóráinak meghatározásához:

1. Lépjen ide: **Speciális Menü - Rendszerbeállítás : Speciális > Fénybeállítások**, majd nyomja meg a(z) **OK** gombot. Megjelenik a(z) **Fénybeállítások** oldal.

2. A ▼ gombokkal válassza ki a **Fény élettartama** menüpontot, majd nyomja meg az **OK** gombot. Ekkor megjelennek a(z) **Fény élettartama** adatai.

A(z) **Fény élettartama** menü is megjeleníti a(z) **Információ** elemet.

Izzó élettartamának meghosszabbítása

- A **Fény mód** beállítása

Lépjen ide: **Speciális Menü - Kép > Speciális > Fény mód**, majd nyomja meg a(z) **OK** gombot. Megjelenik a(z) **Fény mód** oldal.

A projektor **Takarékos Intelligens Öko**, vagy **LampSave** módra állításával növelhető az izzó élettartama.

Fény mód	Leírás
Normál	Teljes izzófényerőt biztosít
Takarékos	Csökkenti a fényerőt, hogy növelje a lámpa élettartamát és csökkenti a ventilátor zaját.
Intelligens Öko	Automatikusan állítja az izzó teljesítményét a tartalom fényerejének függvényében, mindeközben optimalizálja a képminőséget
LampSave	Automatikusan állítja az izzó teljesítményét a tartalom fényerejének függvényében, és mindeközben növeli az izzó élettartamát

- Beállítás **Auto. kikapcsolás**

Az izzó szükségtelen használatának megelőzése végett ez a funkció engedélyezi a projektor automatikus lekapcsolását, ha egy adott időtartamon belül nem érzékel bejövő jelet.

A(z) **Auto. kikapcsolás** beállításához lépjen ide: **Speciális Menü - Rendszerbeállítás : Alapszintű > Autom. ki**, majd nyomja meg a(z) **◀/▶** gombot.

A lámpacsere időzítése

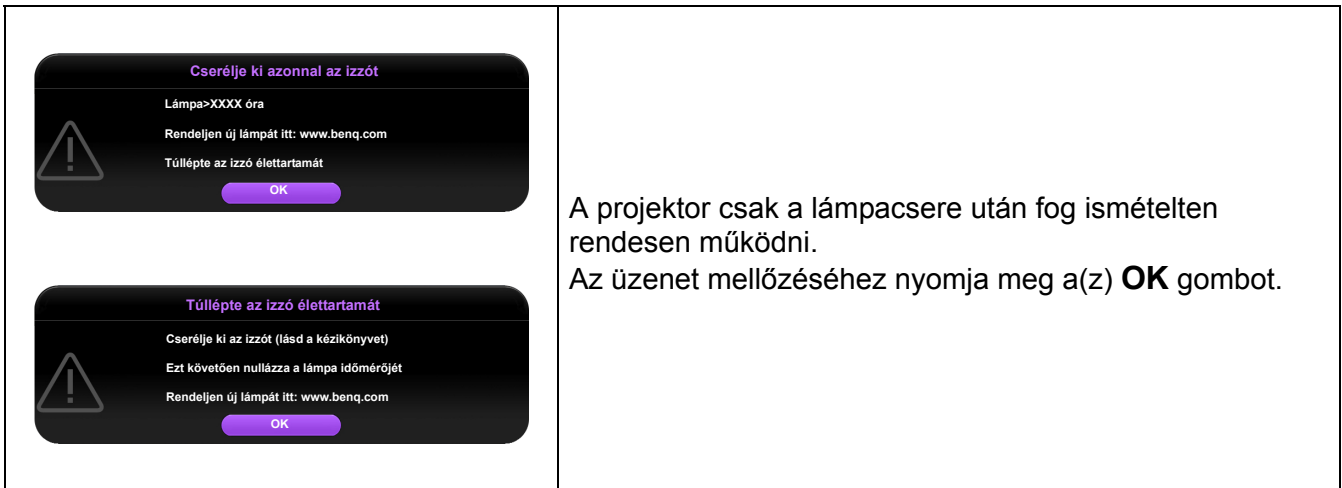
Ha a **LIGHT indicator (LÁMPA állapotjelző)** világít vagy egy üzenet jelenik meg, amely a lámpa cseréjét kéri; akkor vegye fel a kapcsolatot a forgalmazójával vagy keresse fel a következő weboldalt <http://www.BenQ.com>, mielőtt az új lámpát beszerezné. A régi lámpa hibás működést okozhat és egyes esetekben akár fel is robbanhat.



