



MX570

Digitális projektor

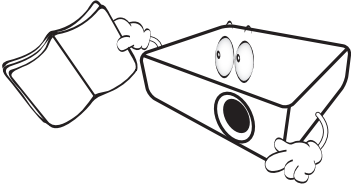
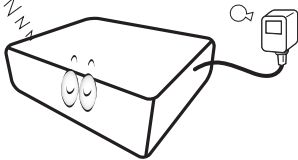
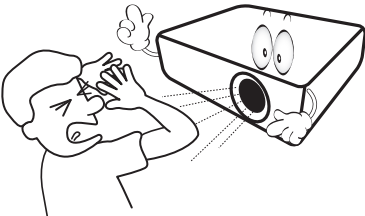
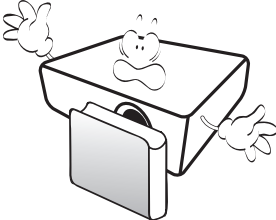
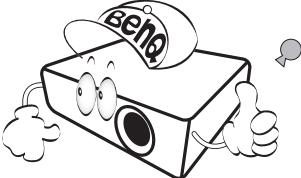
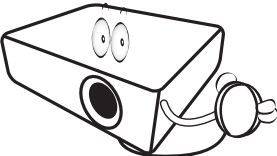
Felhasználói kézikönyv

Tartalomjegyzék

Fontos biztonsági tudnivalók	3	A hang beállítása	33
Bevezetés	7	A tesztminta használata.....	33
A projektor jellemzői.....	7	Az oktatósablonok használata	34
A csomag tartalma	8	A projektor lekapcsolása.....	35
A projektor külső megjelenése	9	Közvetlen kikapcsolás	35
Vezérlők és funkcióik	10	Menü műveletek	36
A projektor elhelyezése.....	13	Karbantartás	46
A hely kiválasztása	13	A projektor ápolása.....	46
A vetített kép beállítása kívánság szerinti méretre	14	Lámpa információk	47
Csatlakoztatás	15	Hibakeresés.....	51
Videoforrás eszközök csatlakoztatása	16	Műszaki adatok.....	52
Működés	17	A projektor műszaki adatai	52
A projektor indítása	17	Méretek.....	53
A vetített kép beállítása.....	18	Rögzítés a mennyezethez	53
A menük használata	20	Időzítés táblázat.....	54
A projektor biztosítása	21	Garancia és copyright információk	57
Bejövő jel váltása	23		
Részlet keresése nagyítással	24		
A képpoldalarány kiválasztása.....	25		
A kép optimalizálása	27		
Stopper beállítása a prezentációhoz.....	30		
Távoli lapozás művelet	31		
A kép kimerevítése	31		
A kép elrejtése	32		
A vezérlőgombok zárolása.....	32		
Működés magas tengerszint feletti környezetben	32		

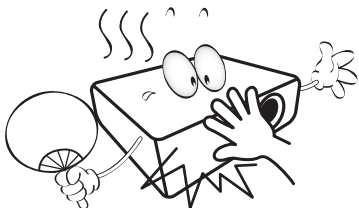
Fontos biztonsági tudnivalók

A projektor tervezése és tesztelése a számítástechnikai eszközökre vonatkozó legújabb biztonsági szabványok alapján történt. A termék biztonságos használata azonban csak akkor garantálható, ha betartja a kézikönyvben szereplő és a terméken feltüntetett utasításokat.

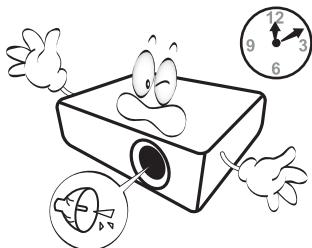
Biztonsági utasítások	
<p>1. A projektor használata előtt kérjük, olvassa el a kézikönyvet. Őrizze azt meg, hogy azt később is használhassa referenciaként.</p> 	<p>5. Egyes országokban a hálózati feszültség NEM stabil. A projektort úgy terveztük, hogy az működjön a 100 V-tól a 240 V-ig terjedő váltakozó áramú hálózatokban, de az nem tolerálja a ± 10 V-nál nagyobb feszültség-ingadozásokat. Ahol ingadozó az áramellátás vagy valószínű az áramkimaradás, javasolt a projektort stabilizátor, túláramvédelem és/vagy szünetmentes tápegység (UPS) közbeiktatásával csatlakoztatni a hálózatra.</p> 
<p>2. A projektor működése közben ne nézzen közvetlenül a lencsébe. Az erős fénysugár károsíthatja a látását.</p> 	<p>6. A projektor működése közben semmivel sem szabad a vetítőobjektívet eltakarni, mert a tárgyak ott felmelegedve deformálódhatnak, vagy akár tüzet is foghatnak. A lámpát a projektor vagy a távirányító ECO BLANK (Takarékos elrejtés) gombjával lehet ideiglenesen kikapcsolni.</p> 
<p>3. A javítását/karbantartását bizza képzett szakemberre.</p> 	
<p>4. Mindig nyissa ki a lencsezárát (ha van), ill. távolítsa el a lencse védőkupakját (ha van), ha a projektorlámpát bekapcsolta.</p> 	

Biztonsági utasítások (folytatás)

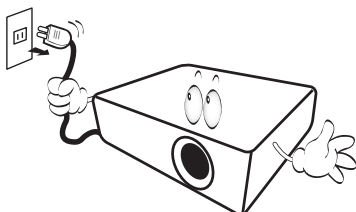
7. Működéskor a lámpa szélsőségesen meleggé válik. Engedje hűlni a projektort mintegy 45 percig, mielőtt a lámpaegységet a cseréhez leszereli.



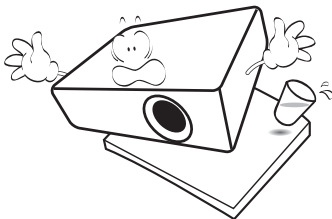
8. Ne használja a lámpát a névleges élettartamánál hosszabb ideig. A névleges élettartamon messze túlmenő használat következtében a lámpa egyes ritka esetekben eltörhet/felrobbanhat.



9. A lámpaegység vagy bármely elektronikai alkatrész cseréje előtt mindig húzza ki a projektor csatlakozódugóját az elektromos hálózathoz.

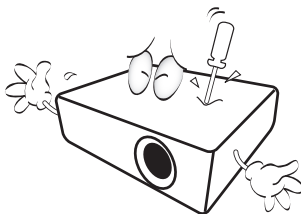


10. Soha ne helyezze a terméket ingatag kocsira, állványra vagy asztalra. A termék leeshet és súlyosan megsérülhet.



11. Ne próbálja a projektort szétszerelni. A készülék belsejében található veszélyes feszültség halált okozhat, ha az áram alatt lévő részhez ér. Az egyetlen, a felhasználó által is szervizelhető rész a lámpaegység, amely saját levehető fedéllel rendelkezik.

Soha, semmilyen körülmények között se távolítsa el a többi burkolatot. A javítást/karbantartást csak megfelelő képesítéssel rendelkező szakemberrel végeztesse.

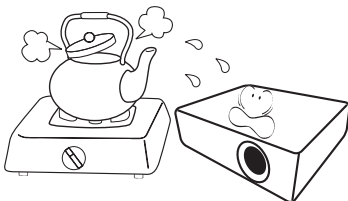


12. A projektor működése közben a hűtőrács irányából meleg levegő és erre jellemző szag áramolhat. Ez normális jelenség, nem hiba.

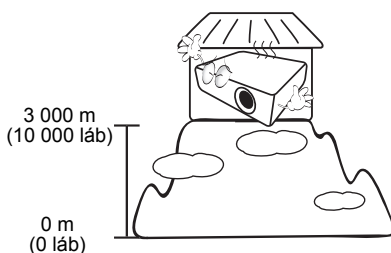
Biztonsági utasítások (folytatás)

13. Ne helyezze a projektort az alábbi környezetekbe.

- Zárt vagy rosszul szellőző térbe. A projektort legalább 50 cm távolságra helyezze el a faltól és legyen biztosított körülötte a levegő szabad áramlása.
- Ahol a hőmérséklet túlzottan meleggé válhat, például zárt ablakú autó belsejében.
- Ahol a nedvesség, a por vagy cigarettafüst beszennyezheti az optikai alkatrészeket, rövidítve ezzel a projektor élettartamát és homályosabbá téve a képet.

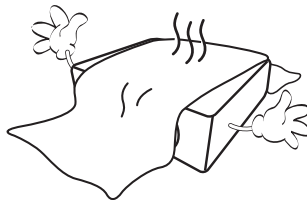


- Tűzriasztók közelébe.
- Ahol a környezet hőmérséklete 40°C feletti.
- A 3 000 méteres (10 000 láb) tengerszint feletti magasságot meghaladó helyekre.



14. A szellőzőnyílásokat hagyja szabadon.

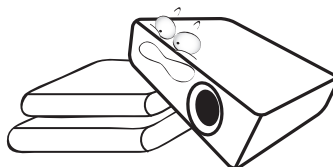
- A projektor nem teljesen vízszintes helyzetű használata a lámpa hibás működését vagy károsodását okozhatja.
- A projektort nem szabad ruhával vagy más tárggyal letakarni.
- Ne helyezzen gyúlékony anyagot a projektor közelébe.



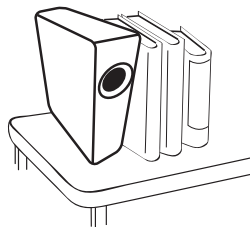
Ha a szellőzőnyílásokat akadályozza, akkor a projektor túlmelegedhet, amit tüzet okozhat.

15. A projektort mindig sima, vízszintes felületre helyezve használja.

- Ne használja bal-jobb irányban 10 foknál nagyobb szögben, vagy előre-hátra irányban 15 foknál nagyobb szögben megdőntött helyzetben. A projektor nem teljesen vízszintes helyzetben való használata a lámpa hibás működését vagy károsodását okozhatja.

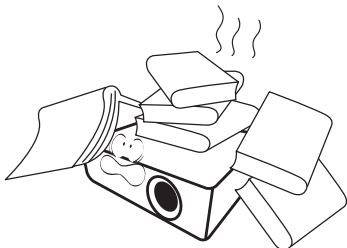


16. A projektort ne állítsa függőleges helyzetben az oldalára. Ilyenkor a projektor felborulhat, ami sérüléssel járhat vagy kárt okozhat a projektorban.

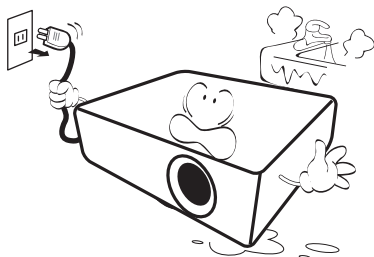


Biztonsági utasítások (folytatás)

17. A projektorra ráállni vagy tárgyat ráhelyezni tilos. A projektor potenciális fizikai sérülésén túl ez baleset és sérülés forrása lehet.



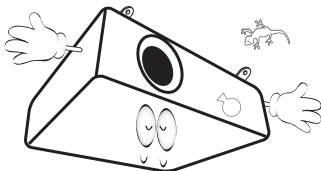
18. Ne helyezzen folyadékot a projektorra vagy annak közelébe. A projektor a ráfröccsenő folyadék miatt meghibásodhat. Ha a projektorba mégis folyadék kerül, akkor húzza ki a csatlakozódugót a hálózati aljzatból és hívja a BenQ-t a projektor javítása érdekében.



19. A termék alkalmas a mennyezetre szerelt módhoz szükséges fordított kép vetítésére.



A projektort csak a BenQ mennyezeti szerelőkészlettel szabad felszerelni és ügyelni kell a biztonságos rögzítésre.



20. A készüléket földelni kell.



A projektor mennyezetre szerelése

Célunk, hogy Ön teljes mértékben elégedett legyen a BenQ projektor használatával, ezért fel kell hívnunk figyelmét az esetleges személyi sérülések és anyagi károk megelőzését célzó biztonsági óvintézkedésekre.

Ha a projektort a mennyezetre kívánja felszerelni, mindenképp a megfelelő BenQ mennyezeti szerelőkészlet használatát javasoljuk és nagyon fontos a megbízható, biztonságos rögzítésre is ügyelni.

Ha nem a BenQ mennyezeti szerelőkészletet használja a projektor felszereléséhez, akkor fennáll a veszélye annak, hogy a helytelen méretű vagy hosszúságú csavarok miatt a nem kielégítő rögzítés következtében a projektor leesik a mennyezetről.

A BenQ mennyezeti szerelőkészletet megvásárolhatja ugyanott, ahol a BenQ projektort vásárolta. A BenQ önálló Kensington zár kompatibilis biztonsági kábel vásárlását is javasolja, amelyet a projektoron a Kensington zár nyílásába és a mennyezeti tartókonzol alapjához kell erősíteni. Ez fogja a projektort megtartani akkor, ha annak rögzítése a szerelőkonzolon kilazulna.




Hg - A lámpa higanyt tartalmaz. Selejtezze azt le a helyi hulladékkezelési jogszabályoknak megfelelően. Lásd a www.lamprecycle.org oldalt.

Bevezetés

A projektor jellemzői


A projektor jellemzői a következők

- **A SmartEco™ a dinamikus energiatakarékos.**
A SmartEco™ technológia új módon üzemelteti a projektor lámparendszerét, és a lámpafogyasztás jelentős részét megtakarítja - az adott tartalom fényerejének függvényében.
 - **A lehető leghosszabb lámpaélettartam SmartEco™ technológiával.**
A SmartEco™ technológia csökkenti az elektromos fogyasztást és növeli a lámpa élettartamát.
 - **Az ECO BLANK funkció csökkenti a lámpa fogyasztását.**
Az ECO BLANK gomb megnyomására a rendszer elrejtí a képet, ami a lámpa fogyasztását azonnal csökkenti.
 - **Készlet módban 0,5 W-nál is kevesebbet fogyaszt.**
0,5 W-nál is kevesebb fogyaszt készlet módban.
 - **Szűrőmentes kialakítás**
Szűrőmentes kialakítás, a karbantartás és az üzemeltetési költségek csökkentése érdekében.
 - **Hálózati vezérlés**
A vezetékes hálózati vezérléshez integrált RJ 45 csatlakozóval a projektor státusza a számítógép böngésző alkalmazásából is állítható.
 - **Egygombos automatikus állítás.**
A billentyűzet vagy a távvezérlő **AUTO (Automatikus)** gombjának megnyomására a rendszer azonnal a legjobb képminőségre vált.
 - **Beépített os hangszóró(k)**
A beépített hangszóró kevert monó hangot ad, ha van hangbemeneti jel is csatlakoztatva.
 - **Gyorshűtés, Auto. kikapcsolás, Jel általi bekapcsolás, Direkt bekapcsolás**
A **Gyorshűtés** funkció felgyorsítja a hűtést a projektor kikapcsolásakor. Az **Auto. kikapcsolás** funkció lehetővé teszi a projektor automatikus lekapcsolódását, ha egy adott időtartamon belül nem érzékel bejövő forrást. A **Jel általi bekapcsolás** funkció automatikusan bekapcsolja a projektort, ha az bemenő jelet érzékel, és a **Direkt bekapcsolás** funkció bekapcsolja a projektort, ha az áramot kap.
 - **Azonnali újraindítás**
A választható **Azonnali újraindítás** opció engedélyezi a projektor azonnali újraindítását, 90 másodperccel a kikapcsolása után.
 - **Támogatja a 3D funkciót.**
A számos 3D formátummal a 3D funkció még flexibilisebbé vált. A képek mélységének megjelenítésével és a BenQ 3D szemüveg használatával a projektorral élethűbben élvezheti a 3D filmeket, videókat és sporteseményeket.
-  • A kiválasztott bemeneti jel kontraszt/fényesség beállításaitól és a környezet fényviszonyaitól függően fog változni a vetített kép látszó fényessége, a vetítési távolsággal pedig egyenes arányban.
- A lámpa fényereje idővel a lámpa gyártója által megadott határok között csökkenhet. Ez teljesen normális.

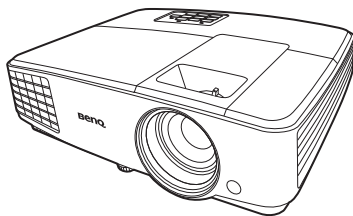
A csomag tartalma

Óvatosan bontsa ki a csomagot és ellenőrizze, hogy tartalmaz-e mindent az alább megadottak közül. Ha valami hiányzik, azt a vásárlás helyén kell jeleznie.

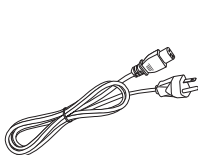
Alaptartozékok

 A csomag az adott országnak megfelelő tartozékokat tartalmazza, amely eltérő lehet az ábrán szereplőktől.