- A kiválasztott bemeneti jel kontraszt/fényesség beállításaitól és a környezet fényviszonyaitól függően, valamint a vetítési távolsággal egyenes arányban fog változni a vetített kép látható fényessége.
- Az izzó fényereje idővel gyengül, a gyártók által megadott specifikációkon belül változhat. Ez teljesen normális.
- A(z) **LIGHT indicator light (LÁMPA állapotjelző lámpa)** és a(z) **TEMPerature warning light (HŐMÉRSÉKLET figyelmeztető lámpa)** világítani kezd, ha a lámpa túl forróvá válik. Kapcsolja le az áramot és hagyja a projektort 45 percig hűlni. Ha a lámpa és a hőmérséklet visszajelző fényei az áram visszakapcsolásakor még mindig világítanak, akkor forduljon a forgalmazóhoz. Lásd: [Jelzőlámpák következő oldalon: 45.](#)

A következő üzenet az izzó cseréjére figyelmezteti.

	Szereljen be új lámpát, hogy optimális legyen a teljesítmény. Az üzenet mellőzéséhez nyomja meg a(z) OK gombot.
	Ennyi idő után erősen ajánlatos a lámpa cseréje. Az izzó fogyóeszköz. A lámpa fényereje a használat során csökken. Ez teljesen normális. Bármikor cserélheti az izzót, ha úgy veszi észre, hogy a fényereje jelentősen csökkent. Az üzenet mellőzéséhez nyomja meg a(z) OK gombot.



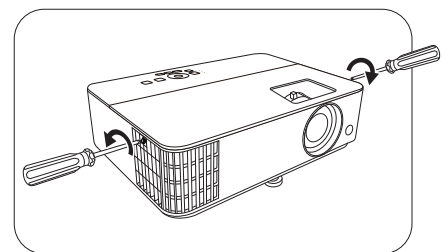
A fenti üzenetben az „XXXX” egy számot jelöl, amely az egyes modelleknél eltérő.

Az izzó cseréje (KIZÁRÓLAG SZAKEMBEREK SZÁMÁRA)



- Az áramütés kockázatának csökkentése érdekében izzócsere előtt kapcsolja ki a projektort és húzza ki a csatlakozódugót a hálózati aljzatból.
- A súlyos égési sérülések elkerülése érdekében engedje a projektort legalább 45 percig hűlni, mielőtt az izzócserehez fogna.
- Az ujjak sérülésének és a belső alkatrészek károsodásának kockázatát csökkentse azzal, hogy óvatosan távolítja el az éles darabokra tört üveget.
- Az izzó eltávolításakor ne érintse meg a lencsét és az üres izzórekeszt, mert attól megsérülhet az ujj, és romolhat a vetített kép minősége.
- Az izzó higanyt tartalmaz. Az izzó kiselejtezésekor be kell tartani a veszélyes hulladékra vonatkozó helyi előírásokat.
- A projektor optimális teljesítménye érdekében javasoljuk, hogy csak jóváhagyott izzót használjon a cseréhez.
- Ha mennyezetre függesztett projektor izzóját cseréli, gondoskodjon róla, hogy az izzófoglalat alatt ne tartózkodjon senki, hogy a törött izzó ne okozhasson sérülést vagy szemkárosodást.
- Biztosítson jó szellőzést, ha sérült (törött) lámpával dolgozik. Javasoljuk, hogy használjon légzőmaszkot, biztonsági szemüveget, munkavédelmi szemüveget vagy arcmaszkot, és viseljen védőöltözetet (pl. védőkesztyűt).

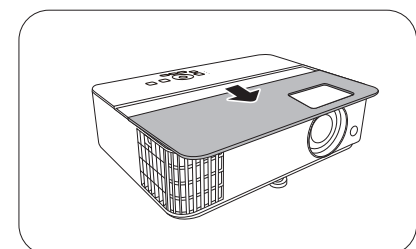
1. Kapcsolja ki a készüléket és húzza ki projektor tápkábelét a konnektorból. Ha az izzó forró, az égési sérülések elkerülése érdekében várjon körülbelül 45 percig, amíg az izzó lehül.
2. Lazítsa a lámpafedelelet a projektor oldalához rögzítő csavarokat addig, míg a lámpafedél ki nem lazul.



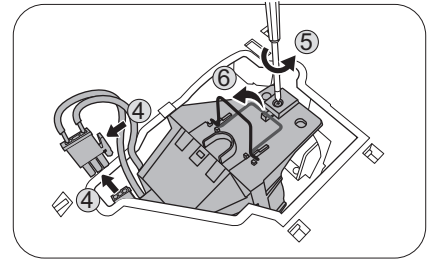
3. Vegye le a projektorról a lámparekesz fedelét.



- Ne kapcsolja be a készüléket, amíg az izzóburkolatot vissza nem helyezte.
- Ne helyezze az ujjait a lámpa és a projektor közé. A projektor belsejének élei sérülést okozhatnak.



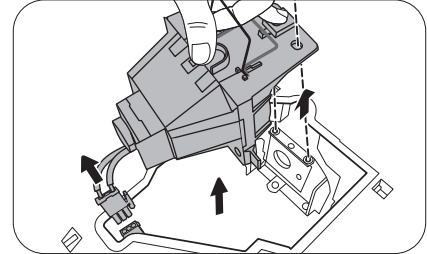
4. Válassza le a lámpa-csatlakozót.
5. Lazítsa meg a belső lámpát rögzítő csavar(oka)t.
6. Megemelve állítsa fel a fület.



7. A füllel lassan húzza ki az izzót a projektorból.

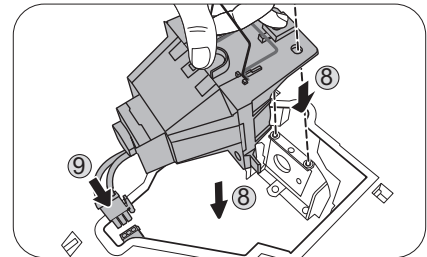


- Ha túl gyorsan húzza, az izzó könnyen eltörhet és üvegcserep kerülhet a projektorba.
- Az izzót ne tegye olyan helyre, ahol víz cseppenhet rá, ahol gyerekek hozzáférhetnek, és ne tegye gyúlékony anyagok közelébe.
- Az izzó kivétele után ne nyúljon a projektorba. A projektor belsejének élei sérülést okozhatnak. Ha megérinti a belső optikai alkatrészeket, azzal a vetített képen színegyenetlenséget és torzítást okozhat.



8. Az ábrán látható módon illessze be az új lámpát. A lámpa csatlakozóját és a 2 éles pontot igazítsa a projektorhoz, és nyomja be a lámpát finoman a rögzített helyzetébe.