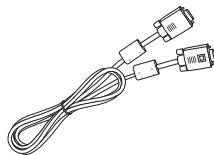
*A garanciajegy csak egyes területeken képezi a csomag részét. Bővebb felvilágosítást a forgalmazótól kaphat.



Projektor



Hálózati tápkábel



VGA kábel



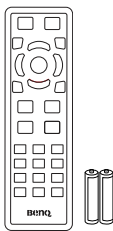
Rövid útmutató



Felhasználói
kézikönyv CD



Garanciajegy*



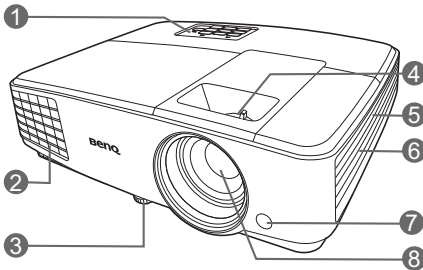
Távírányító elemekkel

Kiegészítő tartozékok

1. Tartaléklámpa készlet
2. Mennyezeti szerelőkészlet
3. 3D szemüveg
4. Hordtáska

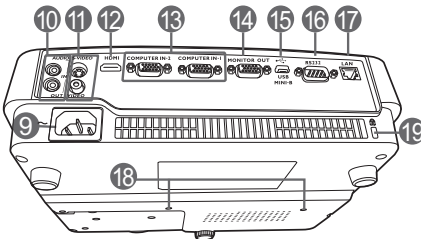
A projektor külső megjelenése

Elülső/felső oldal



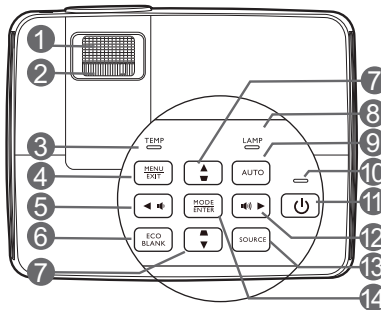
1. Külső kezelőpult
(Lásd a „Vezérlők és funkcióik” c. részt a(z) 10. oldalon a részletekkel kapcsolatban.)
2. Szellőzőnyílás (meleg levegő kiáramlás)
3. Állító láb
4. Fókusz és zoom gyűrű
5. Szellőzőnyílás (hideg levegő beáramlás)
6. Hangszóró-rács
7. Elülső infravörös távvezérlő érzékelő
8. Vetítő lencsék
9. Váltakozó áramú elektromos bemenet
10. Audiobemenet csatlakozó
11. Audiokimenet csatlakozó
12. S-Video bemenet csatlakozó
13. Videobemenet csatlakozó
14. HDMI bemeneti port
15. RGB (PC)/komponens videó (YPbPr/ YCbCr) jelbemeneti csatlakozódugó
16. RGB jelkimeneti csatlakozó
17. USB csatlakozók
18. RS232 vezérlő port
19. RJ45 LAN bemeneti csatlakozó

Hátsó/alsó oldal



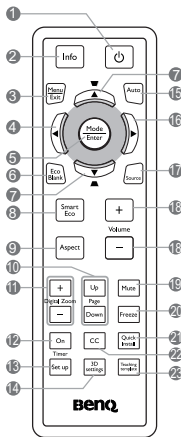
Vezérlők és funkcióik

Projektör



- 1. Fókusz-beállító gyűrű**
A vetített kép fókusz távolságát állítja.
- 2. Zoomgyűrű**
A kép méretét állítja.
- 3. Hőmérsékletet figyelmeztető lámpa**
Akkor kezd pirosan világítani, ha a projektor hőmérséklete túl magasra vált.
- 4. MENU/EXIT (Menü/Kilépés)**
Bekapcsolja a képernyőmenüt (OSD). Visszaugrik az előző OSD menüre, kilép és menti a menü beállításokat.
- 5. ◀ Bal/ 🔊**
Csökkenti a projektor hangerejét.
- 6. ECO BLANK (Takarékos elrejtés)**
A képernyőkép elrejtésére használjuk.
- 7. Trapéztorzítás/nyíl gombok (◁ / ▲ fel, 13. ▷ / ▼ le)**
A ferde szögű vetítésből adódóan torzult kép kézi korrigálása.
- 8. LÁMPA jelzőlámpa**
A lámpa állapotát jelzi. Világít vagy villog, ha a lámpával probléma adódott.
- 9. AUTO (Automatikus)**
Automatikusan megállapítja a megjelenített képhez a legjobb képidőzítést.
- 10. Bekapcsolás állapotjelző lámpa**
A projektor működése közben világít vagy villog.
- 11. 🔌 POWER (Főkapcsoló)**
Vált a projektor készenléti és bekapcsolt állapota között.
- 12. ▶ Jobb/ 🔊)**
Növeli a projektor hangerejét. Ha a képernyőmenü (OSD) aktív, akkor a(z) #5, #7, és #12 gombokkal mozogva lehet kiválasztani a beállítani kívánt menüelemet és elvégezni a beállítást.
- 13. SOURCE (Forrás)**
Megjeleníti a jelforrás kiválasztó sávot.
- 14. MODE/ENTER (Üzemmód/Enter)**
Kiválaszt egy elérhető kép-beállítási módot. Aktiválja a képernyőmenü (OSD) kiválasztott elemét.

Távirányító



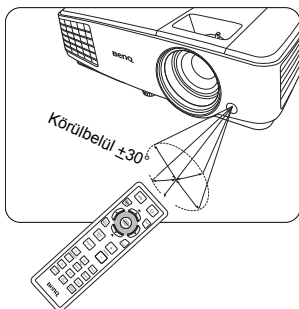
1. **POWER (Főkapcsoló)**
Vált a projektor készenléti és bekapcsolt állapotra között.
2. **Info (Infó)**
A projektor státusz adatait jeleníti meg.
3. **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)**
Bekapcsolja a képernyőmenüt (OSD). Visszaugrik az előző OSD menüre, kilép és menti a menü beállításokat.
4. **◀ Bal**
5. **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)**
Kiválaszt egy elérhető kép-beállítási módot.
Aktiválja a képernyőmenü (OSD) kiválasztott elemét.
6. **ECO BLANK (Takarékos elrejtés)**
A képernyőkép elrejtésére használjuk.
7. **Trapéztorzítás/nyíl gombok (◻ / ▲ fel, ◻ / ▼ le)**
A ferde szögű vetítésből adódóan torzult kép kézi korrigálása.
8. **SmartEco**
Megjeleníti a lámpamód kiválasztó sávot.
9. **Aspect (Képpoldalarány)**
A vetítés arányát választja ki.
10. **Page Up/Page Down (Lapozás fel/le)**
Működött a megjelenítő programot (a csatlakoztatott PC-n), amely reagál a page up/page down (lapoz fel/lapoz le) parancsra (hasonlóan a Microsoft PowerPoint alkalmazáshoz).
11. **Digital Zoom (Digitális nagyítás) (+, -)**
Nagyítja vagy csökkenti a vetített kép méretét.
12. **Timer On (Időzítés Be)**
A képernyőn megjelenő stoppert indítja el vagy jeleníti meg a beállítások alapján.
13. **Timer Set up (Időzítés beállítás)**
A bemutató stopperóra időzítésének közvetlen megadása.
14. **3D settings (3D beállítások)**
Közvetlenül belép a 3D beállításokba.
15. **AUTO (Automatikus)**
Automatikusan megállapítja a megjelenített képhez a legjobb képidőzítést.
16. **► Jobb**
Ha a képernyőmenü (OSD) aktív, akkor a(z) #4, #7, és #16 gombokkal mozogva lehet kiválasztani a beállítani kívánt menüelemet és elvégezni a beállítást.
17. **SOURCE (Forrás)**
Megjeleníti a jelforrás kiválasztó sávot.
18. **Volume (Hangerő) +/-**
Módosítja a hangerősséget.
19. **Mute (Némítás)**
A projektor hangját kapcsolja ki és be.
20. **Freeze (Kimerévít)**
Kimerévíti a kivetített képet.
21. **Quick Install**
Gyorsan kiválaszt több funkciót, hogy állítsa a vetített képet és megjelenítse a tesztmintát.
22. **CC**
Megjeleníti a vásznon a videó szövegeket - a hallássérült nézők számára.
23. **Teaching template (Oktatósablon)**
Közvetlenül belép az **Teaching template (Oktatósablon)**.

Távírányító hatósugara

A távírányítót a helyes működéséhez a projektor infravörös távírzékelőire a merőlegeshez képest 30 fokon belüli szögben kell tartani. A távírányítónak az érzékelőktől mért távírsága nem lehet több mint 8 méter.

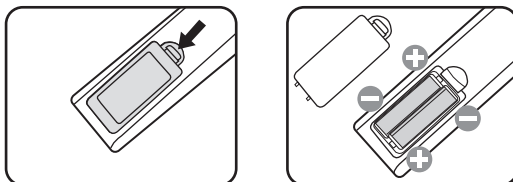
Ügyelni kell, hogy a távírányító és az infravörös érzékelők között ne legyen olyan akadály, amely akadályozná az infravörös sugár útját.

- A projektor használata szemből



A távírányító elemeinek cseréje

1. Az elemtartó fedelének kinyitásához fordítsa a távírányítót a hátoldalával felfelé, az ujjbarázdákon kifejtett nyomással csúsztassa a fedelet a nyílal jelölt irányba az ábra szerint. A fedél ekkor lecsúszik.
2. Az elemeket (ha szükséges) vegye ki, és illesszen be két AAA elemet, ügyelve, hogy az elemeket az elemtartó alján jelzett polaritásnak megfelelően helyezze be. A pozitív (+) a pozitívhoz és a negatív (-) a negatívhoz illesse.
3. Tegye vissza a fedelet, ehhez illesse azt az alaphoz és csúsztassa vissza a helyére. A helyére érve kattanást hallhat.



- ⚠ • Ügyeljen, hogy a távírányítót és az elemeket ne tartsa túl meleg vagy párás környezetben, pl. a konyhában, a fürdőszobában, a szaunában, a télikertben vagy a zárt autóban.
- Cseréhez csak ugyanazt a típust vagy a gyártó által javasolt egyenértékű típust használja.
- A használt elemek leselejtezését a gyártó utasításainak és az érvényes helyi környezetvédelmi előírásoknak megfelelően végezze.
- Az elemeket tilos tűzbe dobni. Ez robbanásveszélyes.
- Ha az elemek lemerültek, vagy ha a távírányítót hosszabb ideig nem használja, akkor az elemeket vegye ki, hogy megvédje a távírányítót az elemek szivárgása által okozott esetleges károktól.

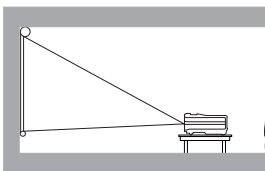
A projektor elhelyezése

A hely kiválasztása

A projektor számára négy lehetséges felállítási hely jöhet szóba:

1. Szemből asztalról

Ezt az elhelyezést akkor válassza, ha a projektort a vetítővászonnal szemben asztalon helyezi el. Ez a projektor leggyakoribb elhelyezése, amely gyors felállítást és hordozhatóságot biztosít.

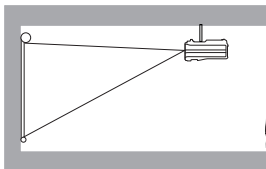


2. Szemből mennyezeten

Ezt az elhelyezést akkor válassza, ha a projektort a mennyezetről fejjel lefelé fordítva függeszti fel a vetítővászonnal szemben.

A projektor mennyezetre szereléséhez vásárolja meg a forgalmazótól a BenQ projektor mennyezeti szerelőkészletet.

Állítsa be a(z) **Előoldal, mennyezet** opciót a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Alapszintű > Kivetítő telepítése** menüben a projektor bekapcsolása után.

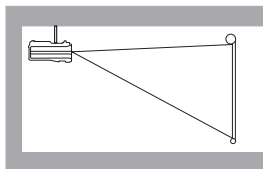


3. Hátról mennyezeten

Ezt az elhelyezést akkor válassza, ha a projektort a mennyezetről fejjel lefelé fordítva függeszti fel a vetítővászon mögött.

Ehhez a felállításhoz speciális hátról vetíthető vászonra és a BenQ mennyezeti szerelőkészletre is szükség van.

Állítsa be a(z) **Hátoldal, mennyezet** opciót a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Alapszintű > Kivetítő telepítése** menüben a projektor bekapcsolása után.

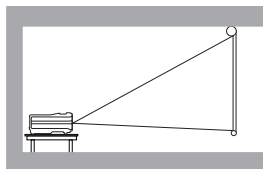


4. Hátról asztalról

Ezt az elhelyezést akkor válassza, ha a projektort a vetítővászon mögött, asztalon helyezi el.

Ne feledje, ekkor speciális, hátsó vetítésre alkalmas vetítővászon szükséges.

Állítsa be a(z) **Hátoldal, asztal** opciót a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Alapszintű > Kivetítő telepítése** menüben a projektor bekapcsolása után.



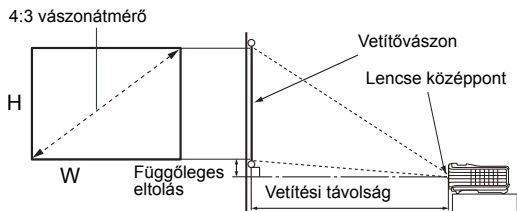
A felállítási hely kiválasztása függ a szoba alaprajzától és a személyes ízléstől. Vegye figyelembe a vetítővászon méretét és a helyzetét, a megfelelő hálózati aljzat helyét, valamint a projektor és a többi berendezés elhelyezkedését és a közöttük lévő távolságot.

A vetített kép beállítása kívánság szerinti méretre

A vetített kép méretét a projektorlencsék távolsága a vetítővászonról, a nagyítás beállítása és a videó formátuma befolyásolja.

Vetítési méretek

A megfelelő pozíció kiszámítása előtt a projektorlencsék közepétől mért méreteit lásd „Méretek” c. részt a(z) 53. oldalon.




A képernyő aránya 4:3-hoz, a kivetített kép aránya 4:3-hoz

Vetítővászon méret				Vetítővászontól mért távolság (mm-ben)			Függőleges eltolás (mm-ben)
Átló		W (mm)	H (mm)	Legkisebb hossz (legnagyobb nagyítás)	Átlag	Max. hossz (legkisebb nagyítás)	
Hüvelyk	mm						
30	762	610	457	920	1061	1201	34
40	1016	813	610	1227	1414	1601	46
50	1270	1016	762	1534	1768	2002	57
60	1524	1219	914	1841	2121	2402	69
80	2032	1626	1219	2455	2829	3202	91
100	2540	2032	1524	3068	3536	4003	114
120	3048	2438	1829	3682	4243	4804	137
150	3810	3048	2286	4602	5304	6005	171
200	5080	4064	3048	6137	7071	8006	229
250	6350	5080	3810	7671	8839	10008	286
300	7620	6096	4572	9205	10607	12009	343

Például egy 3 000 mm-es vászon esetén a javasolt vetítési távolság 4243 mm lesz, a függőleges eltolás pedig 137 mm.

Ha a mért vetítési távolság 5,0 m (5000 mm) volt, akkor az ehhez legközelebbi érték a(z) "Vetítővászontól mért távolság (mm-ben)" oszlopban a 5304 mm. A sorban tovább haladva látható, hogy 150"-es (kb. 3,8 m-es) átmérőjű vászonra van szükség.

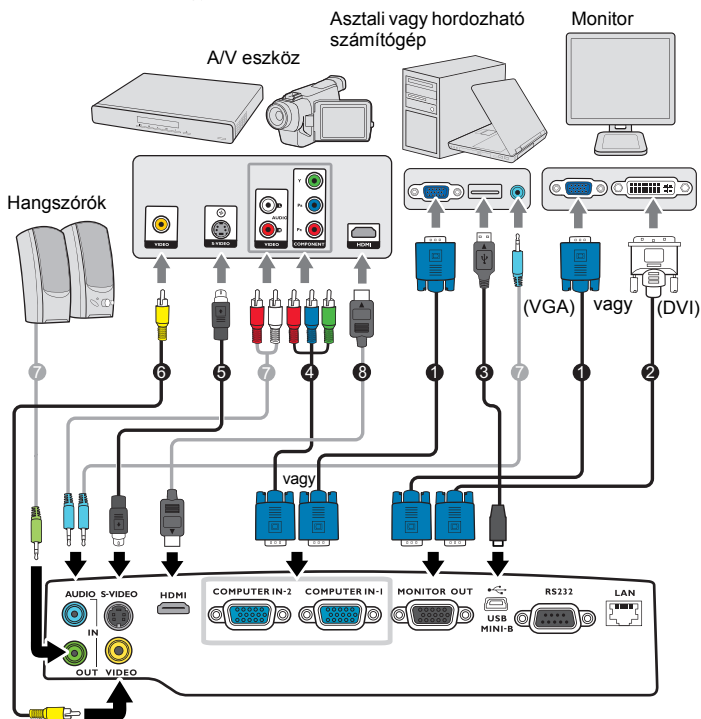
 Minden megadott érték becslült, azok a tényleges méretektől eltérhetnek. Ha a projektort a végleges helyére kívánja felszerelni, akkor a végleges beszerelés előtt a BenQ javaslata alapján ellenőrizze le a projektor vetítési távolságát a leendő helyén a projektor optikai jellemzőinek figyelembe vételével. Így állapíthatja meg az elhelyezés pontos helyét.