9. Illessze be a lámpa-csatlakozót.

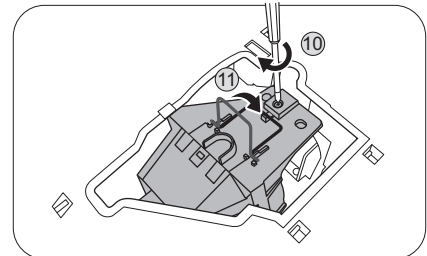


10. Húzza meg a lámpát rögzítő csavar(oka)t.

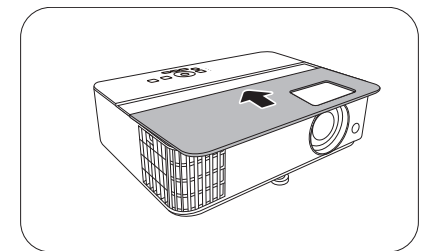
11. Győződjön meg arról, hogy a fül lefeküdt, teljesen a helyén van.



- A laza csavar kontakthibát és így hibás működést okozhat.
- A csavart ne húzza túl.



12. Tegye vissza a projektorra a fedelet.

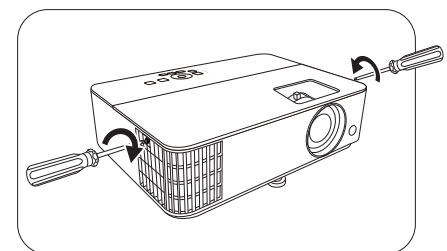


13. Húzza meg a lámparekesz fedelét biztosító csavart.



- A laza csavar kontakthibát és így hibás működést okozhat.
- A csavart ne húzza túl.

14. Csatlakoztassa az áramot, és indítsa újra a projektort.



A lámpaszámláló nullázása

15. A kezdőképernyő után nyissa meg a képernyőmenüt (OSD). Lépjen ide: **Fénybeállítások Menü - Rendszerbeállítás : Speciális > Fénybeállítások**, majd nyomja meg a(z) **OK** gombot. Megjelenik a(z) **Fénybeállítások** oldal. Jelölje ki a(z) **Fényidőz. vissza.** elemet és nyomja meg a(z) **OK** gombot. Egy figyelmeztető üzenet megkérdezi, hogy nullázni szeretné-e az izzó számlálóját. Jelölje ki a(z) **Visszaállítás** elemet és nyomja meg a(z) **OK** gombot. Az izzó idejét ezzel „0”-ra állította.



Ha az izzó nem új vagy nem cserélte ki, a számláló nullázásával kárt okozhat.

Jelzőlámpák

Fény			Állapot és leírás
POWER ○	TEMP ○	LIGHT ○	
Bekapcsolással kapcsolatos események			
			Készenléti mód
			Bekapcsolási folyamat
			Normál működés
			Normál lekapcsoláshoz hűtés
			Letöltés
			CW indítási hiba
			Lámpa élettartamának vége
			Az izzó ajtaja nyitva van
Beégetéssel kapcsolatos események			
			Beégetés BE
			Beégetés KI
Izzóval kapcsolatos események			
			Lámpahiba rendes működésnél
			Az izzó nem világít
Hőmérséklettel kapcsolatos események			
			Ventilátor 1 hibája (a valóságos ventilátorsebesség a várt sebességtől eltér)
			Ventilátor 2 hibája (a valóságos ventilátorsebesség a várt sebességtől eltér)
			Ventilátor 3 hibája (a valóságos ventilátorsebesség a várt sebességtől eltér)
			Hőmérséklet 1 hibája (korlátozott hőmérséklet felett)
			Hő IC #I2C csatlakozási hiba

	○: Ki	: Narancssárga folyamatos	: Zöld folyamatos	: Vörös folyamatos
		: Narancssárgán villog	: Zölden villog	: Vörösén villog

Hibaelhárítás

? A projektor nem kapcsol be.

Ok	Elhárítás
Nem kap áramot a hálózati kábelen keresztül.	A hálózati kábelt csatlakoztassa a projektor váltakozó áramú tápbemenetéhez és a hálózati aljzathoz. Ha a hálózati aljzat kapcsolóval rendelkezik, akkor ne feledje azt felkapcsolni.
A projektort a hűtési folyamat közben próbálta bekapcsolni.	Várja meg a hűtési folyamat végét.