Csatlakoztatás

Jelforrás csatlakoztatásakor ügyeljen a következőkre:

1. A csatlakoztatás előtt kapcsoljon ki minden készüléket.
2. Ügyeljen, hogy az adott forráshoz tartozó kábelt használja.
3. Ügyeljen a kábelek biztos csatlakoztatására.

- Az alábbi ábrákon szereplő kábelek közül nem feltétlenül szerepel mindegyik a projektor csomagjában (lásd „A csomag tartalma” c. rész a(z) 8. oldalán). Ezek kereskedelmi forgalomban kaphatók, elektronikai üzletben beszerezhetők.
- A lent megadott csatlakozási ábrákat csak referencia céllal adtuk meg. A projektor hátoldalán elérhető csatlakozók az egyes modelleknél eltérhetnek.




- | | |
|--|-------------------------|
| 1. VGA kábel | 5. S-Video kábel |
| 2. VGA - DVI-D kábel | 6. Audió bal/jobb kábel |
| 3. USB kábel | 7. Audiókábel |
| 4. Komponens videó - VGA (D-Sub) átalakító kábel | 8. HDMI kábel |

- Számos laptop esetében a külső videó port nem kapcsolódik fel amikor azt a projektorhoz csatlakoztatja. Általában az FN + F3 vagy a CRT/LCD billentyűkombináció kapcsolja fel/le a külső megjelenítőt. Keressen CRT/LCD feliratú vagy monitor szimbólummal ellátott funkcióbillentyűt a laptopon. Nyomja meg az FN és a felirattal ellátott funkcióbillentyűt egyidejűleg. Használhatja a laptop dokumentációját is a kérdéses billentyűkombináció megtalálásában.
- A D-Sub kimenet csak akkor működik, ha a projektor **COMPUTER1 (Számítógép 1)** csatlakozójához megfelelő D-Sub bemenet csatlakozik.

- Ha ezt a csatlakoztatási módot szeretné használni a projektor készenlét üzemmódjában, akkor ellenőrizze, hogy a **Monitorkimenet** funkció be van-e kapcsolva a **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Speciális** menüben. Lásd a „Készenléti beállítások” c. részt a(z) 44. oldalon a részletekkel kapcsolatban.

Videoforrás eszközök csatlakoztatása


A projektor és a videoforrás összekötésére a fenti csatlakozási módok közül csak egyet kell használni, azonban az egyes módszerek különböző szintű videominőséget biztosítanak. A választott módszer leginkább attól függ, hogy mely csatlakozások állnak rendelkezésre mind a projektoron, mind a videoforráson, a következők szerint:

Csatlakozó neve	Csatlakozó megjelenése	Képmínőség
HDMI		● Legjobb
Komponens Video		● Jobb
S-Video		● Jó
Videó		○ Rendes

A hang csatlakoztatása

A projektor beépített mono hangszóróval rendelkezik, amelyet az üzleti célú adatprezentációk alapvető audiofunkcióinak megvalósítására terveztünk. Sztereó audió visszaadására nem alkalmasak és nem is feladatuk, mint ahogy az a házimozsi rendszereknél szokásos elvárás. A termék minden sztereó bemeneti jelet (ha van ilyen) a projektor hangszóróin keresztül közös monó hangkimenetűvé keveri.

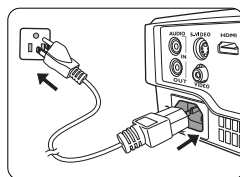
A beépített hangszóró(k) az **AUDIO OUT (Audió kimenet)** csatlakozóhoz való csatlakozás esetén elnémul(nak).

-  • A projektor csak kevert monó hang lejátszására képes akkor is, ha a csatlakoztatott bemenő hang sztereó. Bővebben lásd „A hang csatlakoztatása” c. részt a(z) 16. oldalon.
- Ha a választott videokép a projektor bekapcsolása és a megfelelő videó jelforrás kiválasztása után nem jelenik meg, akkor ellenőrizze, hogy a jelforrás be van-e kapcsolva, és helyesen működik-e. Ellenőrizze a jelkábelek helyes csatlakoztatását is.

Működés

A projektor indítása

1. A hálózati kábelt csatlakoztassa a projektorhoz és az elektromos aljzathoz. Kapcsolja fel az elektromos aljzat kapcsolóját (ha van ilyen). Ellenőrizze, hogy a(z) **Bekapcsolás állapotjelző lámpa** a projektoron narancssárgán világít-e a bekapcsolás után.



⚠ Kérjük, csak eredeti tartozékokat (pl. tápkábelt) használjon az eszközhöz, hogy megelőzze a potenciális veszélyeket, pl. az áramütést vagy a tűzveszélyt.

2. A **POWER (Főkapcsoló)** gombbal kapcsolja be a projektort. Amint a lámpa világítani kezd, egy bizonyos „**Bekapcsolási dallamot**” fog hallani. A **Bekapcsolás állapotjelző lámpa** zölden villog, majd mindaddig zöld marad, amíg a projektor be van kapcsolva. Az indulási folyamat mintegy 30 másodpercig tart. A folyamat a későbbi fázisában kivetíti az indulási logót.

(Ha szükséges) Állítsa a kép élességét a fókuszáló gyűrűvel.

A csengőhang kikapcsolásának módját lásd „**Lekapcsolás: Be/kikapcsolási hangjelzés**” c. részt a(z) **33. oldalon**.

☞ Ha a projektor a korábbi használat miatt még forró, akkor projektor a lámpa felkapcsolása előtt körülbelül 90 másodpercig működteti a hűtőventillátort.

3. A projektor első bekapcsolásakor válassza ki az OSD menü nyelvét a vásznon megjelenő utasítások segítségével.
4. Ha jelszót kell megadni, akkor a nyíl billentyűk segítségével adja meg a hatjegyű jelszót. Bővebben lásd „**A jelszavas védelem használata**” c. részt a(z) **21. oldalon**.
5. Kapcsolja be az összes csatlakoztatott készüléket.
6. A projektor ekkor elkezd keresni a bejövő jeleket. A keresés közben a projektor az aktuális bejövő jelet mindig a bal felső sarokban mutatja. Ha a projektor nem érzékel értékelhető jelet, akkor a „No Signal” (Nincs jel) üzenet látható egészen addig, amíg nem talál bejövő jelet. A bejövő jelet ki is választhatja a(z) **SOURCE (Forrás)** gomb megnyomásával a projektoron vagy a távirányítón. Bővebben lásd „**Bejövő jel váltása**” c. részt a(z) **23. oldalon**.

Please select language			
English	한국어	Hrvatski	हिन्दी
Français	Svenska	Română	
Deutsch	Nederlands	Norsk	
Italiano	Türkçe	Dansk	
Español	Čeština	Български	
Русский	Português	suomi	
繁體中文	ไทย	Indonesian	
简体中文	Polski	Ελληνικά	
日本語	Magyar	العربية	
Press Enter to Confirm, Exit to leave			

- ☞
- Ha a bejövő jel frekvenciája/felbontása meghaladja a projektor működési tartományát, akkor az „Out of Range” (Tartományon kívül) üzenet jelenik meg az üres képernyőn. Válasszon a projektor felbontásával kompatibilis bejövő jelet, vagy állítsa a bejövő jelet alacsonyabb érték(ek)re. Bővebben lásd „**Időzítés táblázat**” c. részt a(z) **54. oldalon**.
 - Ha 3 percen belül nem detektál jelet, akkor a projektor automatikusan a képernyővédő módra vált.

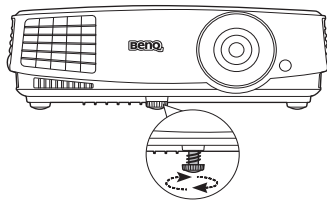
A vetített kép beállítása

A vetítési szög állítása

A projektor egy állítható lábbal rendelkezik. Segítségével a kép magasságát és a vetítési szöget lehet módosítani. Az állító láb csavarásával finomhangolhatja a horizontális szöget, a projektort.

A láb visszahúzásához csavarja a hátsó állítható lábat ellentétes irányba.

Ha a projektor nem egyenes alpra van állítva, vagy a vetítővászon és a projektor nem merőleges egymásra, akkor a vetített képnek trapéz alakja lesz. Ennek korrekciójához lásd „[Trapéztorzítás korrekciója](#)” c. részt [a\(z\) 19. oldalon](#).



⚠ Ne nézzen a lencsékbe, ha a lámpa világít. A lámpa erős fénye károsíthatja a látását.

Legyen óvatos a gyorskioldó gomb megnyomásakor, mert az közel van a szellőző nyíláshoz, ahonnan forró levegő áramlik ki.

A kép automatikus korrekciója

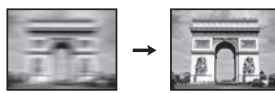
Egyes esetekben szükség lehet a kép minőségének optimalizálására. Ehhez nyomja meg a projektoron vagy a távirányítón a(z) **AUTO (Automatikus)** gombot. A beépített intelligens automatikus korrigálás funkció 3 másodpercen belül a frekvencia és az órajel értékét úgy módosítja, hogy a legjobb képminőséget érje el.

Az aktuális jelforrás adatai három másodpercre megjelennek a képernyő sarkában.

☞ • Ez a funkció csak a PC jel (analóg RGB) kiválasztásakor érhető el.

A kép-élesség finombeállítása





1. A vetített kép beállítása a kívánt méretre a zoom gyűrűvel történhet.
2. A fókuszáló gyűrű forgatásával tegeye élessé a képet.

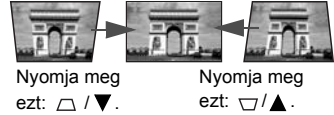







Trapéztorzítás korrekciója

A trapéztorzítás arra a jelenségre utal, amikor a vetített kép alul vagy felül észrevehetően szélesebb. Akkor jelentkezik, ha a projektor nem merőleges a vetítőlaponra.

Ezt a következő lépések EGYIKÉVEL kell manuálisan elhárítani.

- A trapéz korrigálás oldal megjelenítése a projektor vagy a távirányító  /  gombjával történik. A kép felső részének javítása a(z)  gomb megnyomásával történhet. A kép alsó részének javítása a(z)  gomb megnyomásával történhet.

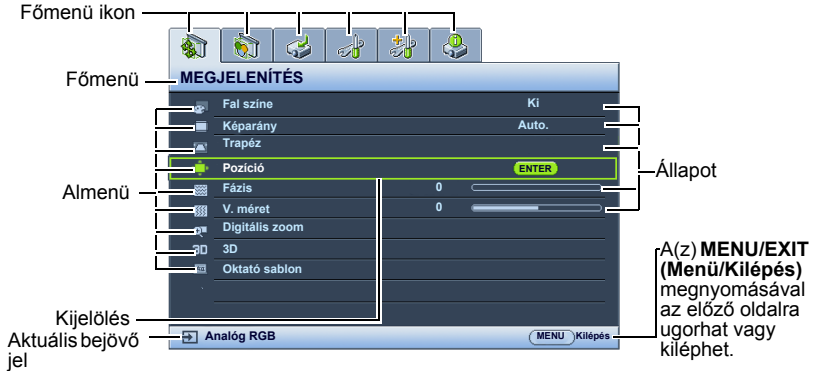


- Az OSD menü használatával
 1. Nyomja meg a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** gombot, majd a(z)  /  gombokkal jelölje ki a(z) **MEGJELENÍTÉS** menüt.
 2. A(z)  segítségével jelölje ki a(z) **Trapéz** opciót, és nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)** gombot. Erre a(z) **Trapéz** korrigáló oldal jelenik meg.
 3. A kép felső részének javítása a(z)  gomb megnyomásával történhet. A kép alsó részének javítása a(z)  gomb megnyomásával történhet.

A menük használata

A projektor képernyőmenüvel (OSD) rendelkezik, ezzel lehet elérni a számos módosítást és beállítást.

A lenti OSD képernyőképek referencia céllal készültek, azok eltérhetnek a tényleges megjelenítéstől. Az OSD menü szerkezete az alábbi.



A következő példa az OSD nyelvének beállítását ismerteti.

1. Az OSD menü előhívása a projektoron vagy a távirányítón található **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** gombbal történik.
3. Nyomja meg a(z) **▼ Nyelv** kijelöléséhez, majd nyomja meg a **MODE/ENTER (Üzemmód/Enter)** gombot.



2. A(z) **◀/▶** gombokkal jelölje ki a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Alapszintű** menüt.
4. Nyomja meg a(z) **▲/▼/◀/▶** gombot a megfelelő nyelv kiválasztásához, majd nyomja meg a **MODE/ENTER (Üzemmód/Enter)** gombot.
5. A beállítások mentéséhez, és a menüpontból való kilépéshez nyomja meg a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** gombot.



A projektor biztosítása


Biztonsági kábelzár használata

A projektort védett/biztonságos helyen kell elhelyezni a lopás megelőzéséhez. Ha ez nem lehetséges, akkor vásároljon a projektor védelméhez zárat, például egy Kensington zárat. A Kensington zárműködés a projektor hátsó oldalán található. Bővebben lásd a(z) 19. elemet a(z) 9. oldalon.


A Kensington biztonsági kábelzár általában kulcs(ok) és egy zár kombinációja. Használatának módját lásd a zár dokumentációjában.

A jelszavas védelem használata

Biztonsági okokból és az illetéktelen használat megakadályozása érdekében a projektor jelszavas védelmi lehetőséggel rendelkezik. A jelszavat a képernyőmenün (OSD) keresztül lehet beállítani.


 **FIGYELMEZTETÉS:** Kellmetlen helyzetbe kerülhet, ha a jelszavas védelem bekapcsolását követően elfelejti a jelszót. Nyomtassa ki ezt a kézikönyvet (ha szükséges), a használt jelszót pedig jegyezze fel a kézikönyvben, majd őrizze a kézikönyvet biztonságos helyen a későbbi használatához.

Jelszó beállítása

 Miután a jelszót beállította és a bekapcsolási védelem aktiválódott, a projektort nem lehet használni másképp, csakis úgy, ha a projektor minden egyes indításakor megadja a helyes jelszót.

1. Hívja elő az OSD menüt, és lépjen be a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Speciális > Biztonsági beállítások** menüpontba. Nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)** gombot. Erre a(z) **Biztonsági beállítások** oldal jelenik meg.
2. Jelölje ki a **Biztonsági beállítások megváltoztatása** opciót, majd nyomja meg az **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)** gombot.
3. Ahogy jobbra látható, a négy nyíl billentyű (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) rendre négy számjegyet képvisel (1, 2, 3, 4). A beállítani kívánt jelszónak megfelelően a nyíl billentyűk megnyomásával adjon meg hat számjegyet a jelszónak.
4. A jelszó ismételt beírásával erősítse meg az új jelszót.
A jelszó beállítása után az OSD menü a(z) **Biztonsági beállítások** oldalra tér vissza.
5. A **Bekapcsolási lezárás** funkció aktiválásához nyomja meg a(z) **▲/▼** gombot, hogy kijelölje a **Bekapcsolási lezárás** elemet, majd nyomja meg a(z) **◀/▶** gombot, a **Be** opció kiválasztásához.



 **FONTOS:** A beírt számjegyek a képernyőn csillagokként jelennek meg. A választott jelszót jegyezze fel ide a kézikönyvbe előre, vagy közvetlenül a megadása után arra az esetre, ha később elfelejtené.

Jelszó: _ _ _ _ _

A kézikönyvet tartsa biztonságos helyen.

6. Az OSD menüből a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** megnyomásával léphet ki.

Ha elfelejti a jelszót

Ha a jelszavas védelmet aktiválta, akkor a projektor minden bekapcsoláskor kérni fogja a hatjegyű jelszót. Ha rossz jelszót ad meg, akkor a jobbra látható jelszó hibaüzenet jelenik meg, majd ezt az **ADJA MEG A JELSZÓT** üzenet követi. Lehetősége van újból próbálkozni egy másik hatjegyű számmal, vagy ha a jelszót nem jegyezte fel ebbe a kézikönyvbe, és egyáltalán nem is emlékszik rá, akkor használhatja az elfelejtett jelszavak esetére szóló eljárást. Bővebben lásd „Az elfelejtett jelszavak esetére szóló eljárás” c. részt a(z) [22. oldalon](#).