? Nincs kép

Ok	Elhárítás
A videó jelforrás nincs bekapcsolva vagy rosszul van csatlakoztatva.	Kapcsolja be a videó jelforrást és ellenőrizze a jelkábel csatlakoztatását.
A projektor nem jól van csatlakoztatva a jelet adó eszközhöz.	Ellenőrizze a csatlakozást.
A bemeneti jel nem helyesen van kiválasztva.	Válassza ki a megfelelő bemeneti jelet a(z) SOURCE (FORRÁS) gombbal.
A lencsefedél még zárva van.	Nyissa ki a lencsefedelelet.

? Elmosódott kép

Ok	Elhárítás
A vetítőlencse fókuszbeállítása nem jó.	Allítsa be az lencse fókusz távolságát a fókuszgyűrűvel.
A projektor és a vetítővászon nincs jól egymáshoz igazítva.	Allítsa be a vetítési szöveget és irányt, szükség esetén a projektor magasságát is.
A lencsefedél még zárva van.	Nyissa ki a lencsefedelelet.

? A távirányító nem működik.

Ok	Elhárítás
Az elemek lemerültek.	Cserélje le az elemeket.
Akadály van a projektor és a távirányító között.	Távolítsa el az akadályt.
Túl messze van a projektortól.	Álljon 8 méternél közelebb a projektorhoz.

? A jelszó hibás.

Ok	Elhárítás
Elfelejtette a jelszót.	Lásd: A jelszó visszakeresése következő oldalon: 23.

Műszaki adatok

A projektor műszaki adatai



A változtatások jogát fenntartjuk; a műszaki adatokat külön értesítés nélkül is módosíthatjuk.

Optikai

Felbontás

1920 x 1080 FHD

Megjelenítő rendszer

1-CHIP DMD

Lencse

F = 2,0 ... 2,05, f = 15,843 ... 17,445 mm

Izzó

245 W-os izzó

Elektromos

Tápellátás

Váltakozó áram, 100 - 240 V, 3,8 A, 50/60 Hz
(Automatikus)

Energiafogyasztás

340 W (max); kevesebb mint 0,5 W (készenléti
módban)

Mechanikai jellemzők

Súly

2,79 kg (6,1 font)

Kimenetek

RGB kimenet

D-Sub 15 tűs csatlakozóaljzat (belső), 1 db

Hangszóró

10 Watt x 1

Audió jelkimenet

PC audió jack x 1

Vezérlés

USB

A típusú tápegység 5V /1,5 A x 1;

RS-232 soros vezérlés

9 tűs, 1 db

IR (infravörös) vevőegység, 2 db

Bemeneti terminálok

Számítógép bemenet

RGB bemenet

D-Sub 15 tűs csatlakozóaljzat (belső), 1 db

Videojel bemenet

SD/HDTV jel bemenet

Analóg - Komponens

(az RGB bemeneten keresztül)

Digitális - HDMI 1/MHL x 1

HDMI 2 x 1

Audió jelbemenet

Audió BE

PC audió jack x 1

Környezeti követelmények

Üzemi hőmérséklet

0 °C – 40°C tengerszinten

Üzemi relatív páratartalom

10%–90% (kicsapódás nélkül)

Üzemi tengerszint feletti magasság

0–1499 m 0–35 °C hőmérséklet-tartományban

1500–3000 m 0–30°C hőmérséklet-tartományban

(bekapcsolt hegyvidéki módban)

Tárolási hőmérséklet

-20 °C – +60 °C tengerszinten

Tárolási nedvességtartalom

10%–90% relatív nedvességtartalom (kicsapódás
nélkül)