Ha egymást követően ötször sem sikerül a helyes jelszót megadnia, a projektor rövid időn belül automatikusan lekapcsol.


Az elfelejtett jelszavak esetére szóló eljárás

1. Nyomja meg a projektoron vagy a távirányítón a(z) **AUTO (Automatikus)**-t és tartsa azt lenyomva három másodpercig. Erre a projektor egy kódolt számot fog megjeleníteni a vásznon.
2. Jegyezze fel ezt a számot, és kapcsolja ki a projektort.
3. A BenQ ügyfélszolgáltatótól kérjen segítséget a szám visszafejtéséhez. Szükség lehet arra, hogy a vásárlást igazoló dokumentumokkal bizonyítsa, hogy Ön a projektor jogos használója.



A jelszó megváltoztatása

1. Hívja elő az OSD menüt, és lépjen be a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Speciális > Biztonsági beállítások > Jelszóváltoztatás** menüpontba.
2. Nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)** gombot. Erre az "**ADJA MEG A JELENLEGI JELSZÓT**" üzenet jelenik meg.
3. Írja be a régi jelszót.
 - i. Ha a jelszó helyes, akkor megjelenik az "**ADJA MEG AZ ÚJ JELSZÓT**" üzenet.
 - ii. Ha rossz jelszót adott meg, akkor a jelszóhiba üzenet jelenik meg, majd az "**ADJA MEG AZ ÚJ JELSZÓT**" üzenet megjelenésével újra próbálkozhat. Lehetősége van a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** megnyomásával kilépni a változtatásból, vagy próbálkozhat másik jelszó megadásával.
4. Írja be az új jelszót.

 **FONTOS:** A beírt számjegyek a képernyőn csillagokként jelennek meg. A választott jelszót jegyezze fel ide a kézikönyvbe előre, vagy közvetlenül a megadása után arra az esetre, ha később elfelejtené.
Jelszó: _ _ _ _ _


A kézikönyvet tartsa biztonságos helyen.

5. A jelszó ismételt beírásával erősítse meg az új jelszót.
6. A projektor új jelszavának megadása sikeresen megtörtént. A projektor következő indításakor már az új jelszót kell megadnia.
7. Az OSD menüből a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** megnyomásával léphet ki.

A jelszavas védelem kikapcsolása

A jelszavas védelem kikapcsolásához lépjen be a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Speciális > Biztonsági beállítások > Biztonsági beállítások megváltoztatása** menübe az OSD menürendszer előhívása után. Nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter) gombot**. Erre az **"ADJA MEG A JELSZÓT"** üzenet jelenik meg. Adja meg a jelenlegi jelszót.

- i. Ha a jelszó helyes, akkor az OSD menü visszavált a **Biztonsági beállítások** oldalra.
Nyomja ▼ meg a **Bekapcsolási lezárás** kijelöléséhez, és nyomja meg a(z) ◀/▶ gombot a **Ki** opció kiválasztásához. A projektor a következő indításkor már nem fogja kérni a jelszót.
- ii. Ha rossz jelszót adott meg, akkor a jelszóhiba üzenet jelenik meg, majd az **"ADJA MEG A JELSZÓT"** üzenet megjelenésével újra próbálkozhat. Lehetősége van a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** megnyomásával kilépni a változtatásból, vagy próbálkozhat másik jelszó megadásával.

 Habár a jelszavas védelmet kikapcsolta, a régi jelszót meg kell őriznie arra az esetre, ha később szükség lenne a megadására, amikor ismét aktiválni szeretné a jelszavas védelmet.

Bejövő jel váltása


A projektor egyidejűleg több készülékhez kapcsolódhat. Egyszerre azonban csak egy képet tud megjeleníteni. Induláskor a projektor automatikusan megkeresi a rendelkezésre álló jeleket.

Ellenőrizze, hogy a(z) **FORRÁS** menü **Gyors, auto. keresés** elemének beállítása: **Be**, ha azt szeretné, hogy a projektor automatikusan keresse a jeleket.

A forrás kiválasztásához:

1. Nyomja meg a projektoron vagy a távirányítón a(z) **SOURCE (Forrás)** gombot. Erre megjelenik a jelforrás kiválasztó sáv.
2. A(z) ▲/▼ gombokkal válassza ki a megfelelő jelet, majd nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)** gombot.

A jel érzékelése után a kiválasztott jelforrás adatai néhány másodpercre megjelennek a képernyő sarkában. Ha a projektorhoz több készülék csatlakozik, akkor a(z) 1-2. lépések megismétlésével keresse meg a többi jelet is.

 • Ahogy a különböző bemenőjelek között vált, a vetített kép fényerőszintje ennek megfelelően változik. A többnyire állóképekkel dolgozó számítógépes (grafikus) adatbemutatók általában erősebb fényűek, mint az inkább mozgóképet használó videók (filmek).

- A projektor saját felbontása 4:3 oldalarány esetén érvényes. A legjobb képet akkor kapja, ha ilyen felbontásban érkező jelet választ ki. Más felbontású jelek esetén a projektor átméretezést hajthat végre a "képarány" beállításoktól függően, ami némi képtorzulást vagy kép élesség romlást okozhat. Bővebben lásd „[A képdialarány kiválasztása](#)” c. részt a(z) **25. oldalon**.



Színpaletta váltása

Abban a ritkán előforduló esetben, ha a projektort a DVD lejátszóhoz a projektor **HDMI** bemenetén keresztül csatlakoztatja és a vetített kép hibás színeket mutat, akkor módosítsa a színrendszert **YUV**-ra.

Ennek módja:


1. Nyomja meg a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** gombot, majd a(z) ◀/▶ gombokkal jelölje ki a(z) **FORRÁS** menüt.
2. A(z) ▼ gombbal jelölje ki a(z) **Szintér konverziója**-t, és a(z) ◀/▶ gombokkal pedig válassza ki a megfelelő színrendszert.

 Ez a funkció csak a HDMI bemenet használatára esetén érhető el.

Részlet keresése nagyítással

Ha a vetített képen valamely részletet kell megtalálnia, akkor nagyítsa ki a képet. A nyilak segítségével navigálhat a képen.

- Távirányító használatával
1. A(z) **Digital Zoom (Digitális nagyítás)+/-** megnyomásával jelenítse meg a nagyítás sávot. Nagyítsa ki a kép közepét a(z) **Digital Zoom (Digitális nagyítás)+** megnyomásával. Nyomja meg többször a gombot, amíg el nem éri a szükséges képméretet.
 2. A képen navigálni a projektoron vagy a távirányítón található (▲, ▼, ◀, ▶) nyilakkal lehet.
 3. A kép eredeti mérete a(z) **AUTO (Automatikus)** megnyomásával állítható vissza. Használható a(z) **Digital Zoom (Digitális nagyítás)-** is. A gomb ismételt megnyomásakor a kép mérete folyamatosan csökken, míg végül visszaáll az eredeti méretére.
- Az OSD menü használatával
1. Nyomja meg a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)**-t, majd nyomogassa a(z) ◀/▶ gombokat addig, amíg a(z) **MEGJELENÍTÉS** menü nem lesz kijelölve.
 2. A(z) ▼ megnyomásával jelölje ki a(z) **Digitális zoom** opciót, és nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)** gombot. Erre a zoom sáv jelenik meg.
 3. A(z) **Digital Zoom (Digitális nagyítás)+** többszöri megnyomásával nagyítsa a képet a kívánt méretűre.
 4. A kép navigálásához először váltson át a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)** megnyomásával pártázó módba, majd használja a projektor vagy a távirányító nyíl gombjait (▲, ▼, ◀, ▶) a kép navigálásához.
 5. A kép méretének csökkentéséhez nyomja meg az **AUTO (Automatikus)** gombot, hogy a képet visszaállítsa az eredeti méretére. A képet a(z) **Digital Zoom (Digitális nagyítás)-** ismételt megnyomásával is visszaállíthatja az eredeti méretére.

 A képen navigálni csak a nagyítás után lehet. A részletek keresése közben a képet tovább lehet nagyítani.

A képpoldalarány kiválasztása


A "képarány" a képszélesség és a képmagasság hányadosa. A legtöbb analóg TV-nél és egyes számítógépeknél ez leggyakrabban 4:3, a digitális televíziók és DVD-k pedig leginkább a 16:9 arányt használják.

A digitális jelfeldolgozás beköszöntével a digitális megjelenítő eszközök, mint ez a projektor is, képesek dinamikusan megnyújtani és átméretezni a kimenő képet egy másik képpoldalarányra, mint amilyen a bemenő képjel volt.

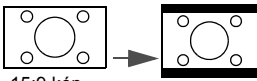
A vetített kép oldalarányának módosításához (a bemeneti oldalaránytól függetlenül):

- Távirányító használatával
- 1. Jelenítse meg a jelenlegi beállítást a(z) **Aspect (Képpoldalarány)** megnyomásával.
- 2. A(z) **Aspect (Képpoldalarány)** ismételt megnyomásával válasszon a videojelnek és a megjelenítési igényeknek megfelelő képpoldalarányt.
- Az OSD menü használatával
- 1. Nyomja meg a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)**-t, majd nyomogassa a(z) ◀/▶ gombokat addig, amíg a(z) **MEGJELENÍTÉS** menü nem lesz kijelölve.
- 2. A(z) ▼ megnyomásával jelölje ki a(z) **Képarány** opciót.
- 3. A(z) ◀/▶ gombokkal válasszon a videojelnek és a megjelenítési igényeinek megfelelő képpoldalarányt.

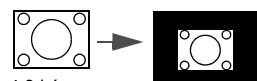
A képdolarány

-  Az alábbi képeken a fekete részek a nem használt, a fehér részek pedig a használt területeket jelzik.
- Az OSD menü megjeleníthető ezeken a használaton kívüli fekete területeken is.

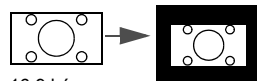
-
- 1. Auto.:** A képet arányosan átméretezi úgy, hogy annak vízszintes vagy függőleges szélessége illeszkedjen a projektor saját felbontásához. Használata olyan bejövő képek esetén célszerű, amelyek sem nem 4:3, sem nem 16:9 oldalarányúak, és ha a kép saját oldalarányának módosítása nélkül szeretné a lehető legnagyobb mértékben kihasználni a vetítőtáskát.



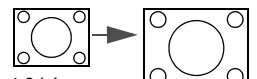
15:9 kép
 - 2. Valós:** A kép az eredeti felbontásában lesz kivetítve, és a készülék újra méretezi, hogy a megjelenítési terület méretéhez alkalmazkodjon. Alacsony felbontású bemeneti jeleknél a vetített kép kisebb méretben jelenik meg, mint a teljes képernyőméretre alakításkor. Ha szükséges, a képméretet lehet növelni a zoom beállítás módosításával, vagy a projektor közelítésével a vetítőtáskán felé. Az ilyen módosítások után szükség lehet a fókuszt utánállítására is.



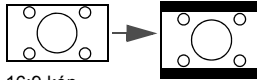
4:3 kép



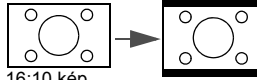
16:9 kép
 - 3. 4:3:** A képet úgy méretezi, hogy az a vetítőtáskán közepén 4:3 oldalaránnyal jelenjen meg. Ez a legalkalmasabb választás a 4:3 arányú képekhez, pl. egyes számítógép monitorok, a normál televízió és a 4:3 oldalarányú DVD filmek képeihez, mivel ez a megjelenítés az oldalarányt nem módosítja.



4:3 kép
 - 4. 16:9:** A képet úgy méretezi, hogy az a vetítőtáskán közepén 16:9 oldalaránnyal jelenjen meg. Ez a legalkalmasabb választás a már eleve 16:9 képaránnyal rendelkező képekhez, pl. a HD televízióhoz, mivel a megjelenítés nem módosítja az képarányt.



16:9 kép
 - 5. 16:10:** A képet úgy méretezi át, hogy az a vetítőtáskán közepén 16:10 oldalaránnyal jelenjen meg. Ez a legalkalmasabb választás a már eleve 16:10 oldalaránnyal rendelkező képekhez, mivel a megjelenítés nem módosítja az oldalarányt.



16:10 kép
-

A kép optimalizálása

Falszín használata

Abban az esetben, ha színes felületre, például nem fehérre festett falra vetít, a falszín funkcióval korrigálni lehet a vetített kép színeit, hogy az eredeti és a vetített kép színei között lehetőség szerint ne legyen eltérés.

A funkció használatához lépjen be a(z) **MEGJELENÍTÉS > Fal színe** menübe és a(z) ◀/▶ gombok megnyomásával válassza ki a vetítési felület színéhez legközelebbi álló szint. Számos előre beállított szín közül lehet választani: **Világos sárga**, **Rózsaszín**, **Világos zöld**, **Kék** és **Falitábla**.

A képmód kiválasztása

A projektor számos előre megadott képmóddal rendelkezik, amelyek közül a vetítés környezetének és a bemenő jel képtípusának megfelelően választhat.


Az igényeinek megfelelő működési mód kiválasztása a következő lépések segítségével történik.

- Nyomja meg ismételten a projektoron vagy a távirányítón a **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)** gombot, amíg a használni kívánt módhoz ér.
 - Lépjen be a(z) **KÉP > Kép mód** menübe és a(z) ◀/▶ gombokkal válassza ki a használni kívánt módot.
1. **Dinamikus mód:** Maximális fényerejű vetített kép. A mód használata olyan környezetben célszerű, ahol nagyon erős fényerőre van szükség, például amikor a projektort jól megvilágított helyiségben használja.
 2. **Bemutató mód:** Prezentációkhoz ajánlott. A mód kihangsúlyozza a fényerőt, hogy megfeleljen a PC vagy laptop színeinek.
 3. **sRGB mód:** Maximális tisztaságú RGB színekkel a fényerő beállítástól függetlenül élethű képet ad. Ez a leginkább alkalmas sRGB kompatibilis, megfelelően kalibrált kamerával felvett fényképek megtekintésére, valamint a számítógépes grafika és a rajzoló alkalmazások, például AutoCAD megtekintésére.
 4. **Mozi mód:** Színes filmek, videoklippek lejátszása digitális fényképezőgépről vagy DV-ről a PC bemeneten keresztül sötétített (kis megvilágítású) környezetben.
 5. **3D mód:** A 3D képek és 3D videoklippek lejátszásához való.
 6. **1. felhasználói/2. felhasználói mód:** Előhívja a jelenleg elérhető képmódok alapján kialakított beállításokat. Bővebben lásd „A(z) 1. felhasználói/2. felhasználói mód beállítása” c. részt a(z) 27. oldalon.

A(z) 1. felhasználói/2. felhasználói mód beállítása

Két felhasználó által megadható mód is rendelkezésre áll, ha az aktuális képmódok nem felelnek meg valamely célra. A beállítások testreszabásához felhasználhatja kiindulópontként a kép módokat (a(z) 1. felhasználói/2. kivételével).

1. Nyomja meg a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** gombot az OSD menü megnyitásához.
2. Lépjen be a **KÉP > Kép mód** menübe.
3. A(z) ◀/▶ gombokkal válassza ki a(z) **1. felhasználói** vagy a(z) **2. felhasználói** opciót.
4. A(z) ▼ megnyomásával jelölje ki a(z) **Referencia mód** opciót.

 Ez a funkció csak akkor érhető el, ha a(z) **1. felhasználói** vagy a(z) **2. felhasználói** mód van kiválasztva a(z) **Kép mód** almenüben.

5. A(z) ◀/▶ megnyomásával válassza ki az igényeihez legközelebb álló képmódot.
6. A változtatni kívánt menüelemet válassza ki a(z) ▼ megnyomásával, majd a(z) ◀/▶ segítségével állítsa be az értéket. Bővebben lásd **"A képmínőség finombeállítása a felhasználó által megadott módban"**.

A képminőség finombeállítása a felhasználó által megadott módban

A detektált jeltípus és kiválasztott képmód függvényében a lenti funkciók közül egyesek lehet, hogy nem elérhetők. Az igényeinek megfelelően állíthatja be ezeket a funkciókat; ehhez jelölje ki őket, és nyomja meg a(z) ◀ / ▶ gombokat a projektoron vagy a távirányítón.

Beállítás - Fényerő

Minél magasabb az érték, annál nagyobb a kép fényereje. Minél kisebb az érték, a kép annál sötétebb lesz. A vezérlőt úgy állítsa be, hogy a fekete területek éppen feketék legyenek, és a sötét területeken a részletek még éppen láthatók legyenek.



Beállítás - Kontraszt

Minél magasabb az érték, annál nagyobb a kép kontrasztja. Ezt a kiválasztott bemenethez és a környezethez megfelelő fényerő beállítása után használja, a fehér csúcsertékek beállításához.