Tárolás tengerszint feletti magassága

30°C 0 ... 12 200 m tengerszint felett

Szállítás

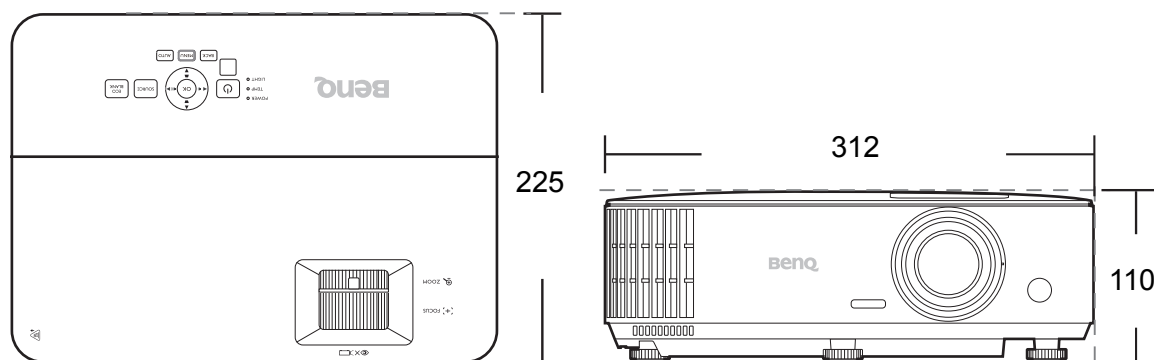
A projektort az eredeti vagy azzal egyenértékű
csomagolásba helyezve ajánlatos szállítani

Javítás

Látogasson el az alábbi webhelyre, és válassza ki
országát a szerviz elérhetőségek megjelenítéséhez:
<http://www.benq.com/welcom>

Méreték

312 mm (SZÉ) x 225 mm (MÉ) x 110 mm (MA)



Mértékegység: mm

Időzítési táblázat

Támogatott időzítés PC bemenethez

Felbontás	Mód	Függőleges frekvencia (Hz)	Vízszintes frekvencia (kHz)	Képpont frekvencia (MHz)	Támogatott 3D formátum		
					Váltak. képkoc.	Fentről lefelé	Egymás mellett
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Kioltás csökkentése)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Kioltás csökkentése)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	BenQ Notebook_időzítés	60,0	35,820	46,966			
1024 x 600	BenQ Notebook_időzítés	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Kioltás csökkentése)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	V
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000			
1920 x 1080@60Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5		V	V
1920 x 1200@60Hz	1920 x 1200_60 (Kioltás csökkentése)	59,95	74,038	154		V	V



Előfordulhat, hogy a fenti időzítések az EDID fájl vagy a VGA grafikus kártya korlátai miatt nem támogatottak. Előfordulhat, hogy egyes időzítéseket nem lehet kiválasztani.

Támogatott időzítés HDMI (HDCP) bemenethez

• PC időzítések

Felbontás	Mód	Függőleges frekvencia (Hz)	Vízszintes frekvencia (kHz)	Képpont frekvencia (MHz)	Támogatott 3D formátum		
					Váltak. képkoc.	Fentről lefelé	Egymás mellett
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Kioltás csökkentése)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Kioltás csökkentése)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576@60Hz	BenQ notebook időzítés	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600@65Hz	BenQ notebook időzítés	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Kioltás csökkentése)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080@60Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5		V	V
1920 x 1200@60Hz	1920 x 1200_60 (Kioltás csökkentése)	59,95	74,038	154		V	V



Előfordulhat, hogy a fenti időzítések az EDID fájl vagy a VGA grafikus kártya korlátai miatt nem támogatottak. Előfordulhat, hogy egyes időzítéseket nem lehet kiválasztani.

• Videó időzítés

Időzítés	Felbontás	Függőleges frekvencia (Hz)	Vízszintes frekvencia (kHz)	Képpont frekvencia (MHz)	Támogatott 3D formátum			
					Váltak. képkoc.	Keret csomagolás	Fentről lefelé	Egymás mellett
480i	720 x 480	59,94	15,73	27	V			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V			
576i	720 x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		V	V	V
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V	V	V	V
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				V
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				V
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		V	V	V
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			V	V
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5			V	V

Támogatott időzítés komponens YPbPr bemenethez

Időzítés	Felbontás	Függőleges frekvencia (Hz)	Vízszintes frekvencia (kHz)	Képpont frekvencia (MHz)	Támogatott 3D formátum
					Váltak. képkoc.
480i	720 x 480	59,94	15,73	13,5	V
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V
576i	720 x 576	50	15,63	13,5	
576p	720 x 576	50	31,25	27	
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25	
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25	
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25	
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5	
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	



Az 1080i(1125i)@60Hz vagy 1080i(1125i)@50Hz jel megjelenítése enyhén vibráló képet eredményezhet.

Támogatott időzítés MHL bemenethez

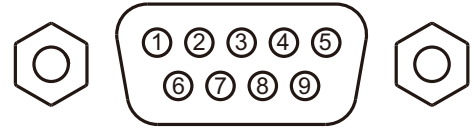
Időzítés	Felbontás	Függőleges frekvencia (Hz)	Vízszintes frekvencia (kHz)	Képpont frekvencia (MHz)
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27
480p	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/50p	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60p	1920 x 1080	60	67,5	148,5

RS232 command

RS232 pin assignment

No.	Serial
1	NC
2	RX
3	TX
4	NC
5	GND

No.	Serial
6	NC
7	RTSZ
8	CTSZ
9	NC



Function	Type	Operation	ASCII
Power	Write	Power On	<CR>*pow=on#<CR>
	Write	Power off	<CR>*pow=off#<CR>
	Read	Power Status	<CR>*pow=?#<CR>
Source Selection	Write	COMPUTER/YPbPr	<CR>*sour=RGB#<CR>
	Write	HDMI(MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Write	HDMI 2	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Read	Current source	<CR>*sour=?#<CR>
Audio Control	Write	Mute On	<CR>*mute=on#<CR>
	Write	Mute Off	<CR>*mute=off#<CR>
	Read	Mute Status	<CR>*mute=?#<CR>
	Write	Volume +	<CR>*vol=+#<CR>
	Write	Volume -	<CR>*vol=-#<CR>
	Write	Volume level for customer	<CR>*vol=value#<CR>
	Read	Volume Status	<CR>*vol=?#<CR>
Picture Mode	Write	Bright	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Write	Living Room	<CR>*appmod=livingroom#<CR>
	Write	Game	<CR>*appmod=game#<CR>
	Write	Cinema	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Write	Football	<CR>*appmod=football#<CR>
	Write	User1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Write	User2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Write	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Read	Picture Mode	<CR>*appmod=?#<CR>

Function	Type	Operation	ASCII
Picture Setting	Write	Contrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Write	Contrast -	<CR>*con=-#<CR>
	Write	Set Contrast value	<CR>*con=value#<CR>
	Read	Contrast value	<CR>*con=?#<CR>
	Write	Brightness +	<CR>*bri=+#<CR>
	Write	Brightness -	<CR>*bri=-#<CR>
	Write	Set Brightness value	<CR>*bri=value#<CR>
	Read	Brightness value	<CR>*bri=?#<CR>
	Write	Color +	<CR>*color=+#<CR>
	Write	Color -	<CR>*color=-#<CR>
	Write	Set Color value	<CR>*color=value#<CR>
	Read	Color value	<CR>*color=?#<CR>
	Write	Sharpness +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Write	Sharpness -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Write	Set Sharpness value	<CR>*sharp=value#<CR>
	Read	Sharpness value	<CR>*sharp=?#<CR>
	Write	Color Temperature-Warm	<CR>*ct=warm#<CR>
	Write	Color Temperature-Normal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Write	Color Temperature-Cool	<CR>*ct=cool#<CR>
	Write	Color Temperature-lamp native	<CR>*ct=ative#<CR>
	Read	Color Temperature Status	<CR>*ct=?#<CR>
	Write	Aspect 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Write	Aspect 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Write	Aspect 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>
	Write	Aspect Auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Write	Aspect Letterbox	<CR>*asp=LBOX#<CR>
	Write	Aspect Wide	<CR>*asp=WIDE#<CR>
	Read	Aspect Status	<CR>*asp=?#<CR>
	Write	Vertical Keystone +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Write	Vertical Keystone -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Read	Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Write	Overscan Adjustment +	<CR>*overscan=+#<CR>
	Write	Overscan Adjustment -	<CR>*overscan=-#<CR>
Read	Overscan Adjustment value	<CR>*overscan=?#<CR>	