Beállítás - Szín

Az alacsonyabb értékek kevésbé telt színeket eredményeznek. Ha a beállított érték túl magas, akkor a kép színei túlságosan erősek lesznek, ami irreálisztikus képet eredményez.

Beállítás - Árnyalat

Minél magasabb az érték, annál vörösebb árnyalatúvá válik a kép. Minél kisebb az érték, annál zöldebb árnyalatúvá válik a kép.

Beállítás - Élesség

Minél nagyobb az érték, annál élesebbé válik a kép. Minél kisebb az érték, annál kevésbé éles a kép.

Beállítás - Brilliant Color

Ez a funkció egy új szín-feldolgozó algoritmusra és rendszerszintű fejlesztésekre épül, és nagyobb fényerő mellett teszi lehetővé a kép hűbb, élénkebb színeit. Több mint 50% fényerő-növekedést lehet vele elérni a középhőnyű képeknél, amelyek gyakoriak a videó és természetes tájképek esetén, így a projektor realisztikus valóságghú színeket produkál. Ha ilyen minőségű képet szeretne, válassza a(z) **Be** opciót. Ha nincs rá szüksége, válassza a(z) **Ki** opciót.

A(z) **Ki** választása esetén a(z) **Színhőmérséklet** funkció nem áll rendelkezésre.

Színhőmérséklet választása

Az elérhető színhőmérséklet* opciók a kiválasztott jeltípustól függenek.

1. **Hideg:** A képek kékes fehérnek látszanak.
2. **Normál:** Megőrzi a fehér normál színét.
3. **Meleg:** A képek vöröses fehérnek látszanak.

*A színhőmérsékletről:

Sok különböző árnyalat létezik, amelyek bizonyos célokra "fehérnek" számítanak. A "színhőmérséklet" az egyik leggyakoribb módja a fehér szín ábrázolásának. Az alacsony színhőmérsékletű fehér szín vöröses fehérnek tűnik. A magas hőmérsékletű fehér kékebbnek tűnik.

Tetszőleges színhőmérséklet beállítása

Tetszőleges színhőmérséklet beállításához:

1. Jelölje ki a **Színhőmérséklet** opciót, majd válassza ki a **Meleg**, **Normál** vagy **Hideg** opciót a projektor vagy távvezérlő a(z) ◀/▶ gombjainak megnyomásával.
2. Nyomja meg a ▼ **Színhőm. Finombeállítás**a kijelöléséhez, majd nyomja meg a **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)** gombot. Erre megjelenik a **Színhőm. Finombeállítás**a oldal.
3. A(z) ▲/▼ gombokkal jelölje ki azt az elemet, amit módosítani szeretne, majd a(z) ◀/▶ gombokkal állítsa be az értéket.
 - **R erősítés/G erősítés/B erősítés:** A vörös, a zöld és kék színek kontrasztját állítja.
 - **R eltolás/G eltolás/B eltolás:** A vörös, a zöld és kék színek fényerejét állítja.
4. Nyomja meg a **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** gombot a kilépéshez, és a beállítások mentéséhez.

3D színkezelés

A legtöbb esetben a színkezelésre nem lesz szükség, ilyen a tanterem, a tárgyaló vagy a társalgó, amikor a világítás fennmarad, vagy ahol az épület ablakai a napfényt beengedik a szobába.

A színkezelést csak olyan állandó helyre történő felállítás esetén érdemes megfontolni, ahol a világítás szintje szabályozható, például a tárgyalókban, előadóterekben vagy színháztermekben. A színkezelés a finom színbeállítási lehetőséggel pontosabb színvisszaadást tesz lehetővé, ha erre szükség lenne.

A helyes színkezelés csak szabályozható és reprodukálható nézési viszonyok között érhető el. Szüksége lesz színmérő (színes fényt mérő) használatára, és alkalmas forráskép készletre a színvisszaadás mérésére. Ezeket az eszközöket a projektor csomagja nem tartalmazza, azonban a projektor értékesítője útbaigazítást adhat, sőt tapasztalt telepítő szakembert is javasolhat.

A színkezelés hat beállítandó színt (RGBCMY) biztosít. Az egyes színek kiválasztásakor tetszés szerint beállíthatja azokra az értéktartományt, a telítettséget.

Ha vásárolt teszt lemezt, ami tartalmaz többféle színteszt mintát, és felhasználható színek tesztelésére monitorokon, televíziókon, projektorokon, stb. A lemezről bármelyik képet kivetítheti a vetítővászonra, majd beléphet a(z) **3D színkezelés** menübe, és elvégezheti a beállításokat.

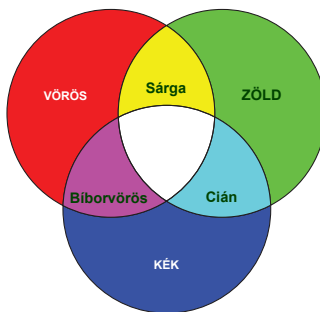
A beállításához:

1. Lépjen be a(z) **KÉP** menübe és jelölje ki a(z) **3D színkezelés** opciót.
2. Nyomja meg a projektoron vagy a távirányítón a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)**-t, és erre megjelenik a(z) **3D színkezelés** oldal.
3. Jelölje ki a(z) **Elsődleges szín-** és a(z) ◀/▶ megnyomásával válasszon színt a vörös, sárga, zöld, ciánkék, kék és bíborvörös színek közül.
4. A(z) ▼ segítségével jelölje ki a(z) **Színárnyalat** opciót, és a(z) ◀/▶ megnyomásával válassza ki hozzá a tartományt. A tartomány növelése a két szomszédos színből nagyobb arányt tartalmazó színeket fog adni.

A jobb oldali ábrán látható, hogy a színek hogyan viszonyulnak egymáshoz.

Például, ha a vöröset választja és a tartományt 0-ra állítja, akkor csak a tiszta piros lesz kiválasztva a képen.

A tartomány növelésével benne lesz a sárgához közeli piros és a bíborvöröshöz közeli piros is.



5. A(z) ▼ segítségével jelölje ki a(z)

Telítettség opciót, és a(z) ◀/▶ megnyomásával állítsa be a kívánt értékeket. A képen minden elvégzett beállítás azonnal tükröződni fog.

Például, ha a vöröset választja, és az értékét 0-ra állítja, akkor ez csak a tiszta piros telítettségét érinti.

☞ A(z) **Telítettség** az adott szín mennyiségét jelzi a videoképen. Alacsonyabb értékek kevésbé telített színeket eredményeznek; a "0" érték az adott színt teljes mértékben eltávolítja a képről. Ha a telítettség túl nagy, akkor a szín túlságosan erőteljes, irreálisnak lesz.

6. A(z) ▼ segítségével jelölje ki a(z) **Erősítés** opciót, és a(z) ◀/▶ megnyomásával állítsa be a kívánt értékeket. Ez a kiválasztott elsődleges szín kontrasztszintjét fogja befolyásolni. A képen minden elvégzett beállítás azonnal tükröződni fog.
7. A(z) 3 - 6. lépések megismétlésével végezze el a többi szín beállítását is.
8. Győződjön meg róla, hogy minden szükséges beállítást megadott.
9. A kilépés és a beállítások mentése a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** megnyomásával történhet.

Az aktuális és az összes képmód visszaállítása

- Váltson a **KÉP** menüre és jelölje ki a **Képbéállítás visszaállítása** opciót.
- Nyomja meg a **MODE/ENTER (Üzemmód/Enter)** gombot, majd nyomja meg a(z) ▲/▼ gombot, hogy kiválassza az **Jelenlegi** vagy az **Összes** opciót.
 - Jelenlegi:** az aktuális képmódot visszaállítja a gyári alapértelmezett értékekre.
 - Összes:** az aktuális képmódot visszaállítja a gyári alapértelmezett értékekre.

Stopper beállítása a prezentációhoz

A prezentációs stopper a prezentáció során a bemutató idejét jelzi a képernyőn, segítve a jobb időgazdálkodást. A funkció használatához a következő lépések szükségesek:

- Lépjen be a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Alapszintű > Bemutatóidőzítő** menübe és nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzemmód/Enter)** gombot, hogy megjelenítse a(z) **Bemutatóidőzítő** oldalt.
- A(z) **Időköz** kijelölése után az időköz a(z) ◀/▶ gombokkal állítható. Az időtartam 1 és 5 perc között 1 perces lépésekben állítható, 5 és 240 perc közötti időtartamok esetén pedig 5 perces lépésközzel.

☞ Ha az óra már be van kapcsolva, akkor a számolás előlről kezdődik az időköz törlésekor.

- A(z) ▼ gombokkal jelölje ki a(z) **Időzítő megjelenítése** elemet és adja meg, hogy a képernyőn megjelenjen-e az óra - a(z) ◀/▶ gombokkal.

Kiválasztás	Leírás
Mindig	Az óra a bemutató teljes ideje alatt látható lesz a képernyőn.
3 perc/2 perc/1 perc	Az óra a bemutató utolsó 3/2/1 percében lesz a képernyőn.
Soha	Az óra a bemutató alatt egyáltalán nem lesz látható.

4. A(z) ▼ gombbal jelölje ki a(z) **Időzítő helye** opciót, és a(z) ◀/▶ megnyomásával állítsa be az órát.

Balra felül → Balra lent → Jobbra felül → Jobbra lent

5. A(z) ▼ gombbal jelölje ki a(z) **Időzítő léptetési iránya** opciót, és a(z) ◀/▶ megnyomásával válassza ki a használni kívánt számolási irányt.

Kiválasztás	Leírás
Számlálás felfele	0-ról indulva nő a beállított időig.
Számlálás lefele	A beállított értékről indulva csökken 0-ra.

6. A(z) ▼ gombbal jelölje ki a(z) **Hangjelzés** opciót, és a(z) ◀/▶ megnyomásával adja meg, hogy szeretné-e használni az emlékeztető hangjelzést vagy sem. Ha a választása **Be**, akkor a felfelé/lefelé számolás utolsó 30 másodpercében dupla sípoló hang lesz hallható, az idő lejártakor pedig három sípoló hang fog hallatszani.
7. A bemutató stopper aktiválásához nyomja meg először a(z) ▼ -t, majd a(z) ◀/▶ gombokkal jelölje ki a(z) **Be** elemet és nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)**-t.
8. Erre a megerősítést kérő üzenet jelenik meg. Jelölje ki az **Igent** és projektoron vagy a távirányítón nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)**-t a jóváhagyáshoz. A képernyőn a "**A bemutatóidőzítő bekapcsolva**" üzenet jelenik meg. A stopper az időzítő bekapcsolásakor indul el.

A stopper törlése a következő lépésekkel lehetséges:


- Lépjen be a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Alapszintű > Bemutatóidőzítő** menübe és jelölje ki a(z) **Ki** opciót. Nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)** gombot. Erre a megerősítést kérő üzenet jelenik meg.
- A(z) **Igen** kijelölése után nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)**-t. A képernyőn a "**A bemutatóidőzítő kikapcsolva**" üzenet jelenik meg.

Távoli lapozás művelet

A lapozás funkció használata előtt a projektort kösse a PC vagy laptop számítógéphez USB kábel használatával. Bővebben lásd „**Csatlakoztatás**” c. részt a(z) **15. oldalon** .


Kezelheti az olyan megjelenítő programot (a csatlakoztatott PC-n), amely reagál a page up/page down (lapoz fel/lapoz le) parancsra (mint a Microsoft PowerPoint) a távirányítón a(z) **Page Up/Page Down (Lapozás fel/le)** megnyomásával.

Ha a távoli lapozás funkció nem működik, akkor ellenőrizze az USB kapcsolatot és azt, hogy a számítógépen az egér meghajtóprogramja a legújabb verziójú-e.

 A távoli lapozás funkció Microsoft® Windows®98 operációs rendszerrel nem használható. Windows®XP vagy újabb operációs rendszer ajánlott.

A kép kimerevítése

Nyomja meg a távirányítón a **Freeze (Kimerevít)** gombot a kép kimerevítéséhez. A "**FREEZE**" szó fog a bal felső sarokban megjelenni. A funkciót a távirányító vagy a projektor bármely gombbal hatástalaníthatja.

 Ha a távirányító rendelkezik a következőkben megadott gombokkal, akkor kérjük, vegye figyelembe, hogy ezeket nem lehet megnyomni a funkció kiváltásához: **LASER (Lézer)**, #1, #4, **Page Up/Page Down (Lapozás fel/le)**, **NETWORK (Hálózat)**, **NETWORK SETTING (Hálózati beállítás)**.

Ha a képet kimerevíti a képernyőn, ettől a videó vagy egyéb eszközön a képek nem állnak meg. Ha a csatlakoztatott eszközök hangkimenettel is rendelkeznek, akkor a hangot hallani fogja akkor is, amikor a képet kimerevítette.


A kép elrejtése

Ha az előadó a hallgatóság teljes figyelmét magára szeretné vonni a bemutató alatt, akkor használhatja a projektoron vagy a távirányítón a(z) **ECO BLANK (Takarékos elrejtés)** funkciót a vetített kép elrejtésére. Ha a funkció aktiválása csatlakoztatott bemenő hangjel mellett történik, a hang továbbra is hallható.


A kikapcsolási idő beállítása a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Alapszintű > Üzemi beállítások > Képkikapcsolási időzítő** menüben lehetséges, hogy az üres képernyő után a projektor automatikusan visszatérjen a képhez az adott időtartam letelte után.





Ha az előre beállított tartamok nem felelnek meg az előadásához, akkor válassza a(z) **Letiltás** opciót.


Nem számít, hogy a(z) **Képkikapcsolási időzítő** aktiválva van-e vagy sem, a távirányító vagy a projektor szinte bármely más gombjának megnyomásával visszatérhet a képhez.

 A projektor működése közben ne takarja el az objektívet, mert az objektív elé helyezett tárgy felmelegedve deformálódhat vagy akár tüzet is okozhat.

A vezérlőgombok zárolása


Ha a projektor vezérlő billentyűit zárolja, akkor megakadályozhatja a beállítások véletlen elállítását (például a gyerekek által). Amikor a(z) **Panel gombjainak lezárása** be van kapcsolva, a projektoron semmilyen vezérlő gomb nem működik a(z)  **POWER (Főkapcsoló)** gombon kívül.

1. Keresse fel a **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Alapszintű > Panel gombjainak lezárása** menüt és válassza ki a **Be** opciót a(z)   gomb megnyomásával a projektoron vagy a távirányítón. Erre a megerősítést kérő üzenet jelenik meg.
2. A(z) **Igen** kijelölése után nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)**-t. A panel gombok lezárás megszüntetéséhez használja a távirányítót, hogy belépjen a **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Alapszintű > Panel gombjainak lezárása** menübe és nyomja meg a(z)   gombot a projektoron vagy a távirányítón.






-  • A távirányító gombjai a pult zárolásakor továbbra is használhatók.
- Ha kikapcsoláskor a kezelőpult zárját nem oldja fel, akkor az a következő bekapcsoláskor továbbra is zárolt állapotban lesz.

Működés magas tengerszint feletti környezetben

A(z) **Hegyvidéki mód** használata 1 500 m - 3 000 m közötti tengerszint feletti magasság és 0°C–30°C közötti hőmérséklet esetén javasolt.

 A(z) **Hegyvidéki mód** használata 0 m és 1500 m közötti tengerszint feletti magasságokon és 0°C és 35°C közötti hőmérsékletek esetén nem ajánlott. A projektor túlűtése következhet be, ha ilyen körülmények között kapcsolja be ezt a módot.

A(z) **Hegyvidéki mód** aktiválása:

1. Nyomja meg a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** gombot, majd a(z)   gombokkal jelölje ki a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Speciális** menüt.
2. A(z)  megnyomásával jelölje ki a(z) **Hegyvidéki mód**-t, és a(z)   gombokkal válassza ki a(z) **Be** opciót. Erre a megerősítést kérő üzenet jelenik meg.
3. Az **Igen** kijelölése után nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)**-t. A(z) **"Hegyvidéki mód"** nagyobb decibelú működési zajszinttel jár a rendszer átfogó hűtésének és teljesítményének javításához szükséges ventilátorsebesség miatt.

Ha a projektort más szélsőséges körülmények között használja (a fentiek kivételével), akkor az eszköz automatikusan lekapcsolhat, amelynek célja a projektor túlhevülésének megakadályozása. Ilyen esetben a tünetek orvoslásának módja az, hogy a hegyvidéki módba kapcsol át. Mindazonáltal ez nem jelenti azt, hogy a projektor mindenféle barátságatlan vagy szélsőséges viszonyok között használható.

A hang beállítása

A következő hangbeállítások a projektor hangszóróit befolyásolják. Ügyeljen arra, hogy a projektor audió bemenete helyesen legyen csatlakoztatva. Az audió bemenet csatlakoztatási módjával kapcsolatban lásd „[Csatlakoztatás](#)” c. részt a(z) 15. oldalon.

A hang elnémítása

A hang átmeneti lekapcsolása:

1. Nyomja meg a(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** gombot, majd a(z) ◀/▶ gombokkal jelölje ki a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Speciális** menüt.
2. A(z) ▼ gombbal jelölje ki a(z) **Hangbeállítások** opciót, majd nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)** gombot. Erre a(z) **Hangbeállítások** oldal jelenik meg.
3. Jelölje ki a(z) **Némítás-t**, majd a(z) ◀/▶ gombokkal válassza a(z) **Be** opciót.

☞ Ha a távirányítón van **Mute (Némítás)** gomb, akkor azzal ki- és bekapcsolhatja a projektor hangját.

A hangerő beállítása

A hangerősség módosításához nyomja meg a **VOLUME- (Hangerő-)/VOLUME+ (Hangerő+)** vagy a(z) 🔊 / 🔊) gombokat, vagy:

1. Ismétlje meg a fenti 1-2. lépéseket.
2. A(z) ▼ gombbal jelölje ki a(z) **Hangerő** opciót, és a(z) ◀/▶ gombokkal pedig válassza ki a megfelelő hangerősséget.

Lekapcsolás: Be/kikapcsolási hangjelzés

A csengőhang kikapcsolásának módja:

1. Ismétlje meg a fenti 1-2. lépéseket.
2. A(z) ▼ gombokkal jelölje ki a(z) **Be/kikapcsolási hangjelzés-t**, és a(z) ◀/▶ gombokkal válassza ki a(z) **Ki** opciót.

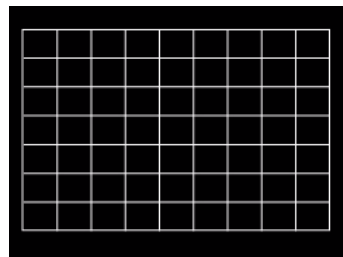
☞ A **Be/kikapcsolási hangjelzés** megváltoztatásának egyetlen módja a Be vagy Ki opció beállítása itt. A hang elnémítása vagy a hangerősség megváltoztatása nem befolyásolja a(z) **Be/kikapcsolási hangjelzés** opciót.

A tesztminta használata

A projektor saját rácsos tesztmintával rendelkezik, amelyet meg tud jeleníteni. Segíti a képméret és a fókusz beállítását, hogy a vetített kép torzulásmentes legyen.

A tesztminta megjelenítéséhez nyissa meg az OSD menüt és váltson a következőre:

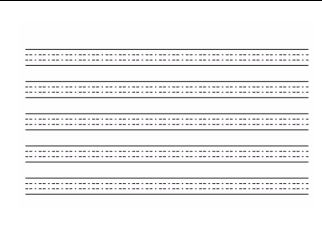
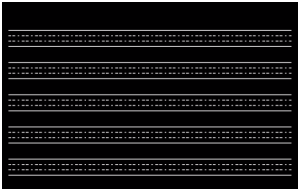
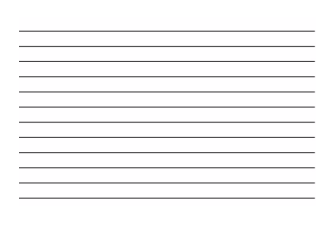


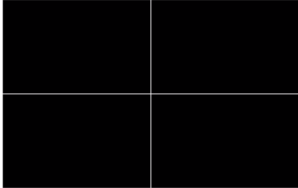
RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Speciális > Ellenőrző minta, majd nyomja meg a(z) ◀/▶ gombot, hogy kiválassza a **Be** opciót.



Az oktatósablonok használata

A projektor több, előre beállított mintát biztosít a különböző oktatási célokhoz. A minta aktiválásához:

1. Nyissa meg az OSD menüt és váltson a következőre: **MEGJELENÍTÉS > Oktató sablon**, majd nyomja meg a(z) **▲/▼** gombot, hogy kiválassza a **Falítábla** vagy **Fehér tábla** opciót.
2. Nyomja meg a(z) **◀/▶** gombot, hogy kiválassza a megfelelő mintát.
3. Nyomja meg a **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)** gombot a minta aktiválásához.

Oktató sablon	Fehér tábla	Falítábla
Levél formátum		
Munkalap		
Koordináló táblázat		

A projektor lekapcsolása

1. A(z) **POWER (Főkapcsoló)** megnyomása után a megerősítést kérő üzenet jelenik meg.
Ha nem válaszol néhány másodpercen belül, az üzenet eltűnik.
2. Nyomja meg még egyszer a(z) **POWER (Főkapcsoló)**-t. A(z) **Bekapcsolás állapotjelző lámpa** narancssárgán villog, a vetítő lámpa kikapcsol, és a ventilátorok még körülbelül 90 másodpercig működve hűtik a projektort.



A lámpa védelme érdekében a projektor semmilyen parancsra sem reagál a hűtési folyamat alatt.

A rövidebb hűtési idő érdekében bekapcsolhatja a gyorshűtés funkciót. Bővebben lásd „Gyorshűtés” c. részt a(z) 42. oldalon.

3. A hűtési folyamat végeztével a **"lekapcsolást jelző csengőhang"** fog megszólalni. A(z) **Bekapcsolás állapotjelző lámpa** folyamatosan narancssárgán világít és a ventilátorok megállnak. Húzza ki a hálózati kábelt az elektromos aljzatból.

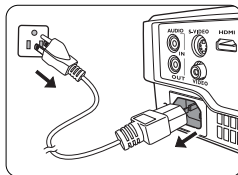


A lekapcsolást jelző csengőhang kikapcsolásának módját lásd „Lekapcsolás: Be/kikapcsolási hangjelzés” c. részt a(z) 33. oldalon.

- Ha a projektort nem előírászerűen kapcsolja le, akkor a lámpák védelme érdekében a projektor újraindításának megkísérlésekor a ventilátorok néhány percig hűteni fognak.

A projektor indításához ismét nyomja meg a(z) **POWER (Főkapcsoló)**-t a ventilátorok leállása és a(z) **Bekapcsolás állapotjelző lámpa** narancssárga színre váltása után.

- A lámpa élettartama a környezeti körülményektől és a használatától függ.



Közvetlen kikapcsolás

A váltakozó áramú tápkábelt közvetlenül a projektor kikapcsolása után ki lehet húzni.

A lámpa védelme érdekében várjon 10 percet mielőtt újraindítaná a projektort.

(A projektor ismételt bekapcsolásakor a ventilátorok pár percig járhatnak a hűtés

érdekében. Ilyen esetekben a projektor indításához nyomja meg újra a(z) **POWER (Főkapcsoló)** gombot a ventilátorok leállása, és a(z) **Bekapcsolás állapotjelző lámpa** narancssárga színre váltása után.

Menü műveletek

Menürendszer

Ne feledje, hogy az (OSD) képernyőmenü a kiválasztott jeltípustól és a projektor modelljétől függően változik.



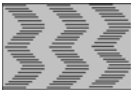

Főmenü	Almenü	Választási lehetőségek	
1. MEGJELÉNÍTÉS	Fal színe	Ki/Világos sárga/Rózsaszín/Világos zöld/Kék/Falitábla	
	Képarány	Auto./Valós/4:3/16:9/16:10	
	Trapéz		
	Pozíció		
	Fázis		
	V. méret		
	Digitális zoom		
	3D	3D üzemmód	Auto/Felső-alsó/Képsorozat/Side by Side/Ki
		3D fordított szink.	Letiltás/Fordított
		3D beállítások mentése	3D beállítások 1/3D beállítások 2/3D beállítások 3
		3D beállítások alkalmazása	3D beállítások 1/3D beállítások 2/3D beállítások 3/Ki
	Oktató sablon	Falitábla	Ki/Levél formátum/Munkalap/Koordináló táblázat
		Fehér tábla	Ki/Levél formátum/Munkalap/Koordináló táblázat
2. KÉP	Kép mód	Dinamikus/Bemutató/sRGB/Mozi/(3D)/1. felhasználói/2. felhasználói	
	Referencia mód	Dinamikus/Bemutató/sRGB/Mozi/(3D)	
	Fényerő		
	Kontraszt		
	Szín		
	Árnyalat		
	Élesség		
	Brilliant Color	Be/Ki	
	Színhőmérséklet	Hideg/Normál/Meleg	
	Színhőm. Finombeállítás	R erősítés/G erősítés/B erősítés/R eltolás/G eltolás/B eltolás	
	3D színkezelés	Elsődleges szín	R/G/B/C/M/Y
		Színárnyalat	
		Telítettség	
Erősítés			
Képbeállítás visszaállítása	Jelenlegi/Összes/Mégse		
3. FORRÁS	Gyors, auto. keresés	Be/Ki	
	Szintér konverziója	Automatikus/RGB/YUV	



Főmenü	Almenü	Választási lehetőségek	
4. RENDSZER- BEÁLLÍTÁS: Alapszintű	Bemutatóidőzítő	Időköz	1...240 perc
		Időzítő megjelenítése	Mindig/3 perc/2 perc/1 perc/Soha
		Időzítő helye	Balra felül/Balra lent/Jobbra felül/ Jobbra lent
		Időzítő léptetési irány	Számlálás lefelé/Számlálás felfelé
		Hangjelzés	Be/Ki
		Be/Ki	
	Nyelv		English / Français / Deutsch Italiano / Español / Русский 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / हिन्दी / Polski Magyar / Hrvatski / Română / Norsk / Dansk / Български / Suomi / Indonesian / Ελληνικά / العربية / हिन्दी
	Kivetítő telepítése		Előoldal, asztal/Hátoldal, asztal/ Hátoldal, mennyezet/Előoldal, mennyezet
	Menübeállítások	Menü megjelenítési ideje	5 másodperc/10 másodperc/ 20 másodperc/30 másodperc/ Mindig
		Menü pozíciója	Középen/Balra felül/Jobbra felül/ Jobbra lent/Balra lent
		Emlékeztető üzenet	Be/Ki
	Üzemi beállítások	Direkt bekapcsolás	Be/Ki
		Jel általi bekapcsolás	Be/Ki
		Auto. kikapcsolás	Letiltás/5 perc/10 perc/15 perc/ 20 perc/25 perc/30 perc
		Gyorshűtés	Be/Ki
		Azonnali újraindítás	Be/Ki
		Képkikapcsolási időzítő	Letiltás/5 perc/10 perc/15 perc/ 20 perc/25 perc/30 perc
		Alvás időzítő	Letiltás/30 perc/1 óra/2 óra/3 óra/ 4 óra/8 óra/12 óra
		Panel gombjainak lezárása	Be/Ki
	Háttérszín	Fekete/Kék/Lila/BenQ	
Indítóképernyő	Fekete/Kék/BenQ		




Főmenü	Almenü	Választási lehetőségek	
5. RENDSZER- BEÁLLÍTÁS: Speciális	Hegyvidéki mód	Be/Ki	
	Hangbeállítások	Némítás	Be/Ki
		Hangerő	
		Be/kikapcsolási hangjelzés	Be/Ki
	Izzó beállításai	Izzó üzemmódja	Normál/Takarékos/SmartEco/LampSave
		Izzó időmérőjének nullázása	
		Egyenértékű lámpa	
	Biztonsági beállítások	Jelszóváltogatás	
		Biztonsági beállítások megváltoztatása	Bekapcsolási lezárás
	Baud arányszám		2400/4800/9600/14400/19200/38400/57600/1152000
	Ellenőrző minta		Be/Ki
	Feliratozás	Feliratozás bekapcsolása	Be/Ki
		Felirat típusa	CC1/CC2/CC3/CC4
	Készenléti beállítások	Hálózat	Hálózati készenléti mód engedélyezése
			Hálózati készenléti mód automatikus letiltása
		Monitorkimenet	Be/Ki
		Audió átbecsátás	Ki/Audió Be/HDMI
	Hálózati beállítások	Vezeték nélküli LAN	Állapot
			DHCP
			IP cím
Alhálózati maszk			
Alapértelmezett átjáró			
DNS-kiszolgáló			
	Alkalmaz		
	AMX eszköz felfedezés	Be/Ki	
	MAC cím		
	Összes beállítás alapértékre		
6. INFORMÁCIÓK	Jelenlegi rendszerállapot	<ul style="list-style-type: none"> • Forrás • Kép mód • Izzó üzemmódja • Felbontás • 3D formátum • Színrendszer • Egyenértékű lámpa • Firmware verzió 	


Vegye figyelembe, hogy a menüelemek csak akkor érhetők el, ha a projektor legalább egy jelet érzékel. Ha a projektorhoz nem csatlakozik készülék, vagy nincs érzékelt jel, akkor az elérhető menüelemek is korlátozottak.


Az egyes menük leírása



Funkció	Leírás
1. MEGJELENÍTÉS menü	<p>Fal színe</p> <p>A vetített kép színeit korrigálja, ha a vetítési felület színe nem fehér. Bővebben lásd „Falszín használata” c. részt a(z) 27. oldalon.</p>
	<p>Képarány</p> <p>Több lehetőség áll rendelkezésre a kép oldalarányának megadására a bemenő jeltől függően. Bővebben lásd „A képoldalarány kiválasztása” c. részt a(z) 25. oldalon.</p>
	<p>Trapéz</p> <p>A képen a trapéztorzítást korrigálja. Bővebben lásd „Trapéztorzítás korrekciója” c. részt a(z) 19. oldalon.</p>
	<p>Pozíció</p> <p>Megjeleníti a pozíció-beállítás oldalát. A vetített kép mozgatására a nyíl gombok használjuk. Az oldal alsó felén mutatott értékek minden gombnyomásra változnak, amíg elérik legnagyobb vagy legkisebb értéküket.</p> <p> Ez a funkció csak a PC jel (analóg RGB) kiválasztásakor érhető el.</p>
	<p>Fázis</p> <p>Az órafrekvenciát állítja a képtorzítás csökkentéséhez.</p> <p> Ez a funkció csak a PC jel (analóg RGB) kiválasztásakor érhető el.</p> 
	<p>V. méret</p> <p>A kép horizontális irányú szélességét állítja.</p> <p> Ez a funkció csak a PC jel (analóg RGB) kiválasztásakor érhető el.</p>
<p>Digitális zoom</p>	<p>Nagyítja vagy csökkenti a vetített képet. Bővebben lásd „Részlet keresése nagyítással” c. részt a(z) 24. oldalon.</p>


Funkció	Leírás
1. MEGJELENÍTÉS menü 3D	<p>A projektor 3D funkcióval rendelkezik, segítségével 3D-ben is élvezheti a filmeket, videókat és a sporteseményeket, megjelenítve a képek mélységét is. A 3D képek látásához 3D szemüveget kell viselni.</p> <p>3D üzemmód Az alapértelmezett beállítás a(z) Auto, és a projektor automatikusan kiválasztja a megfelelő 3D formátumot a 3D tartalmak detektálásakor. Ha a projektor nem ismeri fel a 3D formátumot, akkor nyomja meg a(z) ▲/▼ gombot, és válasszon egy 3D módot.</p> <p> Ha a 3D funkció be van kapcsolva, akkor:</p> <ul style="list-style-type: none"> • A kivetített kép fényereje csökken. • A Kép mód nem lehet állítani. <p>3D fordított szink. Ha a képmélység fordított irányban jelenne meg, akkor a funkció engedélyezésével háríthatja el ezt a problémát.</p> <p>3D beállítások mentése Ha sikeresen megjelenítette a 3D tartalmat a szükséges beállítások után, akkor a funkciót engedélyezheti és egy 3D beállításkészletet választhat ki a 3D beállítások tárolásához.</p> <p>3D beállítások alkalmazása A 3D beállítások mentése után eldöntheti, hogy melyik mentett 3D beállítás-készletet szeretné alkalmazni. Alkalmazásuk után a projektor automatikusan lejátssza a bejövő 3D tartalmat, ha az egyezik a mentett 3D beállításokkal.</p> <p> Csak a mentett 3D beállításkészletek érhetők el a memorizált adatokkal.</p>
Oktató sablon	Bővebben lásd „ Az oktatósablonok használata ” c. részt a(z) 34. oldalon .