Function	Type	Operation	ASCII
Operation Settings	Write	Auto	<CR>*auto#<CR>
	Write	Brilliant color on	<CR>*BC=on#<CR>
	Write	Brilliant color off	<CR>*BC=off#<CR>
	Read	Brilliant color status	<CR>*BC=?#<CR>
	Write	Reset picture settings	<CR>*rstpicsetting#<CR>
	Write	Projector Position-Front Table	<CR>*pp=FT#<CR>
	Write	Projector Position-Rear Table	<CR>*pp=RE#<CR>
	Write	Projector Position-Rear Ceiling	<CR>*pp=RC#<CR>
	Write	Projector Position-Front Ceiling	<CR>*pp=FC#<CR>
	Read	Projector Position Status	<CR>*pp=?#<CR>
	Write	Quick cooling on	<CR>*qcool=on#<CR>
	Write	Quick cooling off	<CR>*qcool=off#<CR>
	Read	Quick cooling status	<CR>*qcool=?#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=on#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=off#<CR>
	Read	Quick auto search status	<CR>*QAS=?#<CR>
	Write	Menu Position - Center	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Left	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Right	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Right	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Left	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Read	Menu Position Status	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Write	Direct Power On-on	<CR>*directpower=on#<CR>
	Write	Direct Power On-off	<CR>*directpower=off#<CR>
Read	Direct Power On-Status	<CR>*directpower=?#<CR>	
Baud Rate	Write	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Write	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Write	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Write	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Write	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Write	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Read	Current Baud Rate	<CR>*baud=?#<CR>
Lamp Control	Read	Lamp	<CR>*ltim=?#<CR>
	Write	Normal mode	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Write	Eco mode	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Write	SmartEco mode	<CR>*lampm=seco#<CR>
	Read	Lamp Mode Status	<CR>*lampm=?#<CR>

Function	Type	Operation	ASCII
Miscellaneous	Read	Model Name	<CR>*modelName=?#<CR>
	Read	System F/W Version	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Read	Scaler F/W Version	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>
	Read	MCU F/W Version	<CR>*mcufwversion=?#<CR>
	Read	Ballast F/W Version	<CR>*ballastfwversion=?#<CR>
	Write	Blank On	<CR>*blank=on#<CR>
	Write	Blank Off	<CR>*blank=off#<CR>
	Read	Blank Status	<CR>*blank=?#<CR>
	Write	Menu On	<CR>*menu=on#<CR>
	Write	Menu Off	<CR>*menu=off#<CR>
	Read	Menu Status	<CR>*menu=?#<CR>
	Write	Up	<CR>*up#<CR>
	Write	Down	<CR>*down#<CR>
	Write	Right	<CR>*right#<CR>
	Write	Left	<CR>*left#<CR>
	Write	Enter	<CR>*enter#<CR>
	Write	Back	<CR>*back#<CR>
	Write	Source Menu On	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Write	Source Menu Off	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Read	Source Menu Status	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Write	3D Sync Off	<CR>*3d=off#<CR>
	Write	3D Auto	<CR>*3d=auto#<CR>
	Write	3D Sync Top Bottom	<CR>*3d=tb#<CR>
	Write	3D Sync Frame Sequential	<CR>*3d=fs#<CR>
	Write	3D Frame packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Write	3D Side by side	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Write	3D inverter disable	<CR>*3d=da#<CR>
Write	3D inverter	<CR>*3d=iv#<CR>	
Read	3D Sync Status	<CR>*3d=?#<CR>	