	Funkció	Leírás
2. KÉP menü	Kép mód	Az előre definiált kép módokkal a projektor képbeállítását az adott program típusához igazíthatja. Bővebben lásd „ A képmód kiválasztása ” c. részt a(z) 27. oldalon.
	Referencia mód	A képmínőséggel kapcsolatos igényének leginkább megfelelő képmódot választja ki és a kép finombeállítását végzi ugyanezen az oldalon felsorolt beállítások alapján. Bővebben lásd „ A(z) 1. felhasználói/2. felhasználói mód beállítása ” c. részt a(z) 27. oldalon.
	Fényerő	A kép fényerejét állítja. Bővebben lásd „ Beállítás - Fényerő ” c. részt a(z) 28. oldalon.
	Kontraszt	A képen a sötét és a világos közötti eltérés fokát állítja. Bővebben lásd „ Beállítás - Kontraszt ” c. részt a(z) 28. oldalon.
	Szín	A szín telítettségi szintjét állítja - az egyes színek mennyiségét a videoképből. Bővebben lásd „ Beállítás - Szín ” c. részt a(z) 28. oldalon.  A funkció csak akkor elérhető, ha a Videó, S-Videó vagy a Komponens videojel van kiválasztva.
	Árnyalat	A kép vörös és zöld színtónusát állítja. Bővebben lásd „ Beállítás - Árnyalat ” c. részt a(z) 28. oldalon.  Ez a funkció csak a Video vagy az S-Video jel kiválasztásakor érhető el, ha a rendszer formátuma NTSC.
	Élesség	A képet állítja élesebbre vagy lágyabbra. Bővebben lásd „ Beállítás - Élesség ” c. részt a(z) 28. oldalon.  A funkció csak akkor elérhető, ha a Videó, S-Videó vagy a Komponens videojel van kiválasztva.
	Brilliant Color	Bővebben lásd „ Beállítás - Brilliant Color ” c. részt a(z) 28. oldalon.
	Színhőmérséklet	Bővebben lásd „ Színhőmérséklet választása ” c. részt a(z) 28. oldalon.
	Színhőm. Finombeállítása	Bővebben lásd „ Tetszőleges színhőmérséklet beállítása ” c. részt a(z) 29. oldalon.
3D színkezelés	Bővebben lásd „ 3D színkezelés ” c. részt a(z) 29. oldalon.	
Képbeállítás visszaállítása	Bővebben lásd „ Az aktuális és az összes képmód visszaállítása ” c. részt a(z) 30. oldalon.	
3. FORRÁS menü	Gyors, auto. keresés	Bővebben lásd „ Bejövő jel váltása ” c. részt a(z) 23. oldalon.
	Szintér konverziója	Bővebben lásd „ Bejövő jel váltása ” c. részt a(z) 23. oldalon.

Funkció	Leírás
Bemutatóidőzítő	Bizonyos időhatárokon belül emlékezteti az előadót a prezentáció befejezésére. Bővebben lásd „ Stopper beállítása a prezentációhoz ” c. részt a(z) 30. oldalon.
Nyelv	A képernyőmenü (OSD) megjelenítési nyelvét állítja be. Bővebben lásd „ A menük használata ” c. részt a(z) 20. oldalon.
Kivetítő telepítése	A projektor szerelhető mennyezetre vagy vetítőlámpa mögé és egy vagy több tükrrel. Bővebben lásd „ A hely kiválasztása ” c. részt a(z) 13. oldalon.
Menübeállítások	Menü megjelenítési ideje Beállítja, hogy az OSD menü az utolsó gombnyomás után mennyi ideig maradjon még aktív.
	Menü pozíciója A képernyőmenü (OSD) pozícióját adja meg. Emlékeztető üzenet Ki- és bekapcsolja az emlékeztető üzeneteket.
Üzemi beállítások	Direkt bekapcsolás Engedi, hogy a projektor automatikusan bekapcsoljon, ha az áramot kap a tápkábelen keresztül.
	Jel általi bekapcsolás Azt állítja be, hogy a projektor a POWER (Főkapcsoló) vagy ON (Be) gomb megnyomása nélkül közvetlenül bekapcsoljon, ha a projektor készenléti módban van és a VGA kábelen jelt fogad.
	Auto. kikapcsolás Engedélyezi a projektor automatikus lekapcsolódását, ha egy adott időtartamon belül nem érzékel bejövő jelet. Bővebben lásd „ Beállítás Auto. kikapcsolás ” c. részt a(z) 47. oldalon.
	Gyorshűtés A gyorsűtés funkció engedélyezése vagy letiltása. A Be opció választása engedélyezi a funkciót és a projektor hűtési ideje a normál 90 másodpercről mintegy 15 másodpercre rövidül.  A funkció csak a Azonnali újraindítás kikapcsolt állapotában érhető el. Azonnali újraindítás Az Be opció választásával a projektor azonnal, a kikapcsolásától számított 90 másodpercen belül bekapcsol. Képkikapcsolási időzítő A kép kikapcsolás funkció idejét állítja be, ha a Kikapcsolás funkció aktívra van, amelynek elteltével a kép újra megjelenik a vetítőlámpán. Bővebben lásd „ A kép elrejtése ” c. részt a(z) 32. oldalon. Alvás időzítő Az automatikus kikapcsolás stopperét állítja be. A stopper a 30 perc 12 óra közötti tartományban állítható.

	Funkció	Leírás
4. RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Alapszintű menü	Panel gombjainak lezárása	A kezelőpult gombjait tiltja le vagy engedélyezi a távirányító és a projektor  POWER (Főkapcsoló) gombjainak kivételével. Bővebben lásd „A vezérlőgombok zárolása” c. részt a(z) 32. oldalon .
	Háttérszín	Beállítja a projektor háttérszínét.
	Indítóképernyő	A projektor indulásakor megjelenő kezdőképét lehet vele beállítani.
5. RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Speciális menü	Hegyvidéki mód	A tengerszint feletti nagy magasságú helyek ún. hegyvidéki módja. Bővebben lásd „Működés magas tengerszint feletti környezetben” c. részt a(z) 32. oldalon .
	Hangbeállítások	Bővebben lásd „A hang beállítása” c. részt a(z) 33. oldalon .
	Izzó beállításai	Izzó üzemmódja Bővebben lásd „A lámpa üzemmód beállítása” c. részt a(z) 47. oldalon . Izzó időmérőjének nullázása Bővebben lásd „A lámpaszámláló lenullázása” c. részt a(z) 49. oldalon . Egyenértékű lámpa A lámpa üzemidejének számítását részletesen lásd „A lámpa üzemidejének meghatározása” c. részt a(z) 47. oldalon .
	Biztonsági beállítások	Bővebben lásd „A jelszavas védelem használata” c. részt a(z) 21. oldalon .
	Baud arányszám	Egy olyan baud sebességet választ, amely megegyezik a számítógépével, így a projektort egy megfelelő RS-232 kábellel is csatlakoztathatja a számítógéphez annak frissítéséhez vagy a projektor firmware letöltéséhez. A funkciót a megfelelő képzettségekkel rendelkező szakemberek számára tettük elérhetővé.
	Ellenőrző minta	Bővebben lásd „A tesztminta használata” c. részt a(z) 33. oldalon .

Funkció	Leírás
Feliratozás	<p>Feliratozás bekapcsolása Aktiválja a funkciót a(z) Be opcióval, ha a kiválasztott bemeneti jel feliratot tartalmaz.</p> <ul style="list-style-type: none"> Feliratok: A képernyőn megjelenő párbeszédék, narrátor szövegek vagy TV programok és videók feliratai (rendszerint a "feliratos" jelzéssel jelzik a TV újságok). <p>Felirat típusa Kiválassza az előnyben részesített felirat módot. A felirat megtekintéséhez válassza a CC1, CC2, CC3 vagy CC4 felirat nyelveket (ahol CC1 az Ön országában használt alapértelmezett nyelvet jelenti).</p>
	<p>Hálózat</p> <ul style="list-style-type: none"> Hálózati készenléti mód engedélyezése A(z) Be opció engedélyezi a funkciót. A projektor készenléti módban is képes a hálózati funkcióra. A(z) Ki opció letiltja a funkciót. A projektor készenléti módban nem képes a hálózati funkcióra. Hálózati készenléti mód automatikus letiltása A projektor a készenléti módba lépés után, a beállított idő eltelté után letiltja a hálózati funkciót. Példa: ha a 20 percet választotta ki, akkor a projektor a készenléti módba lépés után 20 percig nyújt hálózati funkciót. A 20 perc letele után a projektor már nem fogad hálózati csomagokat; a projektor rendes készenléti módba vált. <p> A funkció csak a(z) Hálózati készenléti mód engedélyezése BE állapotában érhető el.</p> <p>Monitorkimenet A(z) Be opció engedélyezi a funkciót. A projektor ki tud adni egy VGA jelet, ha készenléti üzemmódban van és a(z) COMPUTER1 (Számítógép 1) csatlakozóaljzat megfelelően vannak csatlakoztatva a berendezésekhez. Lásd „Csatlakoztatás” c. részt a(z) 15. oldalon - a csatlakozással kapcsolatban.</p> <p>Audió átbocsátás Nyomja meg a(z) ◀/▶ gombot, hogy kiválassza a használandó forrást. Lásd a „Csatlakoztatás” c. részt a(z) 15. oldalon a csatlakozás módjával kapcsolatban. Ha a kapcsolódó csatlakozókat megfelelően csatlakoztatta az eszközhöz, akkor a projektor készenléti módban az audiojelet elküldi a külső hangszóra. A beépített hangszórót a rendszer készenléti módban elnémítja.</p> <p> A funkció engedélyezése kissé megnöveli a készenléti üzemmód fogyasztását.</p>

	Funkció	Leírás
5. RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Speciális menü	Hálózati beállítások	Lásd a BenQ hálózati projektor üzemeltetési útmutatót a részletekkel kapcsolatban.
	Összes beállítás alapértékre	<p>A gyári alapértékekre állít vissza minden értéket.</p> <p> A következő értékek továbbra is megmaradnak: Trapéz, 1. felhasználói, 2. felhasználói, Referencia mód, Képbeállítás visszaállítása, Kivetítő telepítése, Nyelv, Hegyvidéki mód, Biztonsági beállítások, Baud arányszám, Hálózati beállítások, Összes beállítás alapértékre és Jelenlegi rendszerállapot.</p>
6. INFORMÁCIÓK menü	Jelenlegi rendszerállapot	<p>Forrás Az aktuális jelforrást mutatja.</p> <p>Kép mód A(z) KÉP menüben kiválasztott módot mutatja.</p> <p>Izzó üzemmódja Az aktuális lámpamódot mutatja.</p> <p>Felbontás A bemenő jel saját felbontását mutatja.</p> <p>3D formátum Az aktuális 3D módot mutatja.</p> <p>Színrendszer Megjeleníti a bemenet formátumát.</p> <p>Egyenértékű lámpa A lámpa felhasznált üzemidejét jelzi ki.</p> <p>Firmware verzió A projektor firmware változatát jeleníti meg.</p>

Karbantartás

A projektor ápolása

A vásárolt projektor nem sok karbantartást igényel. Az egyetlen dolog, amit rendszeresen kell végeznie, az a lencsék és a táska tisztántartása.

A fényforráson kívül a projektor más részét ne távolítsa el. Ha más alkatrészek cseréjére lenne szükség, akkor forduljon a forgalmazóhoz.

A lencsék tisztítása


Tisztítsa meg a lencséket, ha port vagy szennyeződést vesz észre a felületükön. A lencsék tisztítása előtt kapcsolja ki a projektort, és hagyja azt teljesen lehűlni.

- Sűrített levegős palackkal távolítsa el a port.
- Ha maszat vagy szennyeződés van a lencsén, akkor lencsetisztító papírral vagy egy puha ruhát lencsetisztítóba mártva finoman törölje át a lencse felületét.
- Soha ne használjon dörzshatású szivacsokat, lúgos vagy savas tisztítószereket, súrolószereket, illanó oldószereket, pl. alkoholt, benzint, hígítót vagy rovarölőt. Ezen anyagok használata vagy a gumi vagy vinil anyagokkal való hosszabb érintkezés tönkretelheti a projektor felületét és annak házáat.

A projektor házának tisztítása

A ház tisztítása előtt kapcsolja le a projektort „[A projektor lekapcsolása](#)” c. részt [a\(z\) 35. oldalon](#) ismertetett eljárásnak megfelelően, és a hálózati kábelt húzza ki.

- A szennyeződés és por eltávolításához egy puha szőszmentes ruhával törölje át a házat.
- A makacs szennyeződések és foltok eltávolításához mártson semleges tisztítószeres vízbe egy puha ruhát. Azután törölje át vele a házat.

 Viaszt, alkoholt, benzint, hígítót vagy más kémiai oldószert semmiképp se használjon. Ezek a házat károsítják.

A projektor tárolása

Ha a projektort hosszabb időre tárolnia kell, akkor a következőképpen járjon el:

- Ügyeljen, hogy a tárolóhelyen a hőmérséklet és a páratartalom értéke a projektorhoz ajánlott tartományon belül legyen. Lásd [a\(z\) „Műszaki adatok” c. részt a\(z\) 52. oldalon](#), vagy kérdezze a forgalmazót az ajánlott tartományról.
- Húzza vissza az állítólábakat.
- A távirányítóból vegye ki az elemeket.
- A projektort az eredeti vagy ahhoz hasonló csomagolásba helyezze.

A projektor szállítása

A projektort az eredeti vagy hasonló csomagolásba helyezve ajánlott szállítani.

Lámpa információk

A lámpa üzemidejének meghatározása

A projektor működése közben a lámpa használatának tartamát (órában) automatikusan számolja a beépített számláló.

(Ekvivalens) teljes lámpa üzemóra = 2,22 x (Normál módban való használat óráinak a száma) + 1,67 x (Takarékos módban való használat óráinak a száma) + 1,54 x (SmartEco módban való használat óráinak a száma) + 1,00 x (LampSave módban való használat óráinak a száma).

A lámpa üzemóráinak meghatározásához:

1. A(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** megnyomása után jelölje ki a(z) ◀/▶ gombokkal a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Speciális** menüt.
 2. A(z) ▼ segítségével jelölje ki a(z) **Izzó beállításai** opciót, és nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)** gombot. Erre a(z) **Izzó beállításai** oldal jelenik meg.
 3. A menüben meg fog jelenni a(z) **Egyenértékű lámpa** információ.
 4. A(z) **MENU/EXIT (Menü/Kilépés)** megnyomásával léphet ki a menüből.
- A(z) **INFORMÁCIÓK** menüből is megtudhatja a lámpa üzemóráinak számát.

A lámpa élettartamának meghosszabbítása

A vetítőlámpa fogyóeszköz, amely helyes használat esetén akár 3000-4000 óráig működhet. A lámpa hosszú élettartama érdekében az OSD menüben a következő beállításokat teheti.

• A lámpa üzemmód beállítása

A projektor **Takarékos**, **SmartEco**, **LampSave** módba állítása egyben meghosszabbítja a lámpa hasznos élettartamát is. A **Takarékos**, **SmartEco** vagy **LampSave** mód beállításához váltson a következőre: **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Speciális > Izzó beállításai > Izzó üzemmódja** menü, és nyomja meg a(z) ◀/▶ gombot.

Lámpa üzemmód	Leírás
Normál	Teljes lámpafényerőt biztosít
Takarékos	Csökkenti a fényerőt, hogy növelje a lámpa élettartamát és csökkentse a ventilátor által keltett zajt
SmartEco	Automatikusan állítja a lámpafogyasztást a tartalom fényerejének függvényében
LampSave	Automatikusan állítja a lámpafogyasztást és csökkenti a fényerőt, hogy növelje a lámpa élettartamát


• Beállítás Auto. kikapcsolás

Ez a funkció engedélyezi a projektor automatikus lekapcsolását, ha egy adott időtartamon belül nem érzékel bejövő jelet, a lámpa szükségtelen használatának megelőzésére.

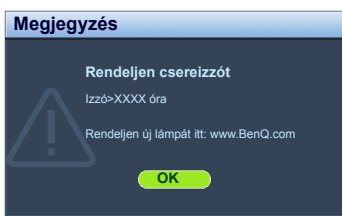

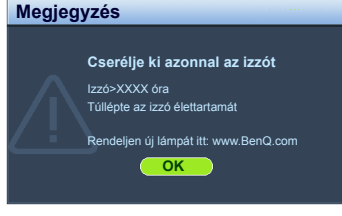

A(z) **Auto. kikapcsolás** beállításához lépjen be a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Alapszintű > Üzemi beállítások > Auto. kikapcsolás** menübe, és nyomja meg a(z) ◀/▶ gombot. Ha az előre beállított időtartamok nem felelnek meg az előadásához, akkor válassza a(z) **Letiltás** opciót. Az adott időtartamon belül a projektor nem fog automatikusan lekapcsolni.

A lámpacsere időzítése

Ha a **Jelzőlámpák** pirosan világítanak vagy egy üzenet jelenik meg, amely a lámpa cseréjét kéri; akkor vegye fel a kapcsolatot a forgalmazójával vagy keresse fel a következő weboldalt <http://www.BenQ.com> mielőtt az új lámpát beszerelné.


 A(z) **LÁMPA jelzőlámpa** és a(z) **Hőmérsékletet figyelmeztető lámpa** világítani kezd, ha a lámpa túl melegé válik. Kapcsolja le az áramot és engedje a projektort 45 percig hűlni. Ha a lámpa és a hőmérséklet jelzők az áram visszakapcsolásakor még mindig világítanak, akkor forduljon a forgalmazóhoz. Bővebben lásd „Jelzőlámpák” c. részt a(z) 50. oldalon.

A következő üzenet figyelmezteti a lámpa cseréjére.

Állapot	Üzenet
<p>Szereljen be új lámpát, hogy a teljesítmény optimálisabb legyen. Ha a projektor szokásosan a(z) Takarékos módot választva működik (lásd „A lámpa üzemidejének meghatározása” c. részt a(z) 47. oldalon), akkor folytathatja a projektor használatát, amíg a következő lámpaóra figyelmeztető üzenet megjelenik.</p> <p>Nyomja meg a(z) MODE/ENTER (Üzem mód/Enter) gombot az üzenet törléséhez.</p>	
<p>Ennyi idő után erősen javasolt a lámpa cseréje. A lámpa fogyóeszköz. A lámpa fényereje a használat során csökken. Ez teljesen normális. Bármikor cserélheti a lámpát, ha úgy veszi észre, hogy a fényereje jelentősen csökkent.</p> <p>Nyomja meg a(z) MODE/ENTER (Üzem mód/Enter) gombot az üzenet törléséhez.</p>	 
<p>A projektor csak a lámpacsere után fog ismételten rendesen működni.</p> <p>Nyomja meg a(z) MODE/ENTER (Üzem mód/Enter) gombot az üzenet törléséhez.</p>	


 A fenti üzenetben az „XXXX” egy számot jelöl, amely az egyes modelleknél eltérő.

A lámpa cseréje




 Kapcsolja ki a készüléket és húzza ki projektort az elektromos csatlakozódugóból. Kérjük, vegye fel a kapcsolatot a szerviz munkatársaival a lámpa cseréjéhez vagy keresse fel a következő weboldalt: <http://www.BenQ.com>

A lámpaszámláló lenullázása

A kezdőképernyő után nyissa meg a képernyőmenüt (OSD). Lépjen be a(z) **RENDSZERBEÁLLÍTÁS: Speciális > Izzó beállításai** menübe. Nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)** gombot. Erre az **Izzó beállításai** oldal jelenik meg. Jelölje ki a(z) **Izzó időmérőjének nullázása** opciót. A megjelenő figyelmeztető üzenet megkérdezi, hogy nullázni szeretné-e a lámpa számlálóját. A(z) **Alapérték** kijelölése után nyomja meg a(z) **MODE/ENTER (Üzem mód/Enter)** gombot. A lámpa idejét ezzel "0"-ra állította.

 Ha a lámpa nem új vagy nem cserélte ki, a számláló lenullázásával kárt okozhat.

Jelzőlámpák

Fény			Állapot és leírás
POWER 	TEMP 	LAMP 	
Áramellátással kapcsolatos események			
Narancssárga	Ki	Ki	Készletléti mód
Zöld Villogó	Ki	Ki	Bekapcsolási folyamat
Zöld	Ki	Ki	Normál működés
Narancssárga Villogó	Ki	Ki	Rendes lekapcsolás hűtése
Vörös	Ki	Ki	Letöltés
Zöld	Ki	Vörös	CW indítási hiba
Vörös Villogó	Ki	Ki	Méretező leállítási hiba (adatmegszak.)
Zöld	Ki	Ki	Beégetett BE
Zöld	Zöld	Zöld	Beégetett KI
Lámpával kapcsolatos események			
Ki	Ki	Vörös	Lámpaesemények
Ki	Ki	Narancssárga Villogó	A lámpa nem világít
Zöld	Ki	Narancssárga	Lámpa élettartamának vége
Hőmérséklettel kapcsolatos események			
Vörös	Vörös	Ki	Ventilátor 1 hiba (az aktuális ventilátorsebesség a várt sebességtől jobban eltér)
Vörös	Vörös Villogó	Ki	Ventilátor 2 hiba (az aktuális ventilátorsebesség a várt sebességtől jobban eltér)
Zöld	Vörös	Ki	Hőmérséklet 1 hiba (a korlátozott hőmérséklet felett)

Hibakeresés

⑦ A projektor nem kapcsol be.

Ok	Elhárítás
Nem kap áramot a hálózati kábelen keresztül.	A hálózati kábelt csatlakoztassa a projektor váltakozó áramú bemenetéhez és a hálózati aljzathoz. Ha a hálózati aljzat kapcsolóval rendelkezik, akkor ne feledje azt felkapcsolni.
A projektort a hűtési folyamat közben próbálta bekapcsolni.	Várja meg a hűtési folyamat végét.

⑦ Nincs kép.

Ok	Elhárítás
A videó jelforrás nincs bekapcsolva vagy rosszul van csatlakoztatva.	Kapcsolja be a videó jelforrást és ellenőrizze a jelkábelek csatlakoztatását.
A projektor nincs jól csatlakoztatva a jelet adó eszközhöz.	Ellenőrizze a csatlakoztatást.
A bemeneti jel kiválasztása nem jól történt.	Válassza ki a helyes bejövő jelet a projektor vagy a távirányító SOURCE (Forrás) gombja segítségével.
A fényrekesz még mindig zárva.	Nyissa ki a fényrekeszt.

⑦ Elmosódott kép.

Ok	Elhárítás
A vetítő lencsék fókuszbeállítása nem jó.	Allítsa be az lencsék fókusz távolságát a fókusz gyűrűvel.
A projektor és a vetítőlapon nincs jól egymáshoz igazítva.	Allítsa be a vetítési szöveget és irányt, ha szükséges a projektor magasságát is.
A fényrekesz még mindig zárva.	Nyissa ki a fényrekeszt.

⑦ A távirányító nem működik.

Ok	Elhárítás
Az elemek lemerültek.	Cserélje újakra az elemeket.
Akadály van a projektor és a távirányító között.	Távolítsa el az akadályt.
Túl messze van a projektortól.	Alljon 8 méternél közelebb a projektorhoz.

⑦ Hibás jelszó.

Ok	Elhárítás
Elfelejtette a jelszót.	Bővebben lásd „Az elfelejtett jelszavak esetére szóló eljárás” c. részt a(z) 22. oldalon.

Műszaki adatok

A projektor műszaki adatai

 A műszaki adatok változtatásának jogát fenntartjuk.

Optikai

Felbontás

1024 x 768 XGA

Megjelenítő rendszer

1-CHIP DMD

Objektív F/szám

F = 2,56 ... 2,8, f = 21 ... 23,1 mm

Vetítési távolság

1,85 m ... 6,15 m

Lámpa

190 W-os lámpa

Elektromos

Tápellátás

Váltakozó áram, 100–240 V, 2,7 A,
50–60 Hz (Automatikus)

Energiafogyasztás

280 W (max); < 0,5 W (készenlét)

Mechanikai jellemzők

Súly

1,9 kg (4,19 font)

Kimeneti végződések

RGB kimenet

D-Sub 15 tűs (aljzat) x 1

Hangszóró

(Sztereo) 2 watt x 1

Audió jelkimenet

PC audió jack x 1

Vezérlés

RS-232 soros vezérlés

9 tűs x 1

IR (infravörös) vevőegység x 1

LAN vezérlés

RJ45 x 1

Bemenetek

Számítógépes bemenet

RGB bemenet

D-Sub 15 tűs (aljzat) x 2

Videó jelbemenet

S-VIDEO (S-Videó)

Mini Din 4 tűs csatlakozó x 1

VIDEO

RCA csatlakozó x 1

SD/HDTV jelbemenet

Analóg - Komponens RCA
csatlakozó x 3

(az RGB bemeneten
keresztül)

Digitális - HDMI x 1

Audió jelbemenet

Audió bemenet

PC audió jack x 1

USB csatlakozó (Mini-B x 1)

Környezetre vonatkozó előírások

Üzemi hőmérséklet

0 °C – 40 °C tengerszint
magasságban

Üzemi relatív páratartalom

10% – 90% (kicsapódás nélkül)

Üzemi tengerszint feletti magasság

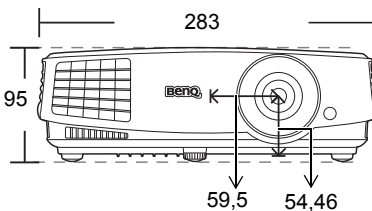
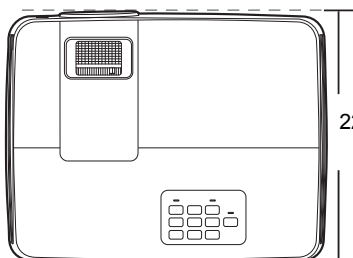
0 – 1499 m 0 °C – 35 °C
hőmérséklettartományban

1500 – 3000 m 0 °C – 35 °C
hőmérséklettartományban

(bekapcsolt hegyvidéki móddal)

Méreték

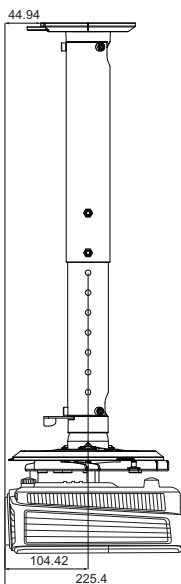
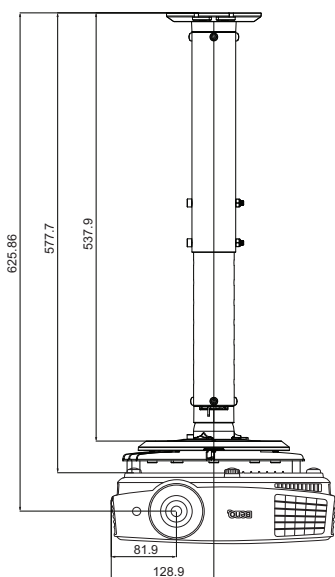
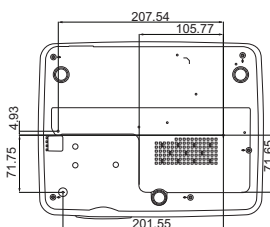
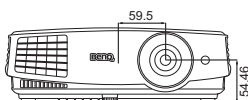
283 mm (SZÉ) x 95 mm (MA) x 222 mm (MÉ)



Mértékegység: mm

Rögzítés a mennyezethez

Mennyezeti rögzítőcsavar: M4
(max. hossz = 25 mm; min. hossz = 20 mm)



Mértékegység: mm

Időzítés táblázat

Támogatott időzítés PC bemenethez

Felbontás	Mód	Függőleges frekvencia (Hz)	Horizontális frekvencia (kHz)	Képfrekvencia (MHz)
640 x 480	VGA_60*	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120** (Csökkenti a rejtést)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120** (Csökkenti a rejtést)	119,989	97,551	115,5
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108
1024 x 576	BenQ Notebook_timing	60,0	35,820	46,966
	BenQ Notebook_timing	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,87	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120** (Csökkenti a rejtést)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60***	60,000	60,000	108,000
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,5
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA***	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680x1050_60***	59,954	65,29	146,25
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768@75Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000

 *Támogatott időzítés 3D jelhez **Képsorozat**, **Felső-alsó** és **Side by Side** formátummal.


Támogatott időzítés 3D jelhez **Képsorozat formátummal.

***Támogatott időzítés 3D jelhez **Felső-alsó** és **Side by Side** formátummal.

- A fenti időzítések az EDID fájl vagy a VGA grafikus kártya korlátai miatt lehet, hogy nem támogatottak. Lehet, hogy egyes időzítések nem lehet kiválasztani.

Támogatott időzítés HDMI (HDCP) bemenethez

Felbontás	Mód	Függőleges frekvencia (Hz)	Horizontális frekvencia (kHz)	Képfrekvencia (MHz)
640 x 480	VGA_60*	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120** (Csökkenti a rejtést)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120 (Csökkenti a rejtést)	119,989	97,551	115,5
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,87	47,776	79,5
1024 x 576@60Hz	BenQ notebook időzítés	60,00	35,820	46,996
1024 x 600@65Hz	BenQ notebook időzítés	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,870	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120** (Csökkenti a rejtést)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60***	60,000	60,000	108
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,500
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA***	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680 x 1050_60***	59,954	65,290	146,250
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768@75Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00


 *Támogatott időzítés a 3D jelhez, **Képsorozat, Felső-alsó és Side by Side** formátumban.

Támogatott időzítés a 3D jelhez, **Képsorozat formátumban.

***Támogatott időzítés a 3D jelhez, **Felső-alsó és Side by Side** formátumban.

- A fenti időzítések az EDID fájl vagy a VGA grafikus kártya korlátai miatt lehet, hogy nem támogatottak. Lehet, hogy egyes időzítések nem lehet kiválasztani.

Időzítés	Felbontás	Függőleges frekvencia (Hz)	Horizontális frekvencia (kHz)	Képfrekvencia (MHz)
480i*	720 x 480	59,94	15,73	27
480p*	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p**	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p****	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/50i****	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i****	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/24P**	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50P*****	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P*****	1920 x 1080	60	67,5	148,5

 *Támogatott időzítés a 3D jelhez, **Képsorozat** formátumban.

Támogatott időzítés a 3D jelhez, **Frame Packing, Felső-alsó és Side by Side formátumban.

***Támogatott időzítés a 3D jelhez, **Képsorozat, Frame Packing, Felső-alsó és Side by Side** formátumban.

****Támogatott időzítés a 3D jelhez, **Side by Side** formátumban.

*****Támogatott időzítés 3D jelhez, **Felső-alsó és Side by Side** formátummal.

Támogatott időzítések Komponens-YPbPr bemenetre

Időzítés	Felbontás	Függőleges frekvencia (Hz)	Horizontális frekvencia (kHz)	Képfrekvencia (MHz)
480i*	720 x 480	59,94	15,73	13,5
480p*	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	13,5
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p*	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5

 • *Támogatott időzítés 3D jelhez **Képsorozat** formátummal.

• Az 1080i(1125i) 60 Hz-es vagy 1080i(1125i) 50 Hz-es jelek megjelenítése kis képvibrálást okozhat.

Támogatott időzítések Video és S-Video bemenetekhez

Videó mód	Horizontális frekvencia (kHz)	Függőleges frekvencia (Hz)	Színvívó frekvencia (MHz)
NTSC*	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 vagy 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4,43	15,73	60	4,43

 *Támogatott időzítés 3D jelhez **Képsorozat** (Képkocka-sorrend) formátummal.

Garancia és copyright információk

Korlátozott garancia

A BenQ normál használat és tárolás esetén a termék anyag és gyártási hibáira kiterjedő garanciát nyújt.

A vásárlási bizonylatra minden garanciaigény érvényesítés esetén szükség van. Abban az esetben, ha ez a termék a garanciális időtartamon belül hibásnak bizonyulna, a BenQ kizárólagos kötelezettsége a hibás alkatrészek cseréjét jelenti (munkavégzéssel együtt), ezen kívül más igény nem támasztható. A garanciális javítás érdekében a hibát azonnal jelezze a termék vásárlásának helyén.

Fontos: A fenti garancia érvényét veszíti, ha a vevő a terméket nem a BenQ írásos utasításainak megfelelően üzemelteti, különösen tekintettel a következőkre: a környezet páratartalma 10% és 90% közötti kell, hogy legyen, a hőmérséklet pedig legyen 0°C és 35°C között, a tengerszint feletti magasság ne haladja meg a 1515 métert, és el kell kerülni a poros környezetben történő használatot. Ez a garancia konkrét jogokat biztosít, amelyeket egyes országokban más jogok is kiegészíthetnek.

Bővebb információ: www.BenQ.com.

Copyright

Copyright 2014 BenQ Corporation. Minden jog fenntartva. A publikációt és annak részeit tilos a BenQ Corporation előzetes írásbeli engedélye nélkül másolni, továbbítani, adathordozóra írni, visszakereső rendszerekben tárolni, idegen vagy számítógépes nyelvekre lefordítani - ideértve az elektronikus, az optikai, a vegyi, a manuális és az egyéb módokat is.

Jogi nyilatkozat

A BenQ vállalat nem állítja és nem vállal garanciát sem közvetlenül sem közvetetten arra, hogy a termék egy adott célnak vagy rendeltetésnek megfelel. A BenQ fenntartja a publikáció változtatásának jogát anélkül, hogy a módosításokról vagy változtatásokról bárkit értesítenie kellene.

*A DLP, a Digital Micromirror Device és a DMD a Texas Instruments védjegye. Az egyéb copyright jogok az illető vállalatok és szervezetek tulajdonát képezik.

Szabadalmak

A BenQ projektor szabadalmakkal kapcsolatos adatainak megismeréséhez kérjük, keresse fel a <http://patmarking.benq.com/> weboldalt